DEZEMBER 2001 | Artikel-Nr. 3201240 | Ausgabe 06/01 | Jahrgang 13

Club Nintendo®

KOSTENLOS FÜR ALLE NINTENDO-FANS!

NINTENDO 64

X-Mas-Hits

Die besten Spiele für das Nintendo 64

GAME BOY ADVANCE

Harry Potter

Im Test: Das Spiel zum Kinofilm

GAME BOY COLOR

Tony Hawk´s Pro Skater 3

Tony Hawk erobert den Game Boy Color!

Golden Sun™

Der Fantasy-Hit für euren Game Boy Advance

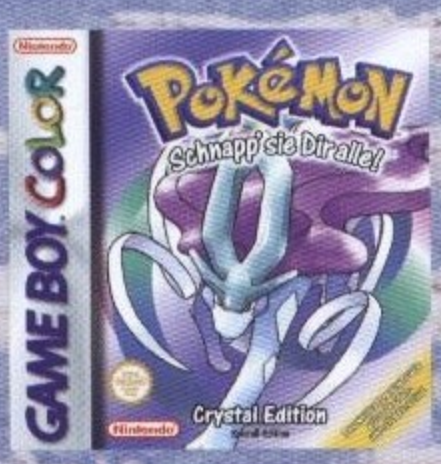
©1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

ENTSCHLÜSSEL' DAS GEHEIMNIS DER ICOGNITO IN POKéMON CRYSTAL.

Ab 2. November im Handel!

Das neueste Abenteuer aus Johto für den Game Boy Color.

- Neues Pokédex!
- Neue Wege, um Suicune zu schnappen!
- Kämpfe im Duellturm!
- Spiele als Pokémon-Trainer oder -Trainerin!



Pokémon
Schnapp' sie Dir alle!™

Nintendo®

www.pokemon.de

Willkommen im Club

Wer diese Ausgabe des Club Nintendo-Magazins noch rechtzeitig vor dem **Weihnachtsfest** ergattert und noch Platz auf seinem **Wunschzettel** hat, dürfte in diesem Heft mehr als genügend tolle **Geschenkideen** finden. Wer das Heft leider erst nach dem großen Fest in seine Finger bekommt, allerdings nicht weiß, wie er die von Oma, Opa & Co. bescherten **Weihnachtsgroschen** am besten investiert, dürfte nach der Lektüre dieses Heftes ebenfalls eine ganze Ecke schlauer sein. Wir wünschen euch auf alle Fälle viel Spaß beim Geschenkeaussuchen, -auspacken und Spielen!

Der GameCube kommt!

Unter den echten Gamefans hat es sich natürlich längst rumgesprochen: Nachdem der **GameCube** in den USA und in Japan bereits für Furore sorgt, wird **Nintendo** im kommenden **Frühjahr** die **neue Generation** der Spielekonsolen endlich auch hier zu Lande einführen. Wir widmen uns in dieser Ausgabe erstmals ausführlich dem **Nintendo GameCube**, lüften die wichtigsten Geheimnisse und verraten, zu welchen grandiosen Leistungen die neue Spielmaschine fähig ist.

Wir sehen uns 2002!

Zu guter Letzt möchten wir euch im Namen von Nintendo und allen Club Nintendo-Mitarbeitern ein **frohes Weihnachtfest**, einen guten Rutsch und ein gesundes, glückliches und erfolgreiches Jahr **2002** wünschen! Macht's gut und passt schön auf euch auf!

VIEL SPASS BEIM LESEN!
EUER
CLUB NINTENDO TEAM

GAME BOY ADVANCE

Harry Potter und der Stein der Weisen

Wir testen das brandneue Spiel zum aktuellen Kinohit!

SEITE 26

NINTENDO 64

Nintendo-64-X-Mas-Hits

Nie war das Spieleangebot für das Nintendo 64 interessanter! Wir stellen die absoluten Highlights vor!

SEITE 40

GAME BOY ADVANCE

Golden Sun

Das Softwareangebot für den Game Boy Advance wächst und gedeiht! Demnächst gibt es mit Golden Sun ein prächtiges Rollenspiel!

SEITE 16

Inhalt

Club

Reportagen

Card-e Reader 13
Mario Kart: Super Circuit Challenge 2001 ... 10
Nintendo GameCube 6
Pokémon mini 12

Nintendo 64

Nintendo 64

Charts 38
Lexikon 42

Reportage

Die Weihnachtshits 40

Tipps & Tricks Hotline

Game Boy Color

Disneys Atlantis 60
World Wrestling Federation Betrayal 61

Game Boy Advance

Men In Black 61
Pacman Collection 60
Spider-Man: Mysterio's Menace 61

Nintendo 64

Tony Hawk's Pro Skater 2 61

Rubriken

Editorial 3
Inhalt 4
Leserbriefe 62
Mini-Poster Pokémon Crystal Edition ..... Heftmitte
Mini-Poster Wario Land 4 ..... Heftmitte
Vorschau 65
Xmas-Gewinnspiel 37

Homepage:
www.nintendo.de

Redaktionsfax:
0 60 26 - 95 03 08

Nintendo GameCube

In Japan und den USA sorgt der *GameCube* bereits für Furore und es dauert nicht mehr lange, bis Nintendos neue Traumkonsole auch hier zu Lande die Spielerherzen im Sturm erobert. Wir enthüllen in dieser Ausgabe, zu welch sensationellen Leistungen Nintendos Spielewürfel imstande ist!

Seite 6

Pokémon mini

Pokémon-Fans, die gerade eifrig die aktuellen Hits Pokémon Stadium 2 und Pokémon Crystal spielen, aufgepasst: Im kommenden Jahr erscheint eine brandneue Pokémon-Minikonsole mit wechselbaren Spielkassetten! Wir haben erste Infos schon in dieser Ausgabe.

Seite 12

Tolle Tipps!

Auf zwei Seiten präsentieren wir euch die neuesten Cheats und Tipps zu aktuellen Hits für das *Nintendo 64*, den *Game Boy Advance* und den *Game Boy Color*!

Ab Seite 60

Nintendo Spieleberatung
0190 – 00 00 00
(DM 2,95 / € 1,51 pro Anruf)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Nintendo Konsumentenberatung
0180 – 500 58 06
(DM 0,24 / € 0,13 pro Minute)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Inhalt

Club Nintendo

Golden Sun

Wer auf komplexe Rollenspiele mit toller Grafik und fantastischen Abenteuern steht, darf sich auf den neuen Hit für den *Game Boy Advance* aus dem Hause Camelot freuen, dessen Programmierer uns schon absolute Hits wie Mario Golf und Mario Tennis bescherten.

SEITE 16

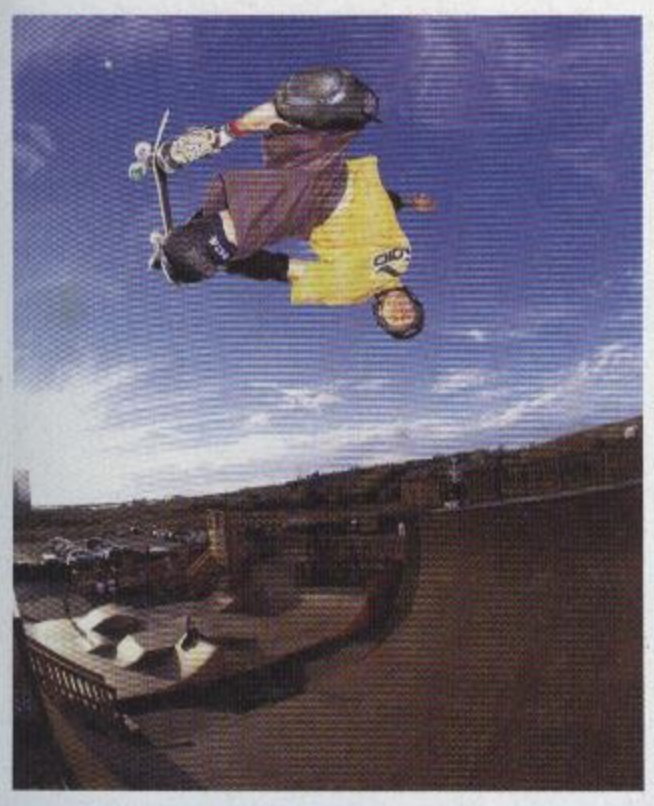
Harry Potter
und der Stein der Weisen

Der kecke Zauberer ist durch den grandiosen Kinofilm gerade in aller Munde. Wir testen in dieser Ausgabe das hervorragende *Game Boy Advance*-Spiel dazu!

SEITE 26

Tony Hawk's Pro Skater 3

Die Skateboard-Legende stand Pate für eine packende Skate-Simulation auf dem *Game Boy Color*. Unsere Grind-Profis haben sich für euch auf die Bretter begeben.



SEITE 47

GAME BOY ADVANCE

Charts 14
Lexikon 32

NEWS

Crash Bandicoot X/S 15
Golden Sun 16

TESTS

Denki Blocks 24
Frogger's Adventures 23
Harry Potter und der Stein der Weisen 26
Jurassic Park III: Park Builder 29
Lego Racers 2 25
Mech Platoon 19
Monster AG 28
Prehistorik Man 21
Tetris Worlds 22
X Games Skateboarding 20

POKÉMON

Charts 54
Lexikon 58
Neue Hardware-Bundles 56

GAME BOY COLOR

Charts 44
Lexikon 52

NEWS

Rayman 2 Forever 46

TESTS

Planet der Affen 48
Santa Claus Junior 50
Tony Hawk's Pro Skater 3 47

eratıng

Nintendo Fax-Abruf
0190 – 17 00 00

(talkline/DM 1,21 / € 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY, Excitebike 64, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal.

Nintendo Computer Helpline
0190 – 10 10 00

(legion/DM 1,21 / € 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal.

Der Nintendo G

Vorhang auf für den GameCube! Wir stellen euch Nintendos neue Videospielkonsole vor.

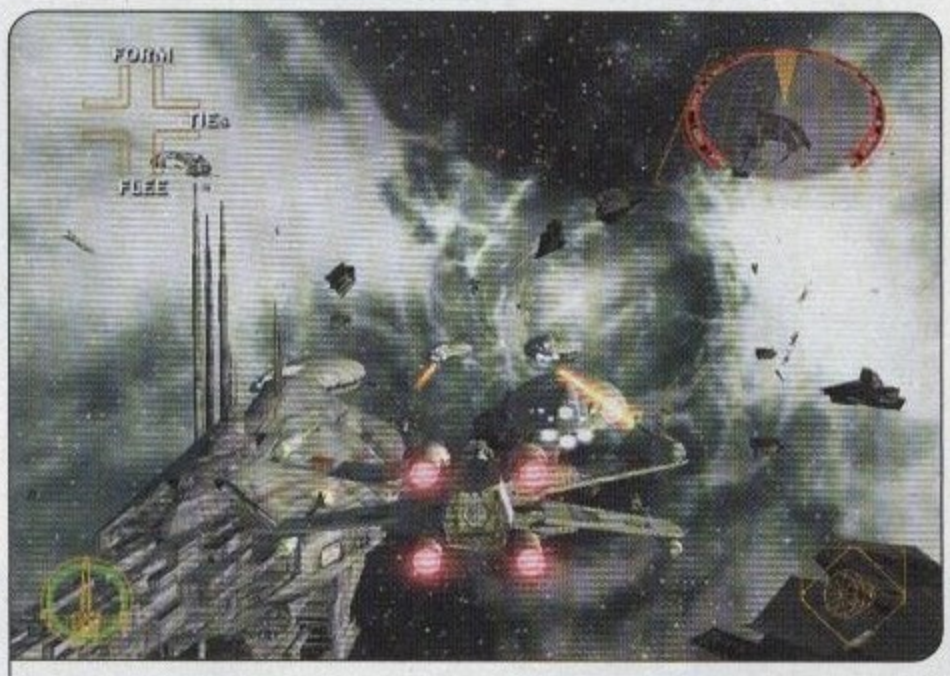
Mit dem *GameCube* läutet Nintendo ein neues Videospielzeitalter ein. In Japan und den USA hat dieses Zeitalter bereits begonnen. Während der schicke, kleine Würfel in Japan bereits am 14. September erschienen ist, stürmten die amerikanischen Fans am 18. November die Läden, um sich eine der heiß begehrten *GameCube*-Konsolen zu sichern. Nintendos neues Videospielsystem war bereits bei den zahlreichen Vorverkaufsaktionen in wenigen Minuten vergriffen und auch am Veröffentlichungstag waren die Würfel in Windeseile ausverkauft.

Armer Luigi! Die Geister im unheimlichen Anwesen sind ganz schön widerspenstig.

Cooles Design

Nintendo hat schon mit dem *N64* bewiesen, dass man ein Faible für außergewöhnliche Designs hat. Dies wird auch beim *GameCube* deutlich. Die neue Konsole besticht durch ein kompaktes, quadratisches Gehäuse, an dessen Rückseite ein großer Tragegriff angebracht ist. Dieser ist deutliches Zeichen dafür, das man den Würfel als Konsole für die ganze Familie konzipiert hat, denn er kann problemlos zwischen Wohn- und Kinderzimmer hin- und hertransportiert werden. Unkomplizierter Spielspaß wird also beim *GameCube* groß geschrieben. Langjährige Nintendo-Fans werden vergeblich nach dem Modulschacht suchen. Statt auf Cartridges setzt man zukünftig auf die so genannte Optical Disk mit einem Durchmesser von ca. 8cm, einen eigens für den *GameCube* konzipier-

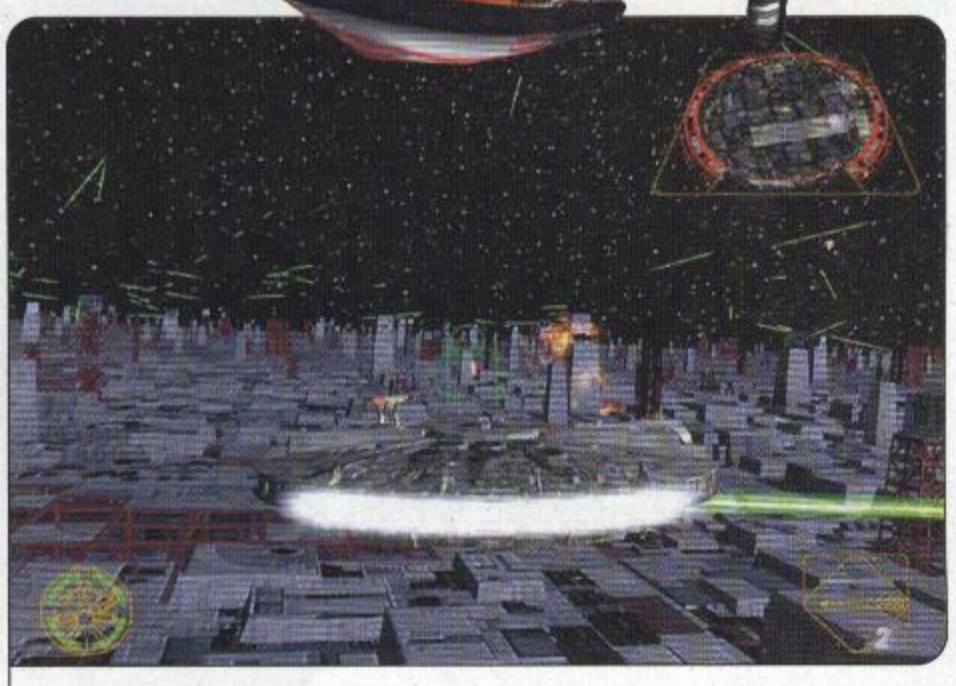
Super Smash Bros. Melee verbindet gekonnt das gewohnt geniale Gameplay der witzigen Nintendo-Prügelei mit umwerfender Grafik.



Nie waren Lasergefechte so filmreif inszeniert wie bei Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II. Für Star Wars-Fans ein Muss!

GameCube enthüllt!

Die bunte Prügelei geizt wirklich nicht mit tollen Grafikeffekten. Da zeigt der GameCube, was er alles drauf hat!



Auch der legendäre Millennium-Falke kommt bei dem imposanten Sternenkrieg zum Einsatz. Die Levels sind unglaublich detailliert gestaltet.

ten Datenträger. Diese neue Technologie gewährleistet eine hohe Speicherkapazität und turboschnelle Ladezeiten. Innerhalb weniger Sekunden könnt ihr die Spiele der neuen Generation auf dem heimischen Fernseher genießen. Apropos Spiele: Statt sich bequem auf lieblos umgesetzten Fortsetzungen bekannter Titel auszuruhen, will Nintendo die beeindruckende Rechenpower des *GameCube* vor allem dazu nutzen, neue, innovative Spiele zu kreieren, die den Spieler in eine andere Welt entführen. Die Liste der bislang angekündigten Titel dürfte jedem Fan das Herz höher schlagen lassen.

Einmalige Spielerlebnisse

Natürlich werden auch Mario, Link und Konsorten in Zukunft ihren eigenen Auftritt auf dem *GameCube* feiern. Vorher macht aber erst einmal Luigi bei Luigi's Mansion ein unheimliches Spukschloss unsicher. Ihr müsst mit einem Staubsauger und einer Taschenlampe Geister aufspüren und dingfest machen. Das witzige Spiel-

Ganz schön mutig! Die Jetski-Piloten von Wave Race: Blue Storm beherrschen auch neue Tricks.

INFO

Perfekte Kontrolle

Was ist bei einer neuen Videospielhardware neben der Konsole selbst am wichtigsten? Natürlich der Controller. Dies hat auch Nintendo erkannt und dementsprechend mehr als zwei Jahre gefeilt, bis man das endgültige Design des neuen *GameCube*-Controllers ausgearbeitet hatte. Die Mühe hat sich gelohnt, wie jeder schon nach wenigen Spielminuten bestätigen wird. Eine ergonomische Form sowie große und gut erreichbare, solide verarbeitete Knöpfe sorgen für ein perfektes Handling. Neben dem A- und B-Knopf befinden sich zusätzlich ein X- und Y-Knopf auf dem Controller. Die gelben C-Tasten des *N64*-Controllers wurden durch einen analogen C-Stick ersetzt, der während des Spielens in erster Linie zum Justieren der Kamera gedacht ist. Der vom *N64* bekannte Z-Knopf wurde diesmal über der rechten Schultertaste angebracht. Mit diesem Meisterwerk seid ihr für alle Abenteuer auf dem *GameCube* bestens gerüstet.

Der neue Controller liegt hervorragend in der Hand und gewährleistet ein tadelloses Handling.

Direkt über der rechten Taste befindet sich der Z-Knopf.

prinzip wird durch geniale Transparenzeffekte veredelt. Wer lieber auf heiße Lasergefechte im All steht, der sollte sich Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader unbedingt vormerken. Angesichts der bombastischen Grafik werden sich Fans der Star Wars-Saga fragen, ob es sich wirklich um ein Spiel oder um einen neuen Kino-film handelt. Freunde von rasanten Rennspielen dürften an Wave Race: Blue Storm ihre helle Freude haben. Die Neuauflage des *N64*-Klassikers besticht durch neue Strecken, eine präzise Steuerung und unglaublich realistischen Wellengang. Vergleichsweise ruhig geht es dagegen bei dem neuesten Streich von Spieleguru Shigeru Miyamoto zu. Als notgelandeter Astronaut müsst ihr in einer fremden Welt die Wrackteile eures Raumschiffes einsammeln. Unterstützung erhaltet ihr dabei von den putzigen Pikmin, einer Mischung aus Blumen und Ameisen.

Mithilfe weniger Knöpfe könnt ihr eure stetig wachsende Gruppe von Pikmin durch die mit Hindernissen und witzigen Aliens versehenen, liebvoll gestalteten Levels manövrieren. Dies sind nur einige der Titel, auf die wir uns beim *GameCube* freuen dürfen.

Die Zukunft

Nicht nur dank Spielen wie Resident Evil oder Mario Kart kann man mit Vorfreude in die Zukunft blicken, auch die Verbindungsmöglichkeit des *GameCube* mit dem *Game Boy Advance* garantiert abwechslungsreichen Spielspaß. So könnt ihr das neueste Kirby-Abenteuer z. B. sowohl auf dem Display des neuen *Game Boy* als auch in voller Pracht auf dem Fernseher genießen. Möglich wird dies durch ein Kabel, das den *Game Boy Advance* mit dem *GameCube* verbindet. Ein inovatives Konzept, dass den Spielspaß in ungeahnte Höhen treibt. Der *GameCube* verspricht aufgrund der durchdachten Technologie, der qualitativ starken Spiele und der Interaktion mit dem *Game Boy Advance* auch in Deutschland im Frühjahr 2002 ein echter Hit zu werden. Vor allem der massenmarktfähige Verkaufspreis ist ein weiterer Pluspunkt. Natürlich werdet ihr in der kommenden Ausgabe wieder alles Wissenswerte über die neue Powerkonsole erfahren!

Mit dem Verbindungskabel kann man den GameCube mit dem Game Boy Advance verbinden.

So fotorealistisch wie hier wurde das kühle Nass noch nie auf den Bildschirm gebannt.

Die Resident Evil-Serie wird exklusiv auf dem GameCube fortgesetzt. Gänsehaut inklusive!

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet gibt es ein Wiedersehen mit Fox McCloud. Bei der Rettung der Dinosaurier kommt mächtig Spannung auf.

Pikmin zeigt eindrucksvoll, dass Nintendo auch auf dem GameCube auf neue, innovative Spielideen setzt. Mit den dicken Aliens ist nicht zu spaßen.

GAME BOY ADVANCE

PC CD ROM

PlayStation

Im November hagelt's Blaue Bohnen !

JETZT KAUFEN !

Jetzt kannst Du als Lucky Luke spannende Abenteuer im Wilden Westen erleben. Deine Freunde Rantanplan und Jolly Jumper werden Dir helfen, wenn du die Daltons und viele andere Gauner verfolgst und ins Gefängnis bringst. Hole Dir die beiden brandneuen Games für Deine Playstation, Deinen PC oder Deinen Game Boy Advance !

© 2001 INFOGRAMES
© LUCKY COMICS 2001

LUCKY Comics

INFOGRAMES

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD. "PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Mario Kart: Super Circuit

Echte Mario-Kart-Profis beherrschen ihre flotten Flitzer nicht nur auf der virtuellen Rennpiste perfekt. Im Rahmen der Mario Kart: Super Circuit Challenge 2001 durften sie dies endlich eindrucksvoll unter Beweis stellen!

Mario Kart: Super Circuit gehört ohne Zweifel zu den beliebtesten Titeln für den *Game Boy Advance*. Die Mischung aus abgefahrener Kart-Action und pfeilschneller Edeloptik begeistert nicht nur Rennspielfans! Nintendo und ADACDrive machten den spaßigen *GBA*-Racer zum Mittelpunkt eines ganz besonderen Wettbewerbs. Vom 29. September bis zum 10. November starteten die Qualifikationsrunden zur Mario Kart: Super Circuit Challenge 2001, um den ultimativen Champ zu küren! In den Nintendo Flagship Stores, wie sie etwa in Berlin, Hamburg, oder München zu finden sind, konnte man sich für die Qualifikation anmelden. Gleich vor Ort mussten die zahlreichen Teilnehmer ihr Können unter Beweis stellen. Die Mario-Kart-Piloten wurden in zwei Altersgruppen, von 8 bis 14 und von 15 bis 25 Jahren, aufgeteilt. So wurden die Nintendo Flagship Stores zum Schauplatz herausfordernder Qualifikationsrennen! Auf einer ständig aktualisierten Highscore-Liste konnte man zu jeder Zeit sehen, wer die Nase gerade vorn hat. Die jeweils 30 schnellsten Kids jeder Altersgruppe wurden dann zur knallharten Challenge eingeladen!

Dass Videospiele nicht nur Männersache sind, beweist diese versierte Mario-Kart-Expertin!

Hier kann man sehen, dass die Flitzer extrem hohe Geschwindigkeiten erreichen können!

Gib Gas, ich will Spaß!

Richtig zur Sache ging es dann am 27. Oktober in Berlin, am 3. November in Hamburg und am 10. November in München. Dort trafen die 30 besten Fahrer der jeweiligen Stadt aufeinander, um zu zeigen, was sie draufhaben. Zuerst wieder auf der digitalen Rennstrecke und anschließend auf

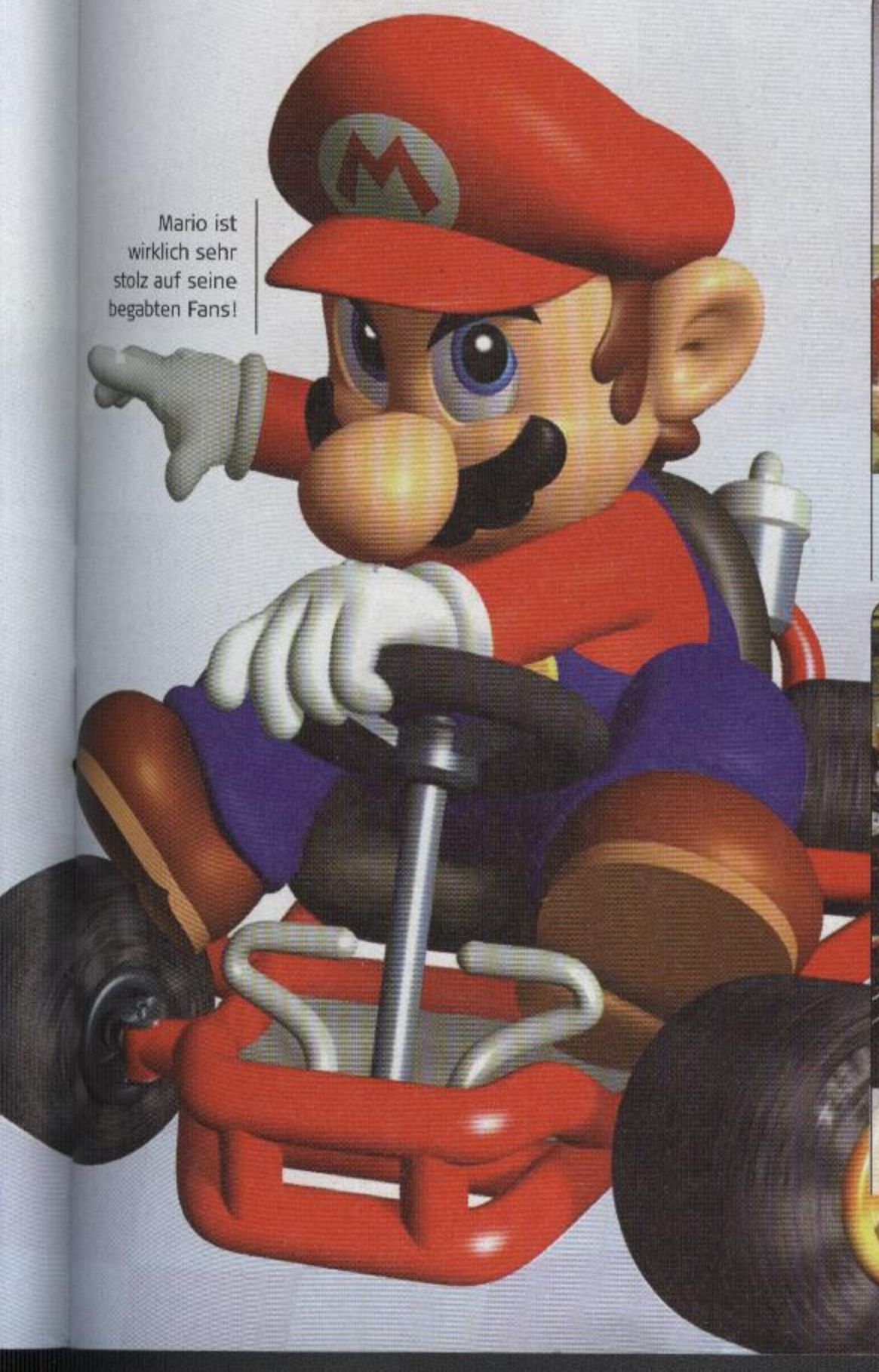
Vor dem Start war jeder einzelne Fahrer trotz der Aufregung voll konzentriert. Jetzt bloß keinen Fehlstart hinlegen, sonst ist gleich Schluss!

Dabei sein ist eben alles! Bei der Siegerehrung gab es Jubel und Beifall ohne Ende. Die drei Gewinner genossen es sichtlich, auf dem Podest zu stehen.

rcuit Challenge 2001

einer waschechten Kart-Bahn! Die erste Etappe: ein heißes Rennen mit dem *GBA*! Hier trennte sich die Spreu vom Weizen, denn nur die zehn besten Piloten jeder Altersgruppe kamen durch. Dann war die Stunde der Wahrheit gekommen. Würden die Teilnehmer auch im echten Rennalltag bestehen? Für lange Überlegungen blieb aber niemandem viel Zeit. Einsteigen, anschnallen und Gas geben, lautete die Devise! Wie ihr auf unseren Bildern unschwer erkennen könnt, schenkten sich die Kontrahenten nichts und lieferten sich heiße Überholmanöver. Schließlich ging es um den goldenen Pokal, den der Sieger in Empfang nehmen durfte. Während man auf der Piste um jeden Zentimeter kämpfte, ging es außerhalb der Strecke sehr freundschaftlich zu. Dies war ja auch eine Möglichkeit, mit gleich Gesinnten Altersgenossen über das liebste Hobby zu fachsimpeln. Es wurden Telefonnummern ausgetauscht, Freundschaften geschlossen und auch sonst hatte jeder eine Menge Spaß!

Wer weiß? Vielleicht wurde hier ja auch der Grundstein für die eine oder andere Formel-1-Karriere gelegt. Schließlich hat Michael Schumacher auch auf der Kart-Bahn angefangen!



Mario ist wirklich sehr stolz auf seine begabten Fans!

Bei den tollen Overalls im Nintendo-Look waren nicht nur wir auf die Team-Betreuer neidisch. Gerne hätten auch wir solche fetzigen Kleidungsstücke!

Trotz der Anspannung herrschte bei allen Kart-Piloten sichtlich gute Laune! In wenigen Sekunden sollte der Startschuss zum Rennen fallen.

Pokémon mini

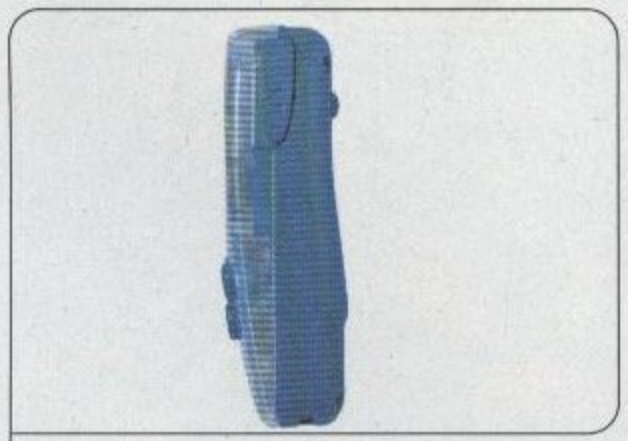
Pokémon-Spaß für die Hosentasche!

Pokémon-Fans dürfen sich auf ein ganz besonderes Technik-Schmankerl freuen. Das wohl kleinste, modulbetriebene Handheld der Welt: Pokémon mini.

Obwohl Pokémon mini unglaublich klein ist, liegt der mobile Winzling perfekt in der Hand.

Es ist fast zu schön, um wahr zu sein: Pokémon Stadium 2 steckt endlich im Modulschacht des *Nintendo 64*, Pokémon Crystal sorgt für Megaspaß für unterwegs und schon befindet sich der nächste Hammer in der Pipeline. Das Produkt, an dem schon länger im Verborgenen gearbeitet wurde, stellt eine echte Revolution dar: *Pokémon mini*! Das kleinste Handheld der Welt, welches mit Modulen gefüttert werden kann. Doch keine Angst – der schmucke Winzling soll keine Konkurrenz zum *Game Boy Color* oder *Game Boy Advance* darstellen. Vielmehr ist *Pokémon mini* eine geniale Spaßmaschine, die vor allem für Pokémon-Fans entwickelt wurde. Wenn man das kleine Fliegengewicht zum ersten Mal sieht, mag man gar nicht glauben, welche Möglichkeiten darin stecken. *Pokémon mini* enthält einen Rumble-Motor, der beim Spielen für den Extra-Kick sorgt, und bietet sogar eine Infrarot-Schnittstelle für den maximalen Mehrspielerspaß! So könnt ihr mit euren Freunden an den Games teilnehmen und das ohne lästigen Kabelsalat. Ein weiteres bahnbrechendes Feature ist der Bewegungssensor, welcher Erschütterungen registriert und in Steuerimpulse umwandeln kann! Zum Start wird es bereits vier Module geben, mit denen ihr das kleine Kraftpaket füttern könnt. Pokémon Party mini, Pokémon Pinball mini, Pokémon Zany Cards und Pokémon Puzzle Collection!

Schon bald dürft ihr euch von der Qualität des Handhelds überzeugen.



Hier könnt ihr schön den C-Button erkennen, den ihr mit dem rechten Zeigefinger bedient.

Info

Kleine Masse, grosser Spass!

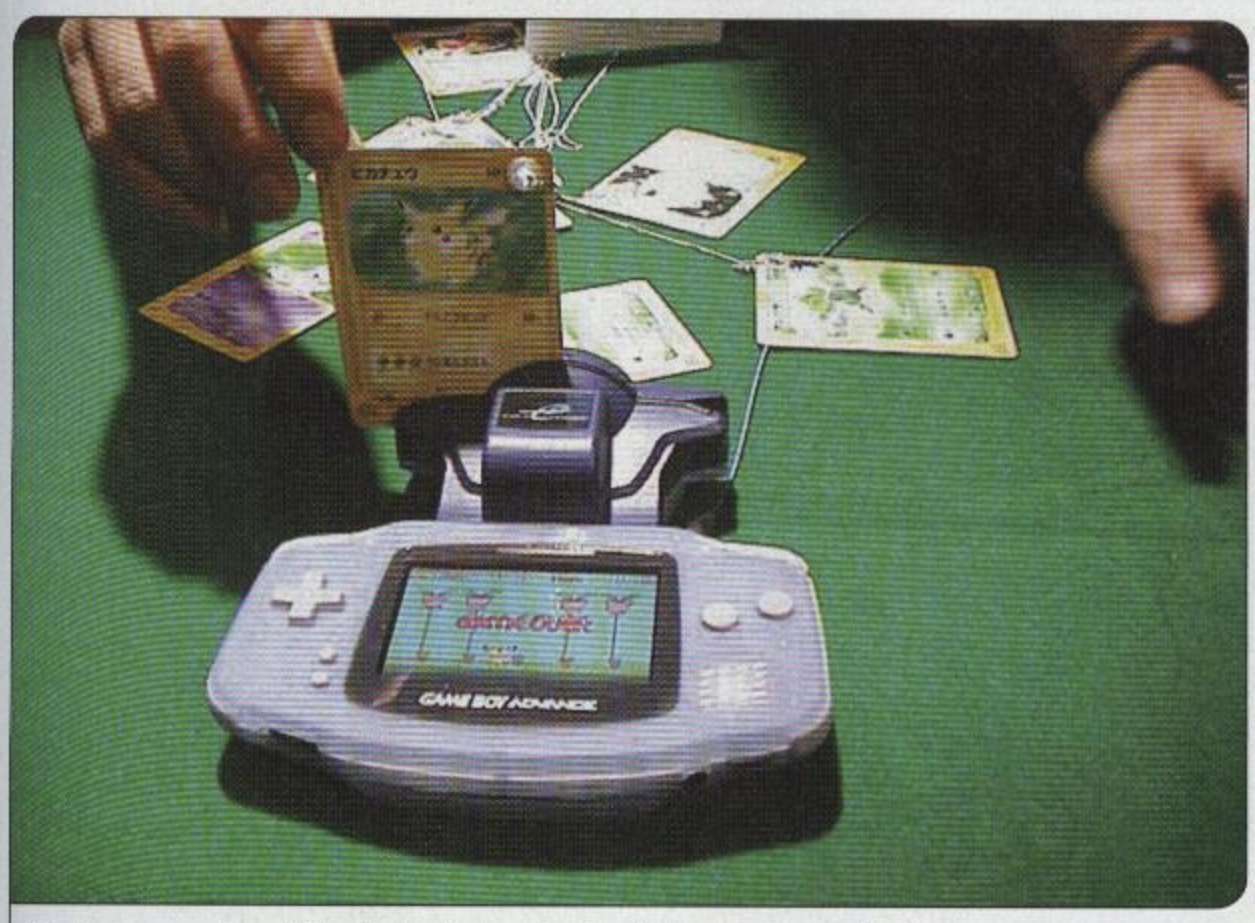
Abmessungen:

Höhe: 7,4 cm
Breite: 5,8 cm
Tiefe: 2,3 cm
Gewicht: 70 Gramm

Card-e Reader

Mit dem Card-e Reader könnt ihr euren *Game Boy Advance* zum Lesegerät für spezielle Pokémon-Sammelkarten aufrüsten. Dadurch entstehen Möglichkeiten, von denen auch wir bisher nur geträumt haben!

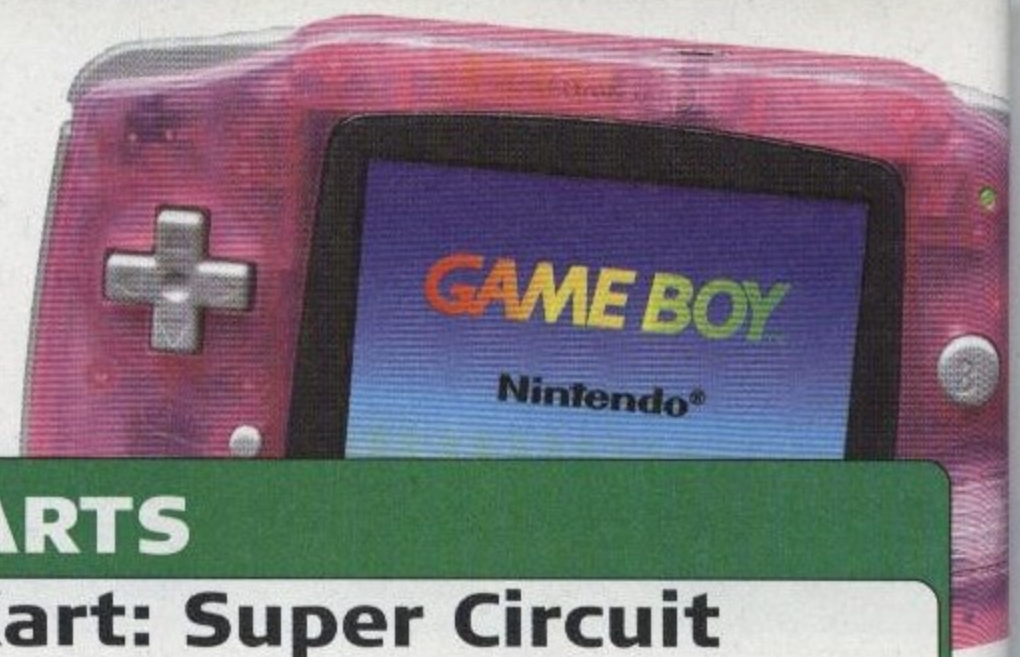
Abermillionen Pokémon-Fans können sich nicht irren: Trading Cards gehören einfach zu den coolsten Dingen, die das Pokémon-Universum zu bieten hat. So entstanden weltweit schon Tausende von Fanclubs, die regelmäßige Treffs organisieren, um Sammelkarten zu tauschen! Der enorme Erfolg der schmucken Karten war und ist für die Entwickler aber kein Grund, sich auf ihren verdienten Lorbeeren auszuruhen. In Zusammenarbeit mit Olympus, einem führenden Hersteller für optische Systeme, entwickelte man den Card-e Reader. Ein Gerät, das ihr einfach in den Modulschacht des *GBA* steckt, um damit spezielle Pokémon-Karten einzulesen. Noch 2002 wird der Card-e Reader übrigens auch hier zu Lande in die Läden kommen. Die bisher erhältlichen Sammelkarten sind mit dem Gerät allerdings nicht kompatibel. Deshalb erscheinen parallel zur neuen Hardware auch die passenden Trading Cards. Diese sind mit zwei Datenstreifen versehen, die in Sekundenschnelle vom Card-e Reader eingelesen werden können. Auf dem unteren Streifen befinden sich die Charakter-Werte des auf der Karte abgebildeten Pokémon. Der Streifen, der an der linken Seite der Karte angebracht wurde, ist größer und kann daher auch mehr Daten fassen. Bilder, Filme und sogar komplette Spiele finden darauf Platz! Allerdings ist der Card-e Reader nicht nur für Pokémon-Fans interessant – so sind auch andere Card-e-Spiele zukünftig durchaus möglich! Wir halten euch über die Entwicklung auf dem Laufenden!



Die Karten werden einfach durch den Card-e Slot gezogen und schon sind die Daten eingelesen! Ihr habt sogar die Möglichkeit, verschiedene Karten zu kombinieren. Ein wirklich ausgeklügeltes System!

Auf den speziellen Pokémon-Karten sind sogar kleine Spiele integriert. Hier seht ihr das Celebi-Game!

Pikachu hat mächtig zu tun. Hier gilt es, die vorgegebene Bestzeit - in diesem Beispiel 37,28 Sekunden - zu schlagen.



CHARTS

1 (5) Mario Kart: Super Circuit

Nintendo .... Rennspiel ..... 1-4 SPIELER

Es ist genau das eingetreten, was wir schon im letzten Heft vermutet hatten: Mario und seine Kumpels preschten von Platz 5 weiter nach vorne – und zwar ganz an die Spitze!

2 (1) Super Mario Advance

Nintendo .... Action ..... 1-4 SPIELER

Mario ist und bleibt ein echter Hitgarant! Seit fast einem halben Jahr hält sich dieses Game in der Spitzengruppe und wir sind sicher, dass es da auch noch lange bleiben wird!

3 (2) Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision .... Sport ..... 1 SPIELER

Activision ist mit der Umsetzung der populären Skateboard-Reihe auf den *Game Boy Advance* ein echter Knaller gelungen. Tolle Grafik und geniales Gameplay begeistern!

4 (3) F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nintendo .... Rennspiel ..... 1-4 SPIELER

Du stehst auf schnelle Rennspiele mit schnittigen Gleitern, futuristischen Kursen und gelungenem Mehrspielermodus? Dann kommst du an diesem Knaller nicht vorbei!

5 (–) Wario Land 4

Nintendo .... Action ..... 1 SPIELER

Ein toller Start für Marios Erzfeind! In kürzester Zeit konnte sich Wario einen Platz in den begehrten Charts ergattern. Wir sind uns sicher, dass es noch weiter nach oben geht!

6 (4) Rayman Advance

Ubi Soft ..... Action ..... 1 SPIELER

Rayman gehört schon seit Jahren zu den beliebtesten Spielehelden, da versteht es sich von selbst, dass er auch auf dem *Game Boy Advance* mit einem Hit vertreten ist.

7 (7) Castlevania: Circle of the Moon

Konami ..... Action-Adventure ..... 1 SPIELER

Gratulation an Konami! Die neuen Abenteuer des Helden aus der Belmont-Familie entwickeln sich auch auf dem *Game Boy Advance* zum echten Dauerbrenner in den Charts.

8 (6) kurukuru kururin

Nintendo .... Puzzle/Strategie ..... 1-4 SPIELER

Ein wahrer Puzzle-Hit, der einen an den *Game Boy Advance* fesselt! Dabei muss man einen Spezialhubschrauber durch enge Gassen manövrieren, ohne anzustoßen.

TERMINE Welche tollen Spiele für den *Game Boy Advance* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

MARIO KART: SUPER CIRCUIT	Rennspiel	**Nintendo**
WARIO LAND 4	Action	**Nintendo**
INT. SUPERSTAR SOCCER	Fußball	**Konami**
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN	Abenteuer	**Electronic Arts**
ATLANTIS: GEHEIMNIS DER VERLORENEN STADT	Abenteuer	**THQ**

HITS FÜR 2002

GOLDEN SUN	Rollenspiel	**Nintendo**
AERIAL ACES	Action	**THQ**
DIDDY KONG PILOT	Rennspiel	**Rare**
MONSTER AG	Abenteuer	**THQ**
BANJO-KAZOOIE: GRUNTY´S REVENGE	Action	**Rare**

Crash Bandicoot X/S

Die abgedrehte Beutelratte geht fremd.

Nach Spyro wechselt jetzt auch Crash Bandicoot ins Handheld-Lager.

Winke! Winke! Crash lässt sich auf Taschenformat schrumpfen.

Es ist doch wirklich zum Mäusemelken! Doktor Neo Cortex' Rachepläne an der wuselnden Beutelratte Crash sind bisher alle fehlgeschlagen. Doch kurz bevor sich der verrückte Wissenschaftler ein viertes Mal aufmacht, es seinem Widersacher heimzuzahlen, hat er einen Moment der Erleuchtung. Eigentlich war das Ziel seiner Pläne ja immer, die Weltherrschaft zu erreichen. Noch einmal kurz in seinen Bart gegrummelt und schon verschwindet der neueste Plan für einen Rachefeldzug in der untersten Schreibtischschublade. Schnell bastelt er sich einen gigantischen Schrumpfstrahler zusammen und feuert ihn von seiner Weltraumbasis auf die Erde ab. Nachdem diese auf Apfelsinengröße geschrumpft ist, kann er wirklich von sich behaupten, die Welt in der Hand zu haben. Doch zu früh gefreut, denn Crash Bandicoot eilt bereits zur Rettung. Um die Erde aus den Klauen des verrückten Erfinders zu befreien, muss der tierische Held magische Kristalle finden, damit seine Schwester eine Maschine bauen kann, die den Verkleinerungseffekt wieder umdreht. Über 20 Levels gilt es zu durchkämmen, die in Anlehnung an die großen Crash-Bandicoot-Episoden entstanden. So verschlägt es Crash in die Arktis, den südamerikanischen Dschungel und sogar auf Cortex' eigene Raumstation. Besonders beachtenswert ist dabei, dass man die Bandicoot-typischen 3D-Verfolgungsjagden eingebaut hat. Diesmal flieht Crash auf seinem Eisbären vor dem bösartigen Yeti. Hier kommt der Prozessor des *Game Boy Advance* richtig auf Höchstleistung. Bis zum Release ist zwar noch ein wenig Zeit. Wir freuen uns aber schon tierisch auf das neueste Action-Abenteuer des abgedrehten Hüpfstars.

Was ist denn hier los? Die Kanalisation wurde von grünem Schleim geflutet.

Auf seinem knuddeligen Eisbären flieht Crash vor dem wild gewordenen Yeti.

Darf ich vorstellen: Dr. Neo Cortex, verrückter Erfinder und Weltenschrumpfer.

Bei seinem Tauchgang findet Crash Bandicoot jede Menge Kisten voller Extras.

Mit seiner wirkungsvollen Wirbelattacke lehrt Crash den Gegnern das Fürchten.

GAME BOY ADVANCE

CRASH BANDICOOT X/S

Hersteller: . . . . . Universal Interactive
Genre: . . . . . Action
Veröffentlichung: . . . . . 1. Quartal 2002

FAZIT

„HIER KOMMT CRASH! DIE BEUTELRATTE EROBERT DEN *GAME BOY ADVANCE*."

Crash Bandicoot: XS interaktives Spiel.
© 2002 von Universal Interactive, Inc.
Crash Bandicoot und verbundene Charaktere sind (tm) und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Golden

Abenteurer, wetzt die Schwerter, poliert die Rüstungen und besorgt euch Heilkräuter! Die Welt will gerettet werden.

Isaac ist die Hauptperson im grandiosen Golden Sun.

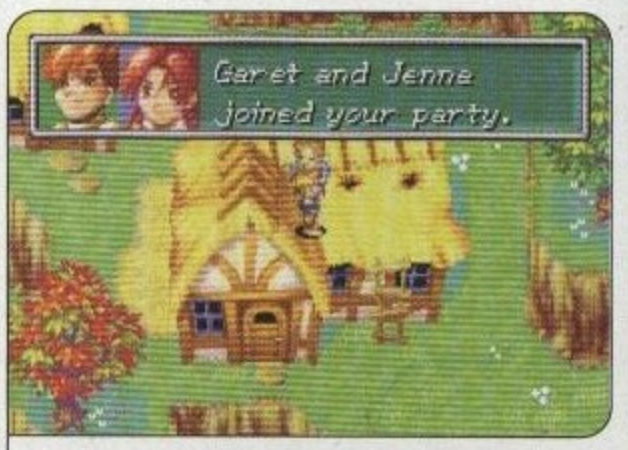
Die Nacht ist vorbei! Mit Golden Sun, der goldenen Sonne, bricht ein neuer Tag für Rollenspieler auf dem *Game Boy Advance* an. Denn mit diesem Titel geht es im Fantasy-Mittelalter richtig zur Sache. Als erstes Rollenspiel für den *Game Boy Advance* wird es im Frühjahr 2002 vollständig eingedeutscht erscheinen und wirklich Maßstäbe im RPG-Genre setzen. Wir hatten Gelegenheit, einen Blick auf die amerikanische Version zu werfen, und was wir sahen, hat uns einfach umgehauen. Aber der Reihe nach: Wer anfängt, Golden Sun zu spielen, macht im actiongeladenen Intro die Bekanntschaft mit dem 14-jährigen Helden der Geschichte. Mitten in der Nacht unsanft von seiner Mutter aus dem Bett gestoßen, wird ihm schnell klar, dass sein beschauliches Dorf kurz vor dem Untergang steht, da mehrere verheerende Naturkatastrophen auf einmal darüber hereinbrechen. Schon hier dürft ihr die Steuerung des jugendlichen Kämpen übernehmen und euch mit der eingängigen Steuerung und der übersichtlichen Menüführung vertraut machen. Bis ihr das erste Ziel, die Evakuierung des

Äh, wie jetzt? Der Held kann nur ein freies Feld überspringen. Wie kommt er zum Ausgang?

Yeah! Glück gehabt! Ab und zu gelingt euch ein extra-starker Schlag, der richtig reinbratzt.

Alles im Überblick! Die Menüs sind sehr gut strukturiert und lassen kaum Wünsche offen.

Die verschiedenen Siedlungen sind eine wahre Augenweide. Seht euch ruhig etwas um.

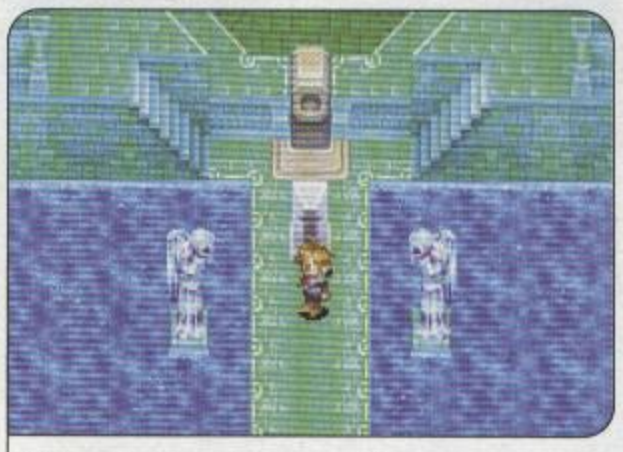


Zuwachs für die Heldentruppe. Mit zwei neuen Mitgliedern geht ihr auf Monsterjagd.

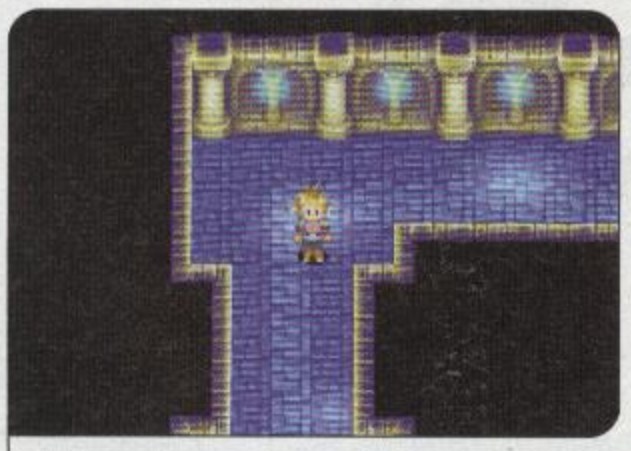
© 2001 Nintendo/CAMELOT.

n Sun

Garet ist traurig. Kleine Symbole drücken Emotionen in Gesprächen aus.



Was die Umgebungsgrafiken betrifft, wurde viel Wert auf Abwechslung gelegt.



Haben wir uns etwa verlaufen? Manche unterirdischen Verliese sind doch recht verzwickt.

Die süße Mia nutzt für ihre Zauber ein Wasserelementar.

Dorfes, erreicht habt, stoßt ihr auf viele kleine, eklige Monster und einige Oberbösewichter. Allzu viel möchten wir hier aber nicht über die Story verraten, denn die hat es wirklich in sich. Schon am Anfang der Geschichte erwarten euch einige Überraschungen und das setzt sich bis zum Ende fort. Doch nicht nur die Story ist sehr innovativ. Man merkt dem Spiel an, dass sich die Entwickler Mühe gegeben haben, einige ungeschriebene Gesetze des Rollenspiel-Genres zu

Ein Held in der Pampa. Am Ende des Gebirgspasses wartet jedoch das Stadtheiligtum.

Magie im Feldeinsatz. Mit Telekinese könnt ihr Gegenstände herumschieben.

Da schau her! Hinter dieser Statue verbarg sich doch glatt ein Geheimgang.

Ivan beherrscht als Magier die mystische Kraft des Windes.

Garet kämpft wirklich erstaunlich gut mit dem Schwert.

Im heimischen Tempel könnt ihr euch entgiften, wiederbeleben und heilen lassen.

Einkaufen leicht gemacht. Durch hilfreiche Icons habt ihr stets den vollen Überblick.

brechen und für frischen Wind zu sorgen. So ist es bei Golden Sun beispielsweise möglich, einige Zaubersprüche auch außerhalb des Kampfes zu wirken. Galt das bei „normalen" RPGs bisher nur für Heilzauber, so können die Magier jetzt zum Beispiel durch Telekinese Gegenstände verrücken oder Pflanzen zum Wachsen bewegen. Aber auch in den Kampfsequenzen wird mit Effekten nicht gespart. Hier wird der Grafikchip des *Game Boy Advance* richtig gefordert. Während eines Schlagabtausches mit feindlichen Monstern rotiert der Blickwinkel um die Heldentruppe und die angreifenden Kreaturen. Eine tolle Idee sind auch kleine Lebewesen namens Djinns, die die Helden mit zusätzlichen Fähigkeiten ausstatten können. Diese müssen aber erst von euch besiegt und gefangen werden. Wir erwarten mit Spannung die deutsche Version, welche in puncto Spielspaß noch einen draufsetzen wird.

Bösewichter unter sich. Das mysteriöse Pärchen führt bestimmt nichts Gutes im Schilde.

Info: Die Helden von Camelot

Die Köpfe hinter Golden Sun haben schon vor ihrem *Game Boy Advance*-Debüt einige tolle Titel hervorgebracht. So werdet ihr sicherlich alle Mario Tennis und Mario Golf kennen. Sowohl die *Nintendo 64*-Versionen als auch die Konvertierungen auf dem *Game Boy Color* stammen von dem 1994 gegründeten Entwicklerstudio. Der aktuelle Titel Golden Sun ist aber dennoch nicht ihr erster Abstecher ins Fantasy- und Rollenspiel-Genre. Denn vor ihrem Wechsel zu Nintendo schufen sie auf dem Sega Saturn den krönenden Abschluss der Shining-Force-Serie. Wer den Titel kennt, wird in Golden Sun einige Parallelen entdecken. Viele Bedienungselemente wurden lediglich leicht abgewandelt und verbessert. So ist jetzt das Handling der Charaktere um einiges besser ausgefallen und die Story wirkt wesentlich durchdachter. Es gibt also weiterhin viel zu tun für uns Fantasy-Helden. Packen wir es an!

Hinter diesen Toren ist der erste Dungeon: eine harte Bewährungsprobe für Helden.

Mit Mario Golf hat das Camelot-Entwicklerteam bereits einen All-Time-Classic abgeliefert.

Luigi sieht den Filzball schon kommen und macht sich bereit für eine gekonnte Annahme.

GAME BOY ADVANCE

Golden Sun

Hersteller: . . . . . Nintendo
Genre: . . . . . Rollenspiel
Veröffentlichung: . . . 1. Quartal 2002

Fazit

„Rollenspieler werden bei diesem Titel in Verzückung geraten."

Mech Platoon

Wer auf Echtzeit-Strategie und Kampf-Roboter steht, sollte sich Mech Platoon nicht entgehen lassen!

Diese mächtige Kampfmaschine sieht wie ein Skorpion aus.

Mech Platoon ist das erste Echtzeit-Strategiespiel für den *Game Boy Advance* und fesselt euch von der ersten Minute an. Eure Hauptaufgabe ist es, verschiedene Planeten zu erobern. Jeder der Planeten ist in mehrere Levels unterteilt, welche grafisch schön in Szene gesetzt wurden. Ihr kommandiert Einheiten ab, damit diese Rohstoffe sammeln, baut Fabriken und vergrößert eure Festung. So geht es anfangs eher gemächlich zur Sache, da ihr eure Zeit damit verbringt, eure Basis auszubauen. Bald müsst ihr eure Umgebung näher unter die Lupe nehmen. Schließlich müssen neue Rohstoff-Quellen gefunden werden, um das Zentrum eurer Macht zu schützen! Da die gegnerische Partei bald vor demselben Problem steht, schickt auch diese ein paar Spähtrupps los und so entbrennt ein heißes Gefecht um das Territorium. Ihr kontrolliert eure Truppen mit einer Art Mauszeiger, mit dem ihr einfach eine Einheit anklickt und dieser eine Aktion zuweist. So befehlt ihr der Kampf-Miliz, die gegnerische Basis anzugreifen oder eure eigene Festung zu verteidigen, und lasst neue Gebäude errichten. Bald steckt ihr mittendrin im „Aufbau-Fieber" und sitzt gebannt vor eurem Handheld. Mit der Zeit lernt ihr immer mehr Finessen des Spiels kennen. Ein tolles Feature ist die Möglichkeit, besiegte Robo-Gegner zu plündern und deren Bauteile zu übernehmen. Wem es zu langweilig ist, auf Solopfaden zu wandeln, der sollte den Link-Modus genauer unter die Lupe nehmen. So lässt es sich vorzüglich zu viert daddeln und sogar Teamplay ist möglich! Ihr könnt mit euren Verbündeten Waffen und Einheiten tauschen und zusammen gegen den gemeinsamen Feind vorgehen. Mech Platoon beweist, dass der *Game Boy Advance* auch für Echtzeit-Strategen Pflicht ist. Auf zur Roboter-Schlacht!

Wo sein Riesenschwert zuschlägt, wächst nichts mehr!

Die vielen verschiedenen Schauplätze fordern taktisch kluge Vorgehensweisen.

Hier seht ihr eine blecherne Bautruppe, die sich gerade mitten im Einsatz befindet.

Sobald ihr auf gegnerische Roboter-Truppen trefft, geht es gnadenlos zur Sache!

In diesem Bildschirm wählt man die Einheiten aus, die sich in vieler Hinsicht unterscheiden.

GAME BOY ADVANCE

Mech Platoon

Hersteller	Kemco
Genre	Strategie
Spieler	1-4
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Bereits erhältlich

Fazit

Pompöse Roboterschlachten für die Hosentasche. Einfach top!

© 2001 Kemco/WILL/TAKEO MOGI

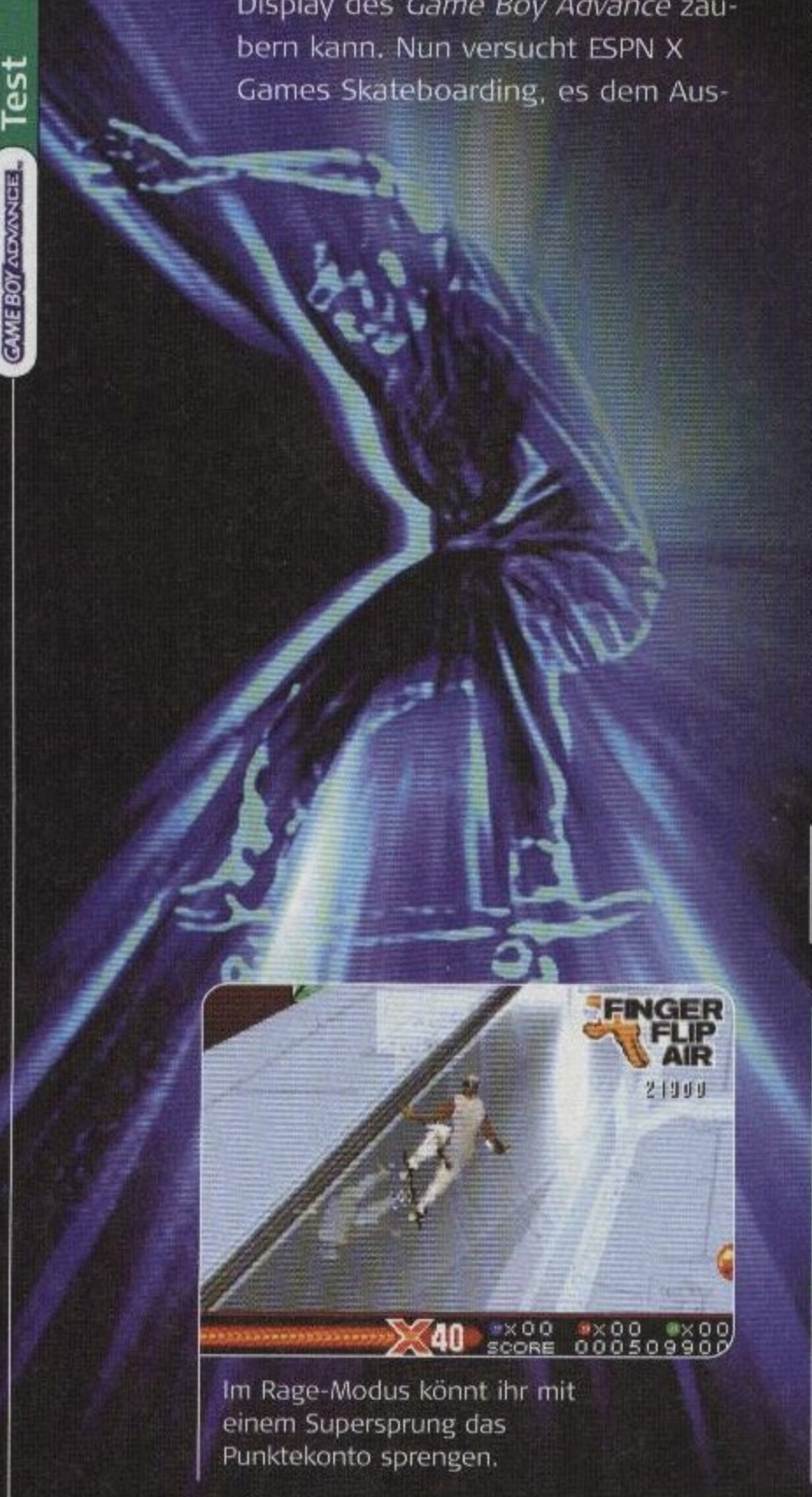
ESPN X Games Skateboarding

Von Konami kommt ein neuer Anwärter auf den Thron des Skaterkönigs.

Tony Hawk's Pro Skater 2 hat eindrucksvoll gezeigt, wie gut man das Spielprinzip von dem großen Fernsehbildschirm der *Nintendo 64*-Version auf das kleine Display des *Game Boy Advance* zaubern kann. Nun versucht ESPN X Games Skateboarding, es dem Ausnahmetitel von Activision gleichzutun. Ganze zehn Profis warten darauf, von euch auf dem Brett duch die Levels gescheucht zu werden. Da wäre zum einen Bob Burnquist. Der Brasilianer hat schon bei Tony Hawk's Pro Skater 2 gezeigt, was er auf dem Brett alles draufhat. Andere Skater wie die schnuckelige Kailei Williams aus den USA oder der Kanadier Colin McKay komplettieren das Feld. Jeder der Profis hat unterschiedliche Werte in den Kategorien Sprungkraft, Geschwindigkeit und Balance, die sich später in der Halfpipe oder einem der Skaterparks bemerkbar machen. Besonders die Trickvielfalt und die Animationen der Skater sorgen in der Halfpipe für mächtig Spielspaß. Habt ihr die anderen Fahrer in der Meisterschaft auf die Plätze verwiesen, könnt ihr zur Belohnung die Werte eures Skaters verbessern, um noch gewagtere Tricks zu performen. Zusätzliche Motivation bietet der X-Rage-Modus. Wird dort die Special-Leiste am unteren Bildrand durch coole Moves gefüllt, könnt ihr zu einem Supersprung ansetzen, der viele Combos erlaubt und den Highscore in die Höhe treibt. Etwas gewöhnungsbedürftig ist das Fahren in den verschiedenen Parks, da hier die Perspektive zwischen einer Seitenansicht und der Vogelperspektive wechselt.

Die Geländer in den weitläufigen Parkanlagen eignen sich hervorragend zum Grinden.

Eure Tricks in der Halfpipe werden von einem jubelnden Publikum beobachtet.



Skaten ist momentan auch auf dem Game Boy Advance total in.

Im Rage-Modus könnt ihr mit einem Supersprung das Punktekonto sprengen.

Skatet ihr in den Parks, wird die Perspektive gewechselt. Ihr seht den Profi dann von oben.

GAME BOY ADVANCE

ESPN X Games Skateboarding

Hersteller	Konami
Genre	Sport
Spieler	1
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

„Solides Skateboard-Vergnügen mit Anleihen bei Tony Hawk's Pro Skater 2."

ESPN, ESPN the games, and X Games are trademarks of ESPN, Inc. © 2001 Disney. X Games Skateboarding is an original product developed by Konami Corp. with the consent of Disney Interactive. All rights reserved. © 2001 Konami.

Test

GAME BOY ADVANCE

Prehistorik Man

Urkomischer Urzeitspaß um einen hungrigen Neandertaler.

Da will der fröhliche Neandertaler Sam wie jeden Morgen in die Urzeit-Kantine stapfen, um ein ausgewogenes Frühstückchen mit vielen Nährstoffen zu sich zu nehmen, und was findet er vor: Nichts! Da hat doch tatsächlich ein Rudel hungriger Saurier die gesamten Vorräte des Dorfes geklaut. Das lässt sich unser prähistorischer Held natürlich nicht gefallen und so macht er sich auf und zieht durch 22 liebevoll gestaltete Levels, um Knochen zu sammeln und den Mampf-Mampf zurückzuerobern. Auf seinem Weg durch dichten

Dank seines Urschreis wird der witzige Urmensch gleich mit ganzen Horden von Gegnern fertig.

Dschungel, enge Höhlen und verschneite Schluchten kämpft Sam gegen fiese Bären oder eklige Spinnen. Da kommen ihm Waffen wie die Keule sehr gelegen. Nähern sich die Gegner im Rudel, stößt der Urmensch einen urkomischen, markerschütternden Schrei aus, der den Bildschirm säubert. Neben den Hüpfeinlagen muss sich Sam auch beim Drachenfliegen oder Floßfahren beweisen.

Prehistorik Man™ © 2001-TITUS. Prehistorik Man, Titus and the Titus logo are registered trademarks of Titus. Developed by Titus Interactive Studio. All Rights Reserved.

GAME BOY ADVANCE

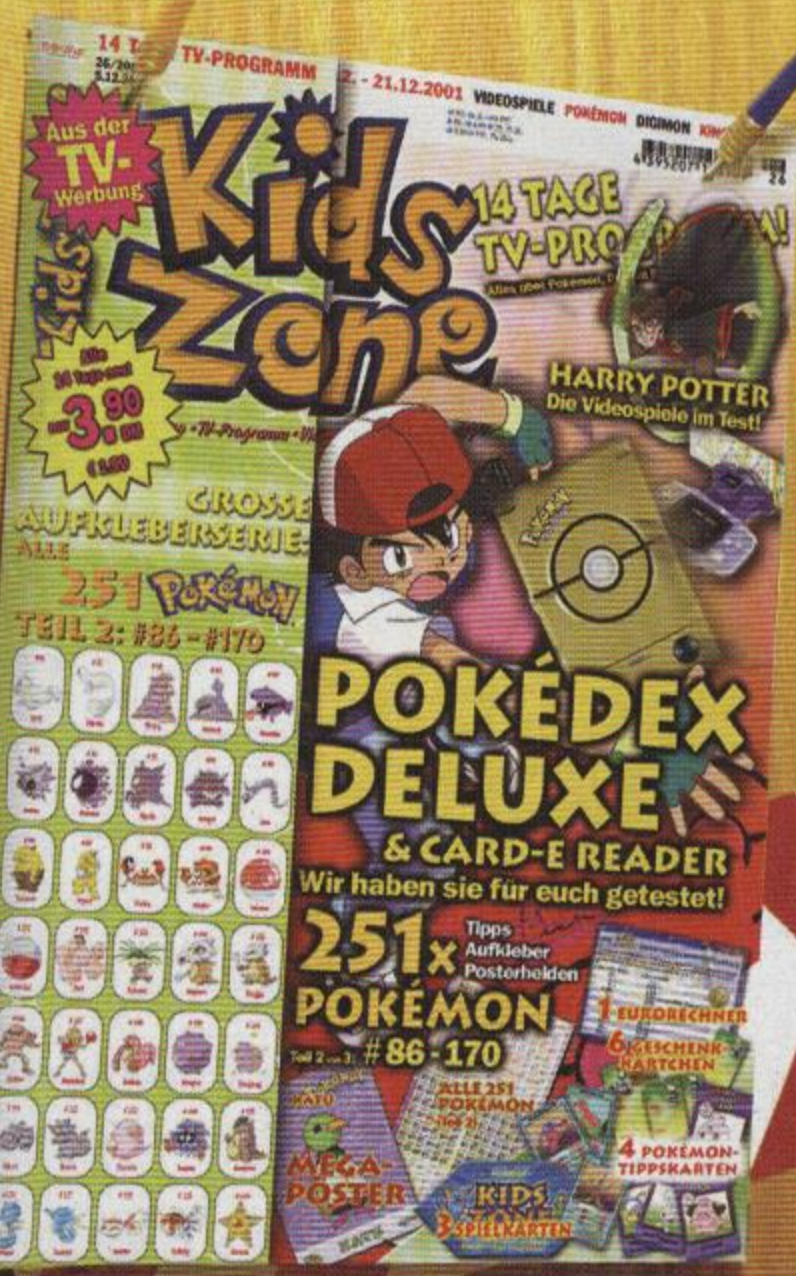
Prehistorik Man

Hersteller . . . . . Virgin Interactive
Genre . . . . . Action
Spieler 1
Speichern . . . . . Passwort
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . Erhältlich

Fazit

„Abwechslungsreiches Jump & Run mit vielen witzigen Einfällen"

KIDS ZONE -
EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE
ALLE 14 TAGE NEU!



Erwachsene bitte anklopfen!

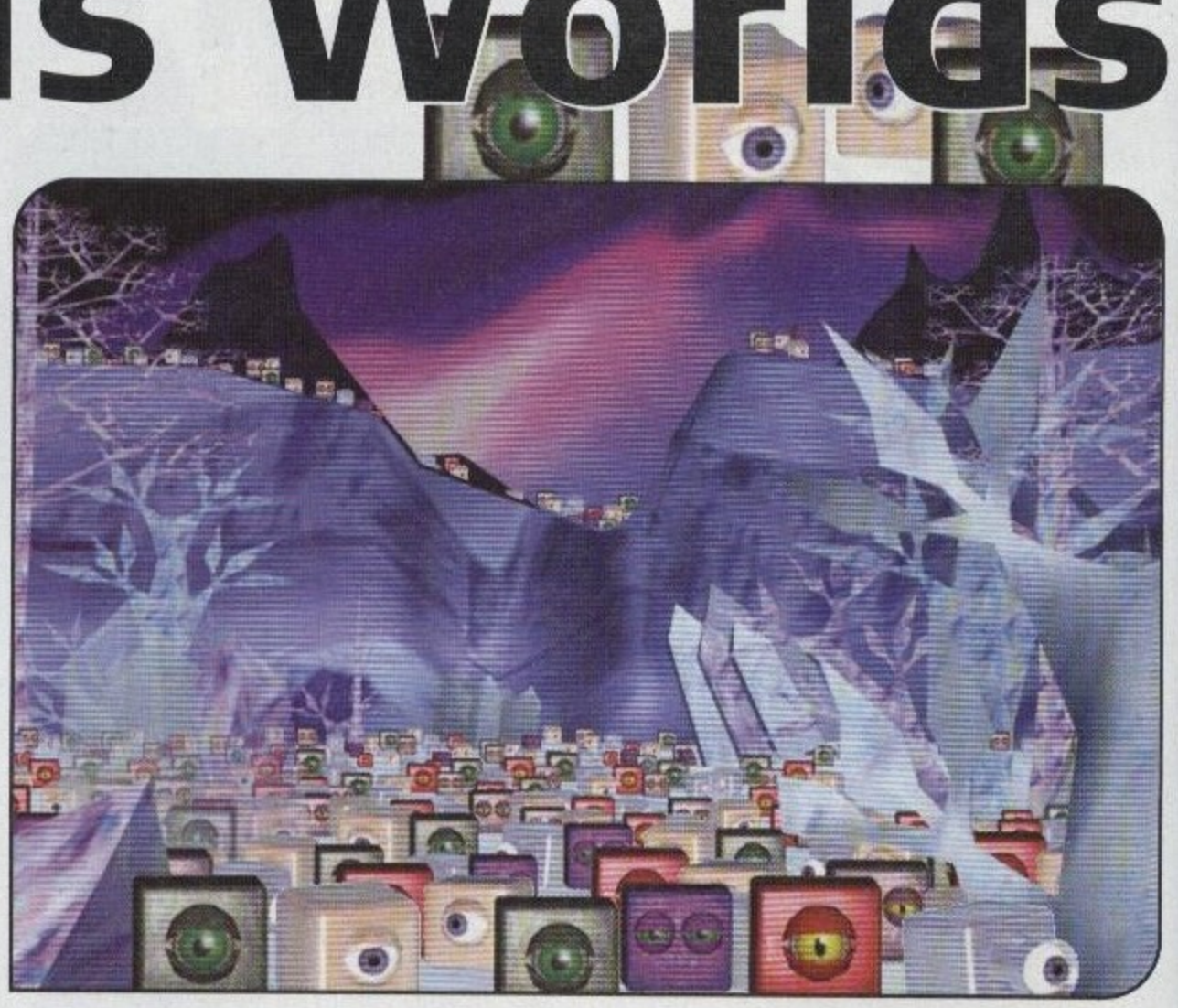
– Alle Infos zu Pokémon, Dragon Ball und Monster Rancher.
– Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
– Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, PS2, Dreamcast

YOUNG AREA

– Musik- und Kinotipps
– Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
– Nur geniale DM 3,90

Tetris Worlds

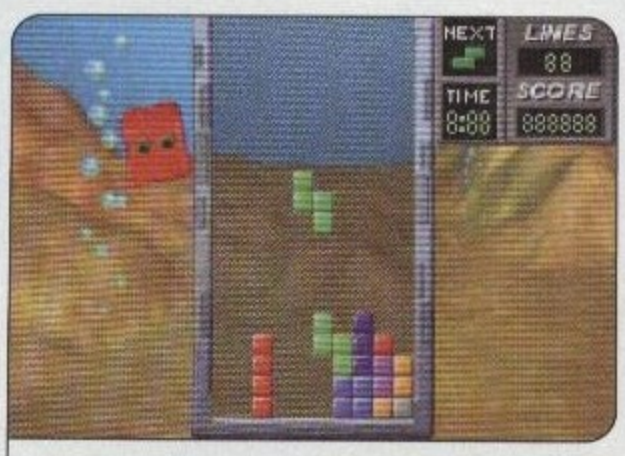
Tetris Worlds führt euch bei der Puzzelei in ein unbekanntes Universum!



Das Tetris-Spielprinzip zu erklären, hieße wirklich Eulen nach Athen zu tragen. Wohl ein jeder Videospieler hat im Laufe der Zeit mindestens eine Variante des weltweit rund 50 Mio. Mal verkauften Kultspiels gezockt. Nun folgt eine Version für den *Game Boy Advance*, die es wirklich in sich hat. Da wäre zum einen die Story des Spiels. In den sieben verschiedenen Welten könnt ihr mit den Bewohnern, den Minos, interagieren. So findet das knifflige Abbauen der Reihen unter anderem im idyllischen Wald, in einer brodelnden Vulkanlandschaft oder auf dem Meeresgrund statt. Genauso abwechslungsreich wie die Umgebungen sind auch die Spielmodi. Ob im normalen Modus oder bei spaßigen Varianten wie Hot-Line, Fusion oder Sticky: Langeweile kommt vor dem Display des *Game Boy Advance* nicht auf. Bei dem Hot-Line-Modus beispiels-weise müssen nur bestimmte Reihen abgebaut werden, die markiert sind. Bei dem Fusion-Modus werden die Blöcke durch Atome miteinander verbunden. Wer beim Marathon keine Herausforderungen mehr findet, kann die genannten Modi auch im Ultramodus gegen die Zeit spielen. Aber seine wahren Stärken entfaltet das Spiel erst im Mehrspielermodus. Hier kennt der Spielspaß beim Puzzeln gegen bis zu drei Freunde fast keine Grenzen mehr. Insgesamt bietet Tetris Worlds eine gelungene Verknüpfung von einem genial einfachen Spielprinzip und neuen Spielvarianten.

Anfänger können sich wie gewohnt oben rechts den nächsten Stein anschauen.

Bei der unwirtlichen Kraterlandschaft rauchen nicht nur die Köpfe der Spieler.



Die witzigen, eckigen Bewohner der sieben fremden Welten sind auch unter Wasser zu Hause.

Je höher sich der Turm stapelt, desto brenzliger wird die Situation für den Spieler.

GAME BOY ADVANCE

TETRIS WORLDS

Hersteller	THQ
Genre	Puzzle/Strategie
Spieler	1-4
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

FAZIT

„Die neueste Auflage des Klassikers wird nicht nur Knobelfans begeistern."

Tetris®; © Elorg 1987. Tetris Worlds™; © Elorg 2001. Cover Painting and Tetris Worlds Logo by Roger Dean. Cover Painting © Roger Dean 2001. Tetris Worlds logo © The Tetris Company 2001. All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris® and Tetris Worlds™ licensed to The Tetris Company. Sublicensed to THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved

Test

GAME BOY ADVANCE™

Frogger's Adventures: Temple of the Frog

Ein echter Videospiel-Oldie feiert jetzt sein GBA-Debüt!

Der Jungspund ist auch schon ein Oldie der Videogeschichte.

Der fiese Mister D. hat böse Absichten. Einfach so will er den Glühwürmchen-Sumpf dem Erdboden gleichmachen. Der Ältestenrat beschließt, dass Frogger als Einziger die Power hat, dem ganzen Irrsinn ein Ende zu setzen. Wohl oder übel muss der sich dem Willen der Weisen unterwerfen und begibt sich auf eine lange, herausfordernde und überaus gefährliche Reise. Das Spielgeschehen betrachtet ihr aus einer übersichtlichen Vogelperspektive. Euer Held hüpft durch hübsch gezeichnete Schauplätze, die wahrlich mit Gefahren gespickt sind! Autos, tiefe Gruben und reißende Flüsse gehören da noch zu den kleineren Übeln. Zahlreiche Gegner, denen es geschickt auszuweichen gilt, wollen euch nur allzu gerne ans Leder und so habt ihr und der kleine Frosch alle Hände voll zu tun. Seid ihr bereit für diese Herausforderung?

Im täglichen Straßenverkehr sollten auch Helden-Frösche immer äußerst aufmerksam sein.

GAME BOY ADVANCE™

FROGGER'S ADVENTURES: TEMPLE OF THE FROG

Hersteller: . . . . . Konami
Genre: . . . . . Action
Spieler: 1
Speichern: . . . Modulinterner Speicher
Sprache: . . . . . Deutsch
Veröffentlichung: . . . Bereits erhältlich

FAZIT

"SEI KEIN FROSCH UND HOL DIR FROGGER FÜR DEN GBA!"

Frogger's Adventures™ and Temple of the Frog™ are trademarks of KONAMI CORPORATION.
© 2001 Konami & Konami Computer Entertainment America, Inc. All rights reserved.

Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

N-Zone: Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance und GameCube

N-Zone: Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen

N-Zone: Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster

N-Zone: Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Sammelkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 4,50 DM

Mit vier starken Pokémon-Karten in jeder Ausgabe!

Denki Blocks

Neben Tetris Worlds dürfen sich Puzzle-Freaks auf einen weiteren Genre-Vertreter freuen! Denki Blocks bringt eure grauen Zellen mächtig in Schwung!

Im Laufe der Jahre entwickelten sich Puzzle-Games immer mehr zu Publikums-Lieblingen. So gehört etwa Tetris zu den bekanntesten Videospielen aller Zeiten und wurde schon auf unzählige Plattformen umgesetzt. Im Gegensatz zu Tetris bewegt ihr bei Denki Blocks nicht die Klötzchen selbst, sondern gleich das ganze Spielfeld. So müsst ihr versuchen, verschiedenfarbige Steinchen durch Verschieben des Untergrundes mit ihren gleichfarbigen Pendants zu verbinden. Dies mag auf den ersten Blick nicht sonderlich aufregend klingen, doch in der Praxis stellt sich das Ganze als ziemlich kniffflig und motivierend heraus. Während ihr in den ersten Runden keinerlei Probleme haben dürftet, zieht der Schwierigkeitsgrad schon nach kurzer Zeit merklich an. So werden auch Hürden auf dem Screen platziert, die euer Unterfangen erschweren und euer ganzes Können fordern. Wie es sich für einen guten Titel gehört, werden euch auch ein tadelloser Mehrspielermodus und zahlreiche andere Spieloptionen geboten. Vor allem mit menschlichen Mitspielern steigt der Spielspaß in ungeahnte Höhen und die Zeit vergeht wie im Fluge. Auch in puncto Technik hat man sich Mühe gegeben - der Comic-Look ist einfach toll, kommt schön farbenfroh daher und sorgt für gute Laune! Die Sound-Kulisse passt auch wie die Faust aufs Auge und lädt zum fröhlichen Mitschunkeln ein. Ein rundum gelunger Knobler für euren GBA!

Dieses Rätsel wurde binnen 15 Sekunden gelöst. So leicht wird es euch in späteren Levels nicht mehr gemacht.

Hier müsst ihr jeweils die blauen und roten Steine zusammenbringen. Das klingt leichter, als es ist!

Die zahlreichen Spielmodi lassen fast keine Wünsche offen. Anfangs solltet ihr das Training besuchen.

Das Spielgeschehen wird immer wieder durch lustige Zwischensequenzen aufgelockert.

GAME BOY ADVANCE

Denki Blocks

Hersteller	Ubi Soft
Genre	Puzzle/Strategie
Spieler	1-4
Speichern	Batterie
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

„Denki Blocks – ein toller Puzzlespass für euren Game Boy Advance!"

Denki Blocks ©2001 Denki Ltd. All Rights Reserved.
Denki Blocks is a registered trademark of Denki Ltd.
Published by Rage Games Limited. All rights reserved.

Lego Racers 2

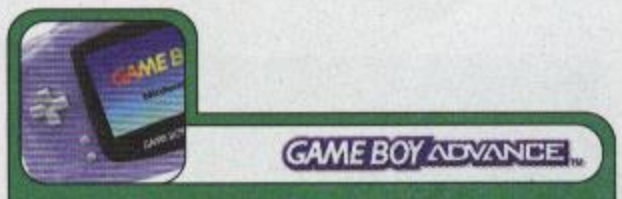
Mit Lego Racers 2 erscheint ein ausgefeilter Rennspiel-Spaß, der nicht nur Fans bunter Klötzchen begeistern dürfte!

Eigentlich ist Lego Racers 2 ja gar kein reines Rennspiel. Vielmehr muss man fast schon von einem Racing-Adventure sprechen. So beschränken sich eure Aktions-Möglichkeiten nicht nur auf reines Gasgeben. Ihr könnt auch durch die Gegend spazieren, mit Leuten sprechen und die verschiedenen Welten erkunden. Es gibt vieles zu entdecken und viele Abschnitte des Games könnt ihr erst betreten, wenn ihr bestimmte Aufgaben gemeistert habt. Das Hauptaugenmerk wurde aber deutlich auf den Racing-Part gelegt. So gilt es, auf zahlreichen Strecken euer fahrerisches Können unter Beweis zu stellen. Eure Siegchancen werden aber nicht nur von eurem Fahrstil beeinflusst. Auf der Strecke sind auch eine Menge Extras verteilt, die ihr einsammeln könnt. Vom Schutzschild bis zur Rakete ist hier alles dabei, was nötig ist, um sich die unliebsame Konkurrenz vom Leib zu halten. Wenn ihr ein Rennen gewinnt, erhaltet ihr einen goldenen Legostein. Diese benötigt ihr, um in neue Abschnitte vorzudringen. Nach und nach erweitert ihr somit euren Wirkungskreis und habt Zugriff auf immer mehr Rennen. Wer nur eine Runde zwischendurch drehen möchte, kommt ebenfalls auf seine Kosten. Die verschiedenen Spielmodi bieten hier genug Möglichkeiten, um einzelne Rennen zu fahren. Per Link-Kabel können sogar bis zu vier Spieler an dem Rennvergnügen teilhaben!

Das flotte Spielgeschehen wird durch grafisch tolle Zwischensequenzen aufgelockert.

Hoffentlich holt sich euer Fahrer bei dieser eisigen Kälte keine dicke Erkältung!

Euer Rivale ist euch nicht gerade freundlich gesinnt. Es wird auch gemunkelt, dass er gerne mal fiese Tricks einsetzt, um als Sieger hervorzugehen. Nehmt euch also besser in Acht!



Lego Racers 2

Hersteller: ..... Lego Media
Genre: ..... Rennspiel
Spieler: ..... 1 - 4
Speichern: ..... Modulinterner Speicher
Sprache: ..... Deutsch
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

Fazit

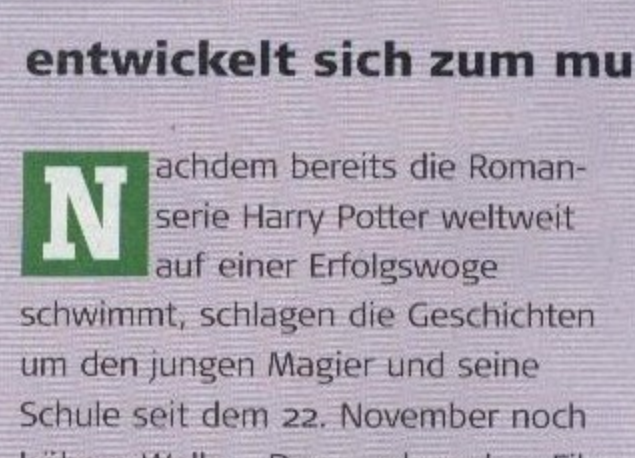
Ein rasantes Vergnügen: Wer Rennspiele mag, wird Lego Racers 2 lieben!

LEGO and the LEGO Brick are trademarks of The LEGO Group.
©2001 The LEGO Group.

Harry Potter ud

Jetzt ist es so weit: Harry Potter und der Stein der Weisen entwickelt sich zum multimedialen Ereignis.

Nachdem bereits die Romanserie Harry Potter weltweit auf einer Erfolgswoge schwimmt, schlagen die Geschichten um den jungen Magier und seine Schule seit dem 22. November noch höhere Wellen. Denn neben dem Film sind jetzt auch die Videospiele zum Mega-Bestseller draußen und versetzen die Muggel-Welt in Aufruhr. Da wir in der letzten Ausgabe schon einen Blick auf die *Game Boy Color*-Version werfen konnten, widmen wir uns diesmal der Zauberei auf dem *Game Boy Advance*. In dem farbenfrohen Action-Adventure übernehmt ihr die Rolle des jugendlichen Magieschülers Harry Potter, der sich in seinem ersten Jahr an der Hogwarts-Schule befindet. Das Spiel hält sich dabei streng an die Geschichte des Buches und ihr werdet mehrmals wissend die Augenbraue heben. So besucht ihr in chronologischer Reihenfolge eure Lehrveranstaltungen, lernt Zaubersprüche und setzt diese auf euren abenteuerlichen Entdeckungsreisen auf dem Schulgelände ein. Das ist auch bitter nötig, denn zurzeit beobachtet man eine wahre Gnom-Schwemme auf den Schulhöfen, was wohl daran liegt, dass Aufseher Hagrid seine Pflichten ein wenig vernachlässigt. Aber auch hinter den Mauern Hogwarts gibt es viel zu entdecken. Ob ihr nun im Auftrag eures Lehrers durch die modrigen Kerker stolpert oder eine Prüfung ablegt: Haltet euren Zauberstab griffbereit. Neben der eigentlichen Handlung gibt es viele kleine Mini-Spielchen, die eure magischen Reflexe auf die Probe stellen. Hier solltet ihr euch möglichst gut schlagen, denn die verdienten Punkte werden Harrys Schülergemeinschaft Gryffindor gutgeschrieben und es geht ja schließlich auch darum, dem Haus der



Bei diesem Mini-Spiel lernt Harry seinen ersten Zauberspruch einzusetzen.

It's Showtime! Harry beherrscht schon mehrere Zaubertricks.

Da haben wir doch noch das richtige Bahngleis gefunden. Mit dem Hogwarts-Express fährt Harry seinem ersten Schuljahr entgegen.

So fängt alles an. Der sympathische Riese Hagrid liefert Harry Potter als Baby bei der durchtriebenen Familie Dursley ab.

© 2001 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.
TM & © Warner Bros.

und der Stein der Weisen

des Spiels stellt sich immer mehr heraus, dass der gefürchtete Oberbösewicht Lord Voldemort irgendwie sein Unwesen auf Hogwarts treibt. Jetzt muss Harry nicht nur Magie lernen und die Schulmeisterschaft gewinnen, sondern auch die Verbindung zwischen den Machenschaften der Bösen und dem sagenumwobenen Stein der Weisen herausfinden. Wer auf lustige und actionreiche Weise das erste Abenteuer des berühmtesten Magieschülers aller Zeiten nacherleben möchte, der ist bei der *Game Boy Advance*-Version von Harry Potter und der Stein der Weisen sehr gut aufgehoben. Uns hat der kleine Nachwuchszauberkünstler auf jeden Fall schon total verzaubert.

Vielleicht findet ihr ja in diesem Bücherregal einen entscheidenden Hinweis.

Auf der Suche nach dem Stein der Weisen erkundet Harry einen Klassenraum.

Frischt eure Energie mit Bertie Botts Bohnen in allen Geschmacksrichtungen wieder auf.

Harry Potter und Hedwig sind schon ein tolles Team.

Slytherins den Hauspokal abzujagen. So gilt es also, besonders bei magischen Prüfungen gut abzuschneiden und sich bei diversen Racheaktionen gegen den fiesen Draco Malfoy nicht erwischen zu lassen. Doch nicht nur der Schulalltag ist hart, denn im Laufe

Hauspunkte: Wie hat Hufflepuff nur diesen Vorsprung gewonnen?

Typisch Hermine: immer nur am Lernen. Kennt dieses Mädchen überhaupt das Wort Freizeit?

GAME BOY ADVANCE

Harry Potter und der Stein der Weisen

Hersteller	Electronic Arts
Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

„IMPERIO! Dieses Spiel gehört in die Sammlung jedes Harry-Potter-Fans!"

Die Monster AG

Wer kennt das nicht? Man liegt im Bett und hat das ungute Gefühl, dass man nicht alleine ist. Ob da wohl ein Monster unter dem Bett sitzt?

Warum rennt das kleine Mädchen denn so verängstigt davon?

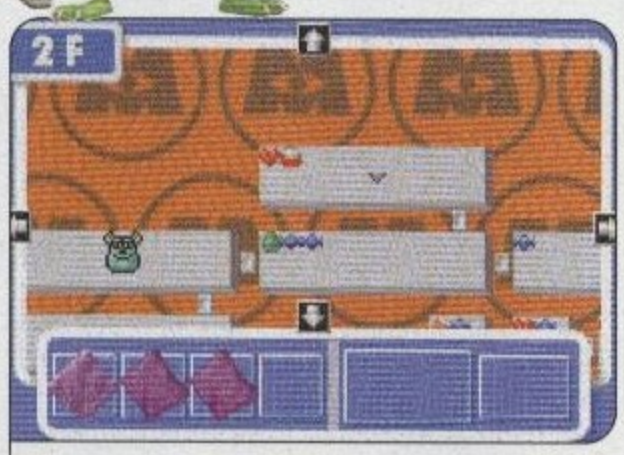
Monster können sich aber nicht nur unter dem Bett verstecken, sondern auch im Schrank, hinter dem Vorhang und sogar im Keller. Nicht nur wir haben uns schon immer gefragt, warum sie das eigentlich tun. Es kann doch keinen Spaß machen, unschuldige Kinder zu erschrecken! In Disneys neuestem Animations-Wunderwerk erfahren wir endlich die Wahrheit darüber. Monster erschrecken uns nicht zum Spaß – der wahre Grund ist wesentlich profaner. Es ist ihr Job! Sie verdienen damit tatsächlich ihren Lebensunterhalt und deshalb gibt es auch die Monster AG. Wann immer so ein Ungetüm benötigt wird, hilft einem dieses Unternehmen freundlich weiter – gegen Bezahlung, versteht sich. Der Firmensitz befindet sich im sagenumwobenen Monstropolis. Alles läuft bestens, doch eines Tages bricht auf unerklärliche Weise eine Energiekrise aus. Niemand hat einen blassen Schimmer, warum das so ist. Da müssen natürlich Freiwillige her, um der Sache auf den Grund zu gehen. Die Monster AG beauftragt zwei Schreck-Experten mit der Sache. Die Auserwählten Mike und Sculley machen sich sofort auf, um das Geheimnis der Krise zu lüften! Ab hier übernimmt der Spieler das Geschehen und steuert die sympathischen Ungetüme durch über zehn knifflige Levels, welche den Original-Schauplätzen des Films entsprechen.

Der Titel bietet eine ansprechende Mischung aus Jump&Run- und Adventure-Elementen, wobei auch abgefahrene Minigames und knifflige Puzzle-Einlagen nicht fehlen dürfen. Ihr erlebt ein actionreiches Abenteuer und kommt so dem Verursacher des Schlamassels langsam, aber sicher auf die Schliche. Bis es jedoch zum Finale kommt, dürfte es zum Glück ein ganzes Weilchen dauern. Auch technisch haut euch das Game mit tollen Charakteren und Edel-Optik aus den Socken. Die Monster AG ist ein echter Hit - nicht nur im Kino!

Das Intro ist besonders schön geworden, da man direkt Szenen aus dem Kinofilm eingebaut hat!

Wenn man die beiden genauer ansieht, sind sie doch ganz süß!

Links kommt schon wieder so ein nerviger Gegner auf euch zu! Er darf euch nicht berühren!



Die Übersichtskarte zeigt euch ganz genau an, wo sich euer Charakter momentan befindet.

GAME BOY ADVANCE

Die Monster AG

Hersteller	THQ
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Passwort
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Januar 2002

Fazit

„Monstropolis und ein tolles Abenteuer warten auf euch!“

Die Monster AG:
© Disney/Pixar. Game Code © 2002 THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.

Jurassic Park III: Park Builder

Es gibt ein Freudenfest für Strategie-Fans. Jurassic Park III: Park Builder lässt euch den berühmtesten Zoo der Welt managen.

Drei monströse Jurassic-Park-Filme wurden bisher auf ein begeistertes Kinopublikum losgelassen, doch eines scheint noch nie jemandem aufgefallen zu sein: Der große Dinosaurier-Park wurde niemals eröffnet. Doch Konami erfüllt euch nun diesen Traum. Mit einer frisch erworbenen Insel und mehreren Millionen Dollar Startkapital tretet ihr die Stelle als Park-Manager an.

Ihr könnt an den Minen der Besucher jederzeit ihre Stimmung ablesen.

Anfangs braucht euer Park einen Namen und dann geht es auch schon an das große Planen. Zuerst solltet ihr Gehege bauen und Straßen anlegen, damit die Besucher auch zu den Dinosauriern gelangen können. Während das passiert, geht ihr daran, ein paar Hauptattraktionen für den Park aufzustöbern. Um an die wertvolle Saurier-DNS zu gelangen, schickt ihr Wissenschaftlerexpeditionen raus, die in jedem Winkel der Erde nach Fossilien suchen können. Das Erbgut wird dann in eurer Forschungsstation bearbeitet und schon bald könnt ihr einen Baby-Dino in eurem Park ausstellen. Natürlich müsst ihr aber auch daran denken, viel Geld mit eurem Park zu scheffeln. Denn zum einen wollen die Saurier gepflegt werden und zum anderen die Besucher immer wieder neue Attraktionen bestaunen. In vielen übersichtlichen Menüs könnt ihr hierzu die Ausgaben verwalten, die Eintrittspreise festlegen und das Angebot an Souvenirartikeln erweitern. Passt aber auf: Wenn ihr die Preise zu hoch ansetzt, kann es sein, dass der Besucherstrom abreißt oder die Leute unzufrieden werden. Jurassic Park III: Park Builder ist ein vielfältiges, konkurrenzloses Aufbaustrategiespiel.

Ein Hauch von Macht. Im Hauptbüro haltet ihr alle Fäden in der Hand.

Der Spinosaurus ist in eurem Zoo ein toller Publikumsmagnet.

Um bestimmte Besucher zu ködern, könnt ihr auch zielgruppengerechte Werbung schalten.

GAME BOY ADVANCE

JURASSIC PARK III: PARK BUILDER

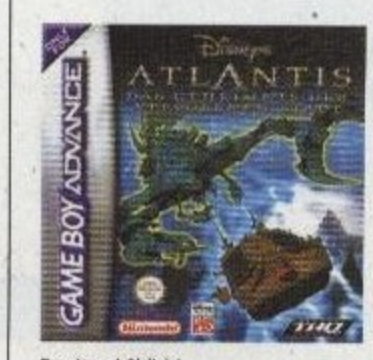
Hersteller:	Konami
Genre:	Strategie
Spieler:	1
Speichern:	Batterie
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

FAZIT

BAUT EUCH EUREN EIGENEN DINO-PARK UND FÜLLT EURE VIRTUELLE BRIEFTASCHE.

Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.
The copyright to the code used to create this electronic videogame belongs to Konami Corporation. © 2001 Konami.

Atlantis © Disney. Developed by 3d6 Games Inc. 3d6 Games Inc. and its logo are trademarks of 3d6 Games inc. Power Rangers © 2001 THQ Inc. TM and © 2001 Saban. Power Rangers Time Force and all related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Saban Entertainment Inc. and Saban International N.V. All Rights Reserved. TM & © 2001 FoxFox Kids. All rights reserved. Tetris®, © Elorg 1987. Tetris Worlds™, © Elorg 2001. Cover Painting and Tetris Worlds Logo by Roger Dean. All Rights Reserved. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris® and Tetris Worlds™ licensed to The Tetris Company. Sublicensed to THQ Inc. 2001 Roger Dean. Cover Painting © Roger Dean 2001. Tetris Worlds Logo © The Tetris Company 2001. All Rights Reserved. Used under license by THQ Inc. Titeuf © Zep and Hari. All Rights Reserved. Monster AG © Disney/Pixar. Game Code © 2001 THQ Inc. MX 2002 featuring Ricky Carmichael © 2001 Mattel, Inc. All Rights Reserved. SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera. WWE® LOGO, WWE SHIELD TM & © 2001 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved. FORTRESS™ is a registered trademarks of Majesco, Inc. GT Advance Championship Racing © 2001 MTO Inc. Exclusively licensed to and distributed by THQ Inc. worldwide, excluding Japan. Developed by MTO Co., Ltd. All manufacturers, automobiles, names, brands and associated imagery and logos are trademarks and or copyrighted materials of their respective owners. All rights Reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

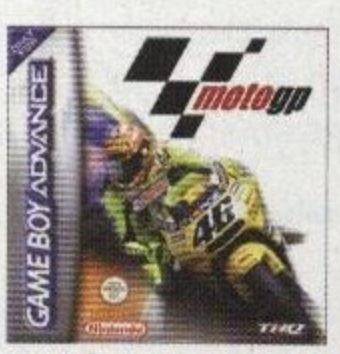


Bereits erhältlich!

Bereits erhältlich!

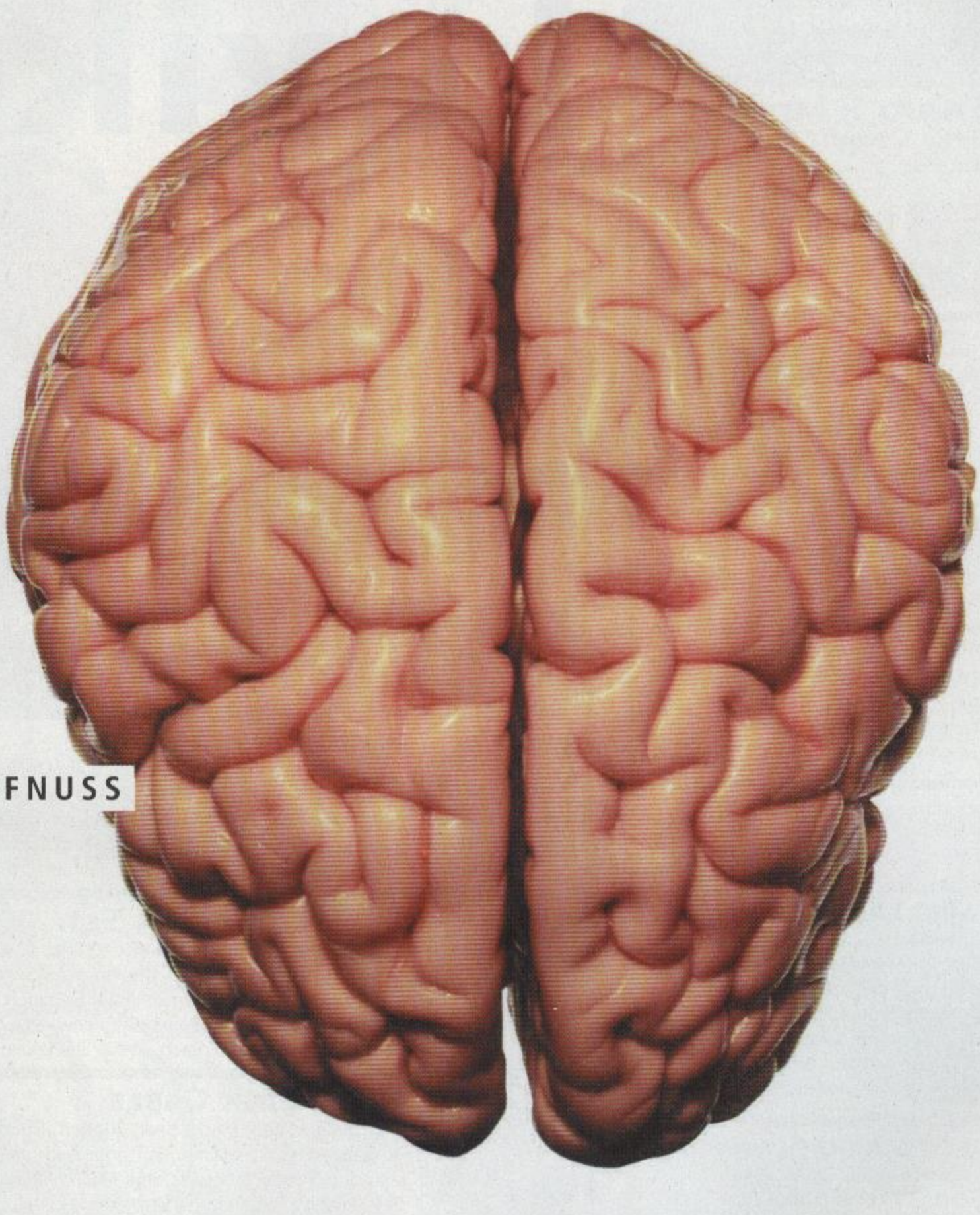
Bereits erhältlich!

Erhältlich ab: Februar 2002



Erhältlich ab: Februar 2002

Erhältlich ab: Januar 2002



KOPFNUSS

Bereits erhältlich!

Erhältlich ab: Januar 2002

Bereits erhältlich!

Bereits erhältlich!

Bereits erhältlich!

THQ
WWW.THQ.DE

Game Boy Advance Lexikon

Rennspiele

Gleich zum Start der Konsole erschienen einige grandiose Rennspiele!

Mario Kart: Super Circuit

Nintendo.....1-4 Spieler

Ob *SNES*, *N64* oder *Game Boy Advance*: Mario Kart ist ein grandioses Fun-Racing-Erlebnis! (Mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

F-Zero: Maximum Velocity

Nintendo.....1-4 Spieler

F-Zero ist ein Spielspaßgarant erster Güte! (Mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

Konami Krazy Racers

Konami.....1-2 Spieler

Konami hat für dieses lustige Rennspiel seine ganzen Superstars versammelt. Goemon & Co. geben sich die Ehre!

GT Advance Championship Racing

THQ.....1-2 Spieler

Wow! THQ ist mit diesem Spiel ein erstklassiges Autorennspiel gelungen!

Action

Hüpfen, rätseln, rennen: Diese Spiele bieten traditionellen Spielespaß.

Wario Land 4

Nintendo.....1 Spieler

Neben der Mario-Reihe gehörten die Wario-Spiele seit jeher zu den beliebtesten Hüpf-Spielen auf dem *Game Boy*. Dies wird auf dem *Game Boy Advance* nicht anders sein.

Super Mario Advance

Nintendo.....1-4 Spieler

In diesem lustigen Hüpfspiel sind mit Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. gleich zwei Titel enthalten!

Rayman Advance

Ubi Soft.....1 Spieler

Der beliebte Spieleheld von Ubi Soft gibt auf dem *Game Boy Advance* eine glänzende Figur ab.

Pinobee: Wings of Adventure

Activision.....1 Spieler

Pinobee kann mit toller Grafik und unkompliziertem Design überzeugen.

Lady Sia

TDK.....1 Spieler

Lady Sia ist eine Fantasy-Heldin, die von euch durch ein hervorragendes Action-Game geleitet wird.

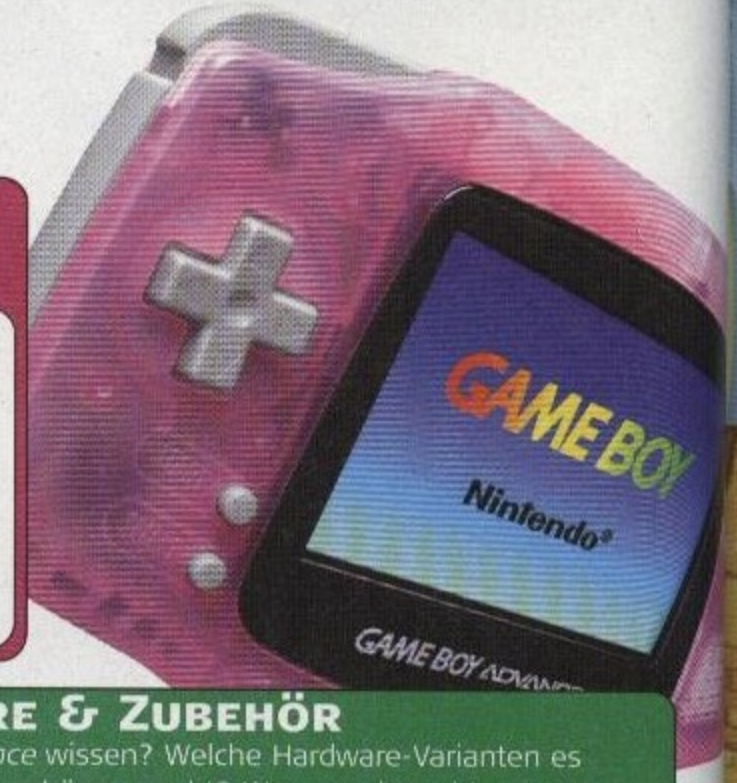
Action-Adventures

Viel Action, zauberhafte Abenteuer und Spielspaß pur stehen hier an.

Harry Potter und der Stein der Weisen

Electronic Arts.....1 Spieler

Während Harry auf dem *Game Boy Color* Star eines Rollenspiels ist, dürfen *GBA*-Fans ein Action-Adventure erleben.



Hardware & Zubehör

Ihr wollt alles über den *Game Boy Advance* wissen? Welche Hardware-Varianten es gibt? Welches Zubehör das Spielen noch schöner macht? Was man braucht, um verschiedene *Game Boy Advance* miteinander zu verbinden? Hier erfahrt ihr es!

Game Boy Advance

Am 22. Juni war es endlich so weit: Der Nachfolger des *Game Boy Color* ist endlich in Deutschland erschienen. Das Handheld der neuen Generation, auf dem ihr selbstverständlich auch alle bisherigen *Game Boy*-Spiele zocken könnt, gibt es in vier unterschiedlichen Farben, nämlich in „Clear Blue", „Purple", „White" und „Clear Red".

AC/DC Adapter Set

Wer viel spielt, was bei echten Freaks wie euch natürlich der Normalfall sein dürfte, sollte unbedingt mit der Anschaffung eines AC/DC Adapter Sets liebäugeln. Dadurch seid ihr nämlich zu Hause nicht mehr auf Batterien angewiesen, sondern könnt den *Game Boy Advance* einfach an die Steckdose anschließen!

Game Link Cable

Alleine spielen macht Spaß, logisch. Noch viel mehr Spaß hat man allerdings, wenn man mit oder auch gegen seine Freunde zockt. Mit dem unverzichtbaren Game Link Cable könnt ihr bis zu vier *Game Boy Advance* miteinander verbinden und so beispielsweise F-Zero: MAXIMUM VELOCITY zu viert spielen.

Sportspiele

Für sportliche Aktivitäten ist der *Game Boy Advance* bestens geeignet.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision.....1 Spieler

Was Activision bei diesem Spiel aus der Hardware herauskitzelt, ist einfach unglaublich! Das muss man gesehen haben.

Alexander Zickler Total Soccer 2002

Ubi Soft.....1 Spieler

Der berühmte Bayern-Stürmer ist Pate dieses tollen Fußballspiels.

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Dieses Spiel lässt einen einfach nicht mehr los.

kurukuru kururin

Nintendo.....1-4 Spieler

Vorsicht! Wer von Tetris schon wochenlang an den *Game Boy* gefesselt wurde, wird auch in den Bann von kurukuru kururin gezogen werden! Dieses Spiel garantiert Spielspaß ohne Ende!

Jurassic Park III: Park Builder

Konami.....1 Spieler

Ihr wollt einen tollen Dino-Freizeitpark gestalten? Dieses Game gibt euch die Möglichkeit dazu.

WARIO LAND 4

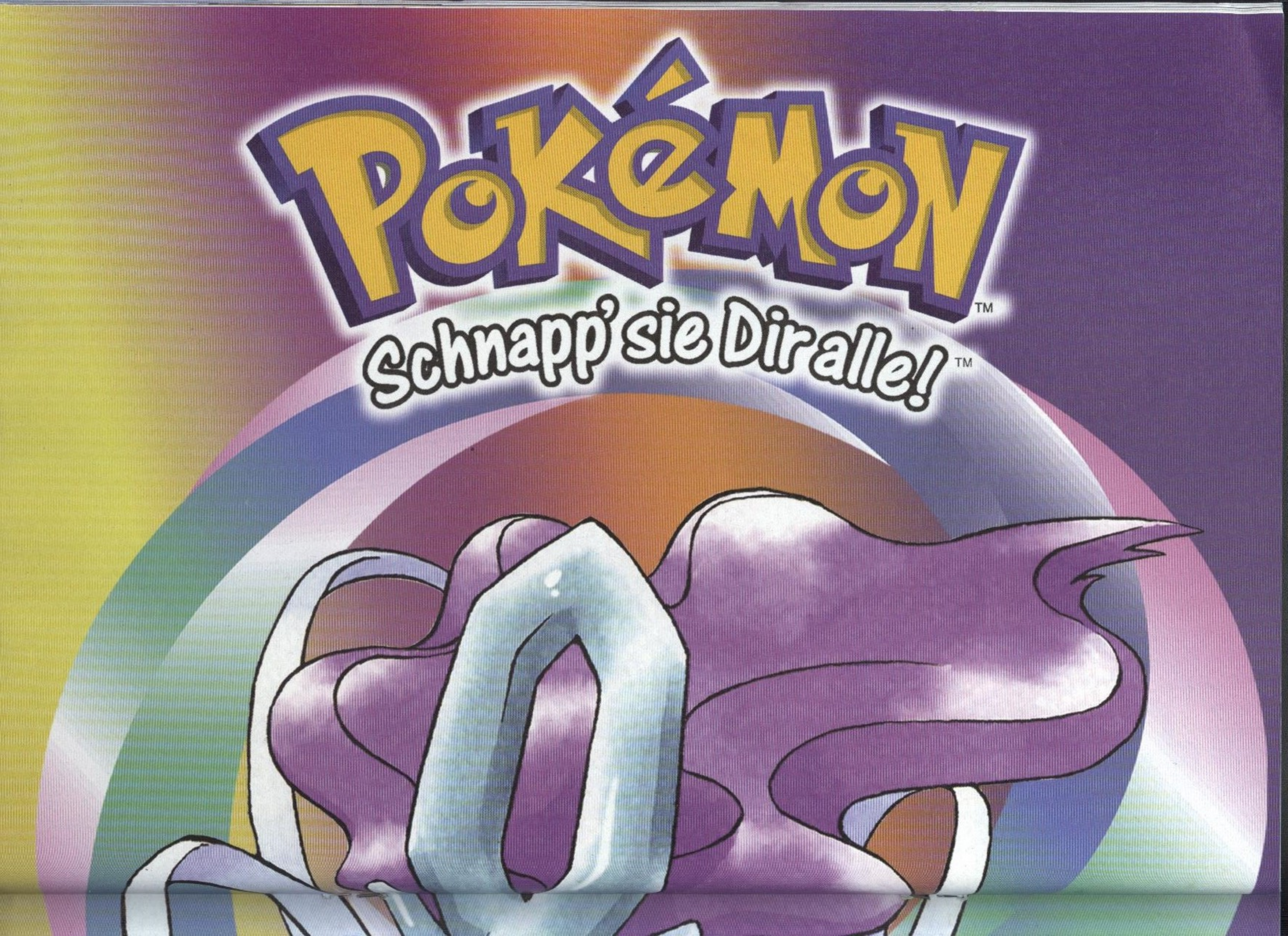
Nintendo®

GAMING 24:7™

WARIO LAND™ 4 ™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 2001 NINTENDO

Pokémon™

Schnapp' sie Dir alle!™



Crystal Edition

Club Nintendo®

Nintendo®

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Club Nintendo®

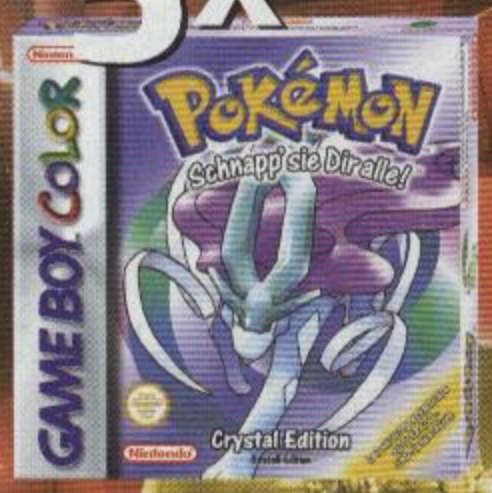
WARI

GAME BOY ADVANCE

X-Mas-Gewinnspiel

Zum Weihnachtsfest haben wir wieder ein geniales Gewinnpaket für euch geschnürt! Unser Weihnachts-Motto: Tolle Preise für megatolle Leser!

1x *Game Boy Advance* „Clear Blue" inklusive Mario Kart Super Circuit und Wario Land 4



5x Pokémon Crystal Edition für den *Game Boy Color*!

3x

3x Pokémon Stadium 2. Die volle Ladung für euer *Nintendo 64*!

Um einen der tollen Preise abzustauben, müsst ihr nur erraten, was euch die mysteriösen Icognito mitteilen wollen! Ist doch gar nicht schwer, oder?

Gewinnspiel Club Nintendo

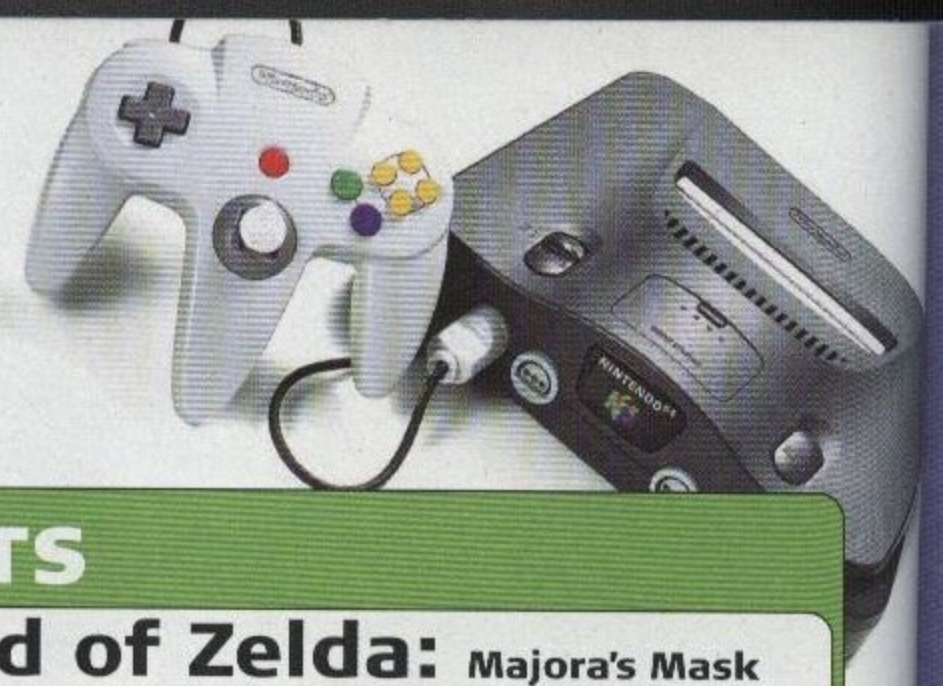
INFO

Wohin Damit?

Schickt uns die Lösung bis zum 11.02.2002 an nachfolgende Adresse:

Nintendo of Europe GmbH
X-Mas-Gewinnspiel
Postfach 1501
D-63760 Großostheim

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Nintendo of Europe GmbH oder der COMPUTEC MEDIA AG dürfen nicht am Gewinnspiel teilnehmen.



CHARTS

1 (1)

The Legend of Zelda: Majora's Mask

Nintendo . . . . Adventure/Rollenspiel . . . 1 SPIELER

Link ist nicht nur weiterhin Spitzenreiter der *Nintendo 64*-Charts, sondern kann mit zwei neuen Spielen auch in den *Game Boy Color*-Charts erfolgreich einsteigen.

2 (2)

Banjo-Tooie

Nintendo . . . . Action-Adventure. . . . . 1-4 SPIELER

Rares dynamisches Heldenduo ist aus den *Nintendo 64*-Charts einfach nicht wegzudenken. Zum vierten Mal hintereinander belegt Banjo-Tooie einen Top-3-Platz.

3 (–)

Pokémon Stadium 2

Nintendo . . . . Action/Rollenspiel . . . . 1-4 SPIELER

Mitte Oktober wurde das Pokémon-Fieber durch dieses Game wieder entfacht. Das Spiel ist übrigens mit allen bisher erschienenen Editionen für den *Game Boy* kompatibel!

4 (–)

Mario Party 3

Nintendo . . . . Brettspiel-Simulation . . 1-4 SPIELER

Pünktlich zum Beginn der kälteren Jahreszeit könnt ihr eure Freunde zu einer gemütlichen Runde Mario Party 3 einladen. Über 70 neue Minispiele warten auf euch.

5 (–)

Paper Mario

Nintendo . . . . Rollenspiel . . . . . 1 SPIELER

Mario stattet dem *Nintendo 64* einen neuen Besuch ab – und zwar in einem ungewöhnlichen Rollenspiel mit innovativer Grafik.

6 (3)

Excitebike 64

Nintendo . . . . Rennspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Mit ungebrochener Rasanz düsen die flinken Fahrer aus dem Offroad-Motorradrennspiel weiterhin durch die oberen Charts-Regionen. Völlig verdient, wie wir meinen.

7 (4)

Kirby 64: The Crystal Shards

Nintendo . . . . Action . . . . . 1-4 SPIELER

Wer Lust hat auf ein putziges, aber ungeheuer unterhaltsames Hüpf-Spiel alter Tradition, dürfte mit dem *Nintendo 64*-Debüt von Kirby bestens bedient sein.

8 (5)

Pokémon Puzzle League

Nintendo . . . . Puzzle-Spiel . . . . . 1-2 SPIELER

Bei Pokémon Puzzle League ist neben guter Reaktion auch schnelles Denkvermögen gefragt, denn nur so kann man die Steinchen-Kolonnen richtig sortieren.

TERMINE

Welche tollen Spiele jetzt und in Zukunft für das *N64* erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE HITS

TONY HAWK´S PRO SKATER 2
Sportspiel — **Activision**

KIRBY 64: THE CRYSTAL SHARDS
Action — **Nintendo**

PAPER MARIO
Rollenspiel — **Nintendo**

EXCITEBIKE 64
Rennspiel — **Nintendo**

POKÉMON STADIUM 2
Action/Rollenspiel — **Nintendo**

MARIO PARTY 3
Brettspiel-Simulation — **Nintendo**

POKÉMON PUZZLE LEAGUE
Puzzle-Spiel — **Nintendo**

BANJO-TOOIE
Action-Adventure — **Nintendo**

Nintendo 64 Xmas-Hits

Bei der Fülle an genialen N64-Titeln ist es gar nicht so einfach den Überblick zu behalten. Was ist das beste Jump & Run? Welches Rollenspiel ist zu empfehlen? Auf den folgenden Seiten stellen wir euch die Genre-Referenzen noch einmal ausführlich vor!

INFO

Mario Party 3

Die Mario Party-Reihe stand in eurer Gunst schon immer ganz oben. Der dritte Teil des Mehrspieler-Hits wird nicht umsonst als das Party-Spiel des Jahres bezeichnet. Bis zu vier Spieler können am witzigen Spielgeschehen teilnehmen und ihr Können demonstrieren! Solltet ihr mal keine Kumpels zur Hand haben, werden diese durch ausgefuchste Computer-Gegner ersetzt und so geht nicht nur im Viererpack die Post ab! Generell wurde diesmal auch viel Wert auf Singleplayer-Fun gelegt, was vor allem im stimmigen Story-Modus bestens rüberkommt. Ganz Ungeduldige freuen sich sicher über das Minispiel-Zimmer. Hier dürft ihr freigespielte Minigames sofort anwählen. Über 70 neue Minispiele, beliebte Nintendo-Charaktere und eine Top-Grafik machen diesen Titel zum absoluten Must-have für euer *Nintendo 64*!

Toll! All eure Nintendo-Helden sind natürlich mit an Bord.

Über 70 spaßige Minigames machen diesen Titel zur Pflicht!

INFO

Excitebike 64

Über Stock und über Stein geht es auf euren aufgemotzten Crossmaschinen richtig zur Sache! Excitebike 64 simuliert die rasante Sportart bis ins kleinste Detail. Nie zuvor wurde der Motocross-Sport so authentisch auf den Screen gebannt. Auf den zahlreichen Strecken werdet ihr vor die verschiedensten Herausforderungen gestellt. Je nach Untergrund müsst ihr euren Fahrstil der Situation anpassen. Doch auch eure Kontrahenten wollen euch das Leben erschweren und sitzen euch ständig im Nacken. Adrenalinfördernde Platzierungskämpfe und gigantische Jumps wechseln sich ständig ab und stehlen der Konkurrenz die Show. Excitebike 64 ist auch technisch eine Wucht – realistische Top-Grafik und satter Sound gehören zur *N64*-Elite. Und das Beste: Ihr braucht nicht mal einen Führerschein, um hier mächtig Gas zu geben!

Kurz nach dem Start liegt das Fahrerfeld noch dicht beisammen.

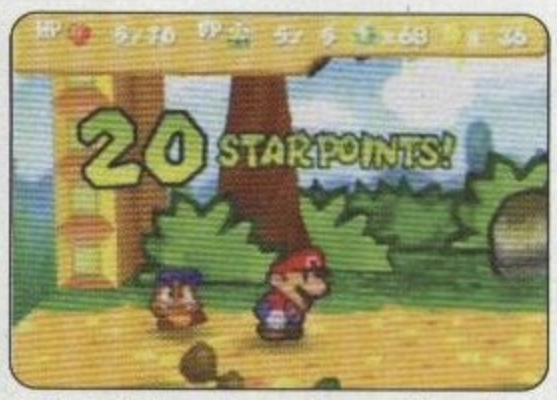
Diese zwei Cross-Biker scheinen sich nicht besonders zu mögen.

INFO

Paper Mario

King Bowser schlägt wieder zu und zieht alle Register! Der fiese Bösewicht hat mal wieder Prinzessin Peach entführt und unser Held Mario muss das blaublütige Opfer retten. Das ist allerdings gar nicht so einfach, denn Bowser ist stärker als jemals zuvor. Die Entwickler haben unnötigen und trockenen Ballast links liegen lassen und dafür eine satte Portion Mario-Feeling eingebaut. Genau das macht das Einzigartige an diesem Spiel aus. Eine perfekte Balance zwischen anspruchsvollem Rollenspiel und herausfordernder Action. Bleibt zu hoffen, dass es nicht Marios letzter Ausflug ins RPG-Genre bleibt!

Auch die einzelnen Städte wurden sehr schön in Szene gesetzt.



Nach jedem bestandenen Kampf kassiert unser Klempner Punkte.

INFO

1080° Snowboarding

Wer auf Funsport steht, kommt an diesem Snowboard-Spektakel nicht vorbei. 1080° Snowboarding bietet euch pfeilschnelle Alpin-Action und überzeugt durch realistisches Handling der abgefahrenen Boarder. Apropos Realismus: Selten zuvor wurde der eisige Extremsport so echt dargestellt. Dies gilt nicht nur für die fast fotorealistische Optik, sondern auch für das Gameplay. Auf den halsbrecherischen Kursen werdet ihr an die Grenzen eurer Reaktionsfähigkeit stoßen, aber durch Training ist euch ein Platz an der Spitze gewiss! Seid ihr cool genug, um mit den Besten mitzuhalten?

Hier ist das Motto: Geteilter Spaß ist doppelter Spaß!

Realistischer boardet ihr garantiert auf keiner anderen Konsole.

INFO

BANJO-TOOIE

Die böse Hexe Grunthilda schmiedet erneut böse Pläne. Da ist es klar, dass Banjo und der vorlaute Flattermann Kazooie nicht tatenlos zusehen können. Die sympathischen Anti-Helden aus dem Hause Rare haben wieder die coolsten Sprüche auf Lager und behüten ihren schrägen Humor auch in den brenzligsten Situationen. Wie bereits der Vorgänger brilliert auch Banjo-Tooie durch sein abwechslungsreiches Leveldesign und bombastische Grafik!

Auch Dino-Freunde kommen bei Banjo-Tooie voll auf ihre Kosten.

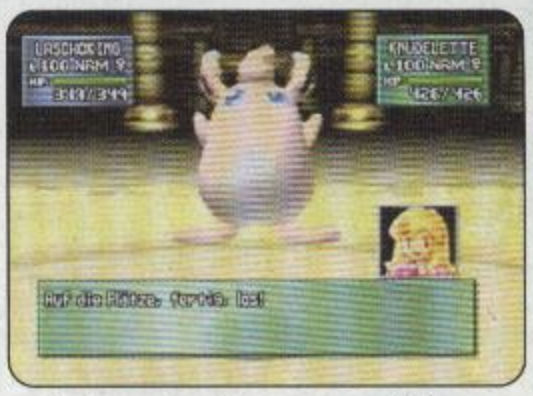
Banjo und Kazooie sind einfach ein unschlagbares Team.

INFO

POKÉMON STADIUM 2

Pokémon-Fans läuft schon beim bloßen Gedanken an diesen Kracher das Wasser im Munde zusammen. Dass man es hier mit einem ganz besonderen Spiel zu tun hat, wird euch schon beim Öffnen der Verpackung klar. Das Modul ist auf der Vorderseite golden und die Rückseite ist in schmuckem Silber gehalten. Luxuriös ging man aber auch mit den Features um: Zwölf neue Minigames sind da nur die Spitze des Eisbergs. Schnappt es euch!

Auf dem Mega-Modul sind alle 251 Pokémon enthalten.



Nicht nur in der Arena geht mächtig die Post ab.

INFO

THE LEGEND OF ZELDA: MAJORA´S MASK

Links aktuellstes *N64*-Abenteuer entführt euch in eine fantastische Welt voller Mysterien und zauberhafter Wesen. Unser spitzohriger Held muss binnen 72 Stunden die Welt vor dem Untergang bewahren. Ob er es schaffen wird, liegt an euch! Habt ihr die Kraft, Link zu unterstützen? Wieder einmal gelang es Shigeru Miyamotos Team, eine einzigartige Atmosphäre zu schaffen und innovative Features einzubauen. Das Adventure-Rollenspiel konnte weltweit Höchstwertungen und Preise abräumen, was vor allem an der perfekten Verknüpfung verschiedenster Spielspaß-Elemente liegt. Heftige Schwert-Kämpfe, verzwickte Rätsel, mächtige Magie und ein liebenswerter Held. Das sind die Zutaten, aus denen Spitzenspiele gemacht werden! Auf Grund der aufwendigen Grafik des Hammertitels benötigt ihr das Expansion-Pak zum Spielen.

Die Grafik ist auch dieses Mal atemberaubend schön.

Auch im Kampf zeigt Link, dass er es voll drauf hat. Ein echter Held!

Nintendo 64 Lexikon

Hardware & Zubehör

Welche *Nintendo 64*-Konsolen gibt es? Mit welchem Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Nintendo 64*-Games noch mehr Spaß? In diesem kompakten Infokasten könnt ihr euch einen Überblick verschaffen.

Nintendo 64 Clear Blue + Super Mario 64

Das ist die neueste Version der 64-Bit-Konsole, auf der ihr Spiele wie Zelda: Majora's Mask oder Pokémon Stadium 2 zocken könnt. Günstiger Preis und große Spiele-Auswahl sprechen für sich. Dank der Modul-Technik gibt es auch keine Ladezeiten. Das neue Design und das beigelegte Spiel Super Mario 64 können begeistern.

Pokémon Pikachu Nintendo 64

Auf der speziellen Pikachu-Edition des *Nintendo 64* könnt ihr auch alle anderen *N64*-Games spielen. Dank des coolen Looks (inklusive leuchtender Bäckchen) macht die Konsole bei Spielen wie Pokémon Puzzle League oder Pokémon Stadium 2 jedoch besonders viel Spaß! Sie ist übrigens ein Stückchen größer als das „Original".

Controller Pak

Unabdingbar für jeden *N64*-Spielefan: das Controller Pak! Hier könnt ihr Spielstände speichern und mit zu euren Freunden nehmen. Gerade bei Strategiespielen oder umfangreichen Abenteuerspielen ist es sehr nützlich, wenn man die Games nicht an einem Stück durchzocken muss.

Transfer Pak

Wenn ihr das Transfer Pak und Pokémon Stadium 2 besitzt, könnt ihr damit alle Editionen des Game Boy Spiels auf dem *N64* spielen und gefangene Pokémon zwischen *N64* und *GB* transferieren. Außerdem kann man es für den Datenaustausch zwischen den *N64*- und *GB*-Versionen von Mario Tennis und Mario Golf nutzen.

Rumble Pak

Ihr wollt nicht nur sehen und hören, wie euer Rennwagen gegen die Mauer donnert oder Schüsse abgefeuert werden, sondern es auch spüren? Das Rumble Pak bringt euren Controller zum Vibrieren und sorgt für das gewisse Kribbeln in den Fingerspitzen. Einfach am Controller anstecken und schon vibriert es zu gegebener Zeit.

Expansion Pak

Wahre Wunder kann das geniale Expansion Pak bei manchen Spielen vollbringen. Dank des zusätzlichen Speichers sieht die Optik bei Spielen wie Turok 2 oder Star Wars: Rogue Squadron noch eine ganze Ecke besser aus. Ohne Expansion Pak kann man Zelda: Majora's Mask und Donkey Kong 64 übrigens gar nicht starten.

Multiplayer

So richtig lustig wird es, wenn man mit mehreren Freunden Spaß hat.

Mario Party 3

Nintendo.....1-4 Spieler

Der Party-Spaß geht in die dritte Runde und schlägt selbst seine genialen Vorgänger um Längen! Über 70 neue Minispiele fordern euer Können und machen den Knaller zur Referenz!

Super Smash Bros.

Nintendo.....1-4 Spieler

Wusstet ihr eigentlich, dass euer Lieblings-Pokémon Pikachu erstmals in diesem Spiel auf dem *Nintendo 64* als Kämpfer aufgetreten ist?

Puzzle/Strategie

Ihr seid echte Taktiker? Dann beweist es in diesen Spiele-Klassikern.

Pokémon Puzzle League

Nintendo.....1-2 Spieler

Dieser Pokémon-Spaß auf dem *N64* ist ein Spiel für Leute mit Köpfchen. Wenn die Klötzchen anrücken, verfallen auch die echten Profis ins Grübeln.

Worms Armageddon

Infogrames.....1-4 Spieler

Dieses Game ist echt unterhaltsam. Noch nie wurden kämpfende Würmer so lustig in Szene gesetzt.

Aktuelle Hits

Hier präsentieren wir euch die aktuellsten Hits für euer *Nintendo 64*! Viel Spaß damit!

Rennspiele

Durch die Kurven flitzen und Gas geben? Diese Spiele machen viel Spaß!

Excitebike 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Der neueste Rennspiel-Hit für das *Nintendo 64* lässt euch mit Motorrädern über Stock und Stein düsen. Hervor-ragende Grafik, tolle Spiel-barkeit und nette Bonus-Games überzeugen.

Mickey's Speedway Usa

Nintendo.....1-4 Spieler

Rare zeigt bei diesem Spiel wieder einmal, was man aus dem *Nintendo 64* rausholen kann. Grandiose Optik!

Mario Kart 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Der Klassiker und Urvater aller Fun-Racing-Games in der genialen *N64*-Version begeistert noch immer. Eure beliebtesten Charaktere aus dem Nintendo-Universum, abgefahrene Strecken und fiese Extra-Waffen machen diesen Racer zur Pflicht. Egal ob alleine oder zu viert – Mega-Spielspaß ist immer garantiert

Action-Adventures

Spannende Abenteuer und traumhafte Geschichten erwarten dich hier.

Paper Mario

Nintendo.....1 Spieler

Mario kehrt für ein ungewöhnliches und faszinierendes Rollenspiel endlich auf das *Nintendo 64* zurück. Tolle Story und innovative Grafik können bei diesem Spiel mehr als überzeugen.

The Legend Of Zelda: Majora's Mask

Nintendo.....1 Spieler

Im N64-Zelda-Spiel könnt ihr Link in verschiedene Figuren verwandeln.

Banjo-Tooie

Nintendo.....1-4 Spieler

Wow! Rare ist mit der Fortsetzung von Banjo-Kazooie wieder einmal ein echter Knüller gelungen. Nicht verpassen!

Zelda: Ocarina Of Time

Nintendo.....1 Spieler

Der Millionen-Seller von Shigeru Miyamoto gehört zum Pflichtpro-gramm für jeden Spielefan!

Donkey Kong 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Das lang erwartete Abenteuer-Game von Rare bringt den Dschungel so rich-tig zum Beben.

Action

Du brauchst eine Herausforderung? Dann werde zum echten Action-Helden!

Kirby 64: The Crystal Shards

Nintendo.....1(-4) Spieler

Endlich! Nach langen Jahren des Wartens feierte Kirby sein *Nintendo 64*-Debüt! Wer auf spannende Hüpf-Spiele steht, wird begeistert sein.

Turok 3

Acclaim.....1-4 Spieler

Die legendäre Turok-Reihe bringt euer *Nintendo 64* zum Glühen. Der dritte Teil ist am besten gelungen.

Star Wars: Battle For Naboo

THQ.....1 Spieler

Das neueste Star-Wars-Game überzeugt durch tolle Grafik und gute Spielbarkeit.

Lylat Wars

Nintendo.....1-4 Spieler

Ein echter *Nintendo 64*-Klassiker, der nun übrigens sogar zum Sonderpreis erhältlich ist.

Sportspiele

Sport ist Mord? Diese virtuellen Sport-einheiten auf dem *N64* empfehlen wir.

Mario Tennis

Nintendo.....1-4 Spieler

Unglaublich! Kaum ein anderes Spiel fesselte die Redaktion mehr an das *Nintendo 64* als Mario Tennis. Auch Sportspiel-Muffel sollten aufschlagen. Unterstützt das Transfer Pak.

Mario Golf 64

Nintendo.....1-4 Spieler

Dank Transfer Pak könnt ihr auch mit der *Game Boy*-Version neue Charaktere austauschen.

ISS 2000

Konami.....1-4 Spieler

Ein Fußballspiel muss man als Sportfan einfach haben! Uns gefällt beispiels-weise die ISS-Reihe von Konami.

1080° Snowboarding

Nintendo.....1-2 Spieler

Ein echter Klassiker, der auch heute noch beeindrucken kann. In diesem Snowboard-Rennen geht die Post ab!

Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision.....1-2 Spieler

Spitze! Dieses Trendsport-Game ist einfach genial gelungen.

Mario Party 3

Über 70 neue Minispiele warten im perfekten Partyspaß!

Pokémon Stadium 2

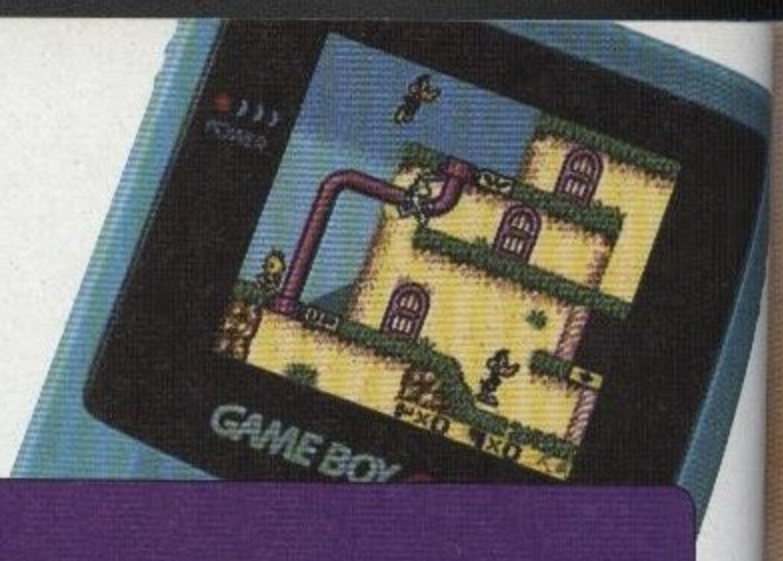
Seit Oktober sind die 251 Pokémon auch auf dem Nintendo 64 aktiv!

Paper Mario

Wer Mario mag, darf dieses ungewöhnliche Rollenspiel nicht versäumen.

Banjo-Tooie

Mit der Fortsetzung von Banjo-Kazooie schuf Rare ein weiteres Meisterwek!



CHARTS

1 (1) Pokémon Goldene & Silberne Edition

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1-2 SPIELER

Das nennt man eine dominierende Position. Seit dem Launch im April belegen die Goldene und Silberne Edition von Pokémon den Sonnenplatz in den Charts.

2 (2) Pokémon Trading Card Game

Nintendo .... Abenteuer/Sammelkarten-Spiel... 1-2 SPIELER

Während sich das Pokémon-Sammelkarten-Spiel dank einer neuen Edition wieder steigender Beliebtheit erfreut, gelingt auch dem Trading Card Game der Vormarsch.

3 (–) The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1 SPIELER

Link kam, sah und stieg gleich doppelt in die Charts ein. Oracle of Seasons konnte sich auf einem hervorragenden dritten Rang platzieren ...

4 (–) The Legend of Zelda: Oracle of Ages

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1 SPIELER

... während Oracle of Ages auf dem vierten Rang folgt. Wenn man beide Spiele hat, dann erwartet einen eine Menge Zusatzstoff mit neuen Höhlen, abgeänderter Story u. v. m.

5 (–) Pokémon Crystal Edition

Nintendo .... Rollenspiel ..... 1-2 SPIELER

Die neueste Edition von Pokémon bietet nicht nur alle 251 Pokémon, sondern lässt euch auch erstmals wahlweise als Trainerin und als Trainer antreten.

6 (3) Mickey's Speedway USA

Nintendo .... Rennspiel ..... 1-2 SPIELER

Wer auf lustige Fun-Rennspiele steht, wird an Mickey's Speedway USA seine wahre Freude haben. Gelungene Grafik und actionreiches Gameplay von Rare überzeugen.

7 (5) Pokémon Pinball

Nintendo .... Flippersimulation ..... 1 SPIELER

Die Vielfalt von Pokémon dürfte einzigartig sein. Besonders gelungen ist zweifellos die Flippersimulation rund um die populären Helden.

8 (6) Pokémon Puzzle Challenge

Nintendo .... Puzzle-Spiel ..... 1-2 SPIELER

Ebenfalls überzeugen kann das knifflige Pokémon Puzzle Challenge, das spielerisch prinzipiell identisch ist mit Pokémon Puzzle League für das *Nintendo 64*.

TERMINE

Welche tollen Spiele für den *Game Boy Color* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES	Rollenspiel	Nintendo
THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS	Rollenspiel	Nintendo
POKÉMON CRYSTAL EDITION	Rollenspiel	Nintendo
HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN	Rollenspiel	EA
TONY HAWK'S PRO SKATER 3	Sport	Activision

HITS FÜR 2002

MONSTER AG	Action	THQ
E.T. FLUCHT VOM PLANETEN ERDE	Abenteuer	Ubi Soft
E.T. & THE COSMIC GARDEN	Abenteuer	Ubi Soft
DER BÄR IM GROSSEN, BLAUEN HAUS	Action	Ubi Soft
RAYMAN FOREVER	Action	Ubi Soft

LEGO und das LEGO Logo sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe. ©2001 The LEGO Group. +1735978101. DE. www.LEGO.com

LEGO®

RACERS 2

Fahr das Rennen deines Lebens!

Nur Vollgas geben, reicht nicht.

Bei LEGO RACERS 2 musst du das bessere Auto bauen, mehr Runden abreißen und sogar Off-Road fahren, um an die Spitze zu kommen. Aber das ist erst der Anfang. Du kommst nur weiter, wenn du die goldenen Steine und verborgenen Levels findest. Doch Vorsicht! Grimmige Dinosaurier, wilde Polarbären und autoverrückte Aliens wollen dich daran hindern, ins Finale zu kommen. Dort triffst du auf den fiesen Rocket-Racer ...

Schnall dich an und mach dich startklar. Das Abenteuer kann losgehen!

Hol dir auch die
RACERS ZUM ZUSAMMENBAUEN.

LEGO SOFTWARE

Erhältlich für
PC CD-ROM • PlayStation®2 • Game Boy Advance™

"PLAYSTATION" ARE TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. NINTENDO AND GAME BOY ADVANCE™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

Rayman 2 Forever

Kunterbunt und strahlend froh! Rayman, Ubi Softs knuddeliges Maskottchen, kehrt auf den Game Boy Color zurück.

Er ist wirklich überall. Der erste Teil um Ubi Softs Springinsfeld war auf dem *Game Boy Color* und dem *Game Boy Advance* schon ein riesiger Erfolg. Dies lag nicht nur an der fantastischen Grafik und dem traumhaften Sound, sondern auch an dem tollen Spielgefühl und den vielen Details. Nachdem neben dem *Nintendo 64* auch fast alle anderen Konsolen in den Genuss des zweiten Teils und seiner bahnbrechenden 3D-Grafik kamen, hat man sich sehr viel Zeit mit einer Umsetzung für den *Game Boy Color* gelassen. Schließlich musste die Spielwelt in eine zweidimensionale Ebene übertragen werden, ohne dabei den Spielspaß zu vernachlässigen. Um dies zu erreichen, hat man neben den bekannten Spielewelten jede Menge Neuigkeiten eingebaut. So werden die *Game Boy Color*-Besitzer eigens mit vier neuen Endgegnern versorgt und dürfen sich durch sieben exklusive Bonuslevels schlagen. Rayman wird auch auf neue Charaktere treffen, die ihm entweder hilfreich zur Seite stehen oder so manchen Stein in den Weg legen. Rayman 2 Forever nimmt die Original-Version nur als Leitfaden und wird auch den Kenner vor neue Aufgaben in der bekannten Spielewelt stellen. Bei einem Blick auf die Bildschirmfotos braucht man eigentlich nicht mehr großartig zu erwähnen, dass die Grafik und der Sound des neuen Teils absolut auf der Höhe der Zeit sind und zu dem Besten gehören, was auf dem *Game Boy Color* zu sehen ist.

Rayman hat den Game Boy Color anscheinend zu seinem Zweitwohnsitz erklärt.

Rayman hat nichts verlernt. Seine Propeller-Ohren sind immer noch einsatzfähig wie eh und je.

AUTSCH! Die spitzen Metalldornen sollte man schon meiden, wenn man weiterkommen will.

Nur nicht wundern. Es sieht zwar so aus, aber es ist definitiv nicht Globox' Gästeklo.

GAME BOY ADVANCE

RAYMAN 2 FOREVER

Hersteller: . . . . . Ubi Soft
Genre: . . . . . Action
Veröffentlichung: . . . . . 13. Dezember

FAZIT

„RAYMAN 2 FOREVER IST EIN ECHTES MUSS FÜR EUREN GAME BOY COLOR."

© 2001 UBI SOFT ENTERTAINMENT. Rayman ®, the name and the character are registered tradmarks of UBI SOFT Entertainment.

GAME BOY COLOR

Tony Hawk's Pro Skater 3

Tony überall! Inzwischen macht der Skatergott den Game Boy Color zum dritten Mal unsicher.

Bevor ihr Anfang nächsten Jahres in den Genuss von Tony Hawk's Pro Skater 3 für den *Game Boy Advance* kommt, könnt ihr den dritten Teil der Erfolgsserie schon mal auf dem *Game Boy Color* spielen. Umgesetzt wurde dieser Teil von den Entwicklern der HotGen Studios, die bereits mit der *Game Boy Color*-Version von Mat Hoffman Pro BMX ihr Können unter Beweis gestellt haben. Alle 13 Skater haben den Sprung von den „großen" Konsolen auf den kleinen Bildschirm geschafft. Sei es nun Tony selbst, Chad Muska, Elissa Steamer oder Jamie Thomas, alle Profis können von euch auf die Piste geschickt werden. Insgesamt heizen die ausgeflippten Typen auf den rasenden Brettern durch neun verschiedene Areale. Ihr weicht z. B. dem rücksichtslosen Berufsverkehr auf den Straßen von Los Angeles aus, lasst euch in Rio de Janeiro die Sonne auf den Pelz brennen oder skatet durch die eisige Winterlandschaft in Kanada. An dem Spielprinzip hat sich natürlich im Vergleich zu den beiden Vorgängern nichts geändert. Nach wie vor geht es darum, durch coole Tricks in der Halfpipe und das Lösen bestimmter Aufgaben neue Levels freizuschalten. In jedem Areal ist ein Videoband versteckt, das es aufzuspüren gilt. Darüber hinaus müsst ihr die obligatorischen Buchstaben S-K-A-T-E unterwegs einsammeln. Erfreulicherweise haben die Entwickler einen Batteriespeicher auf das Modul gepackt, so dass ihr nach einer Pause jederzeit in den freigespielten Arealen beginnen könnt. Insgesamt versüßt dieser technisch gelungene Titel optimal die Wartezeit bis zur mit Spannung erwarteten *Game Boy Advance*-Version.

Coole Graffiti an den Häuserwänden sorgen für das passende Ambiente.

So ein 50-50-Grind ist nur was für erfahrene Profis. Die richtige Balance ist sehr wichtig.

Mit den Manuals könnt ihr mit etwas Geschick mehrere Combos hintereinander zeigen.

Wer den Stalefish nicht richtig steht, macht schmerzhafte Bekanntschaft mit dem Asphalt.

Trotz seines vergleichsweise hohen Alters hat Tony tolle Tricks auf Lager.

GAME BOY COLOR

Tony Hawk's Pro Skater 3

Hersteller	Activision
Genre	Sport
Spieler	1
Speichern	Batteriespeicher
Sprache	Englisch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

„Auch bei seinem dritten Auftritt auf dem *Game Boy Color* macht Tony Hawk eine gute Figur."

© 1999-2001 Activision, Inc., and its affiliates. Published and distributes by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Activision O2, Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. Tony Hawk is trademark of Tony Hawk. Allrights reserved. Game Boy Color Version developed by HotGen Stduios Ltd. © 2001 Nintendo. GameBoy is a trademark of Nintendo.

Planet der Affen

Gestrandet auf dem Planeten der Affen liegt es nun an euch, eine wagemutige Flucht zu planen.

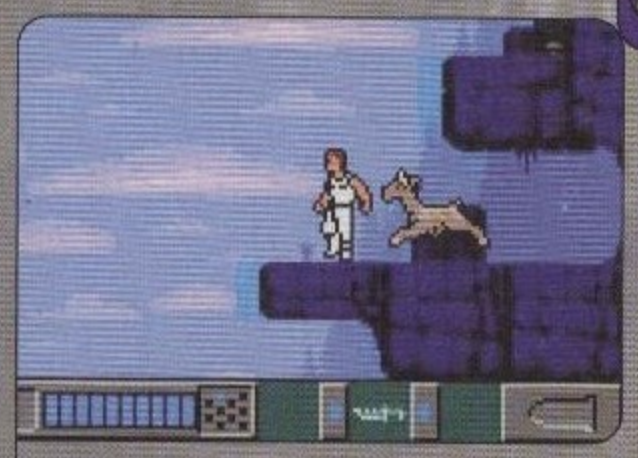
Filmkenner lassen sich den Namen Tim Burton langsam auf der Zunge zergehen. Nach seinem letzten Erfolg Sleepy Hollow überraschte er uns vor kurzem mit seiner Neuinterpretation des Klassikers Planet der Affen. Rayman-Macher Ubi Soft hat sich jetzt des Filmthemas angenommen und präsentiert uns das passende Spiel zum Kino-Erfolg. Hier dürft ihr die Rolle des NASA-Astronauten übernehmen, der unfreiwillig auf einer Welt notlanden muss, die von den Primaten beherrscht wird. Schnell bemerkt er, dass seine einzige Chance zu überlegen, in einem schnellen Abgang liegt. Nun gilt es, einen Fluchtweg zu finden und wieder auf die gute, alte Mutter Erde zurückzugelangen. Dazu wetzt ihr über die Planetenoberfläche und müsst euch nicht nur mit affigen Widersachern auseinander setzen, sondern auch mit den Tücken der Flora und Fauna kämpfen. Doch zum Glück findet ihr immer wieder am Wegesrand diverse Waffen, mit denen ihr euch zur Wehr setzen könnt.

Kämpfen ist jedoch nicht alles. Bonuspunkte könnt ihr euch durch das Bergen kleiner NASA-Fähnchen verdienen, die beim Absturz in den großen Weiten des affigen Planeten verstreut wurden. Auf der Suche verlangt das Leveldesign von euch so manchen wagemutigen Sprung und auch geschicktes Klettern. Wie in den *Game Boy Color*-Abenteuern von Lara Croft ist hier die Steuerung sehr feinfühlig, so dass sogar todesmutige Sprünge leicht von der Hand gehen. Allerdings dürft ihr keinen Sonntagsspatziergang erwarten. Ob ihr nun einen Trip durch die Wüste macht, euch in der Stadt der Primaten umseht oder gefährliche Sprünge im Urwald wagt, ihr merkt sofort, dass das Flair des Films perfekt eingefangen wurde. Euer Gameboy Color darf bei diesem spannenden Abenteuer auch zeigen was er drauf hat. Vor allem die Animationen der Charaktere sind ein Traum. Auch die Hintergründe die den Original-Schauplätzen des Films nachempfunden wurden, können durch ihren Abwechslungsreichtum begeistern. Nicht nur Fans des Kino-Ereignisses sollten sofort eine Reise zum Planet der Affen buchen. Wer auf gute Action-Titel steht, wird hier voll auf seine Kosten kommen.

Noch ahnt der Gorilla nichts von eurer Anwesenheit. Zum Glück seid ihr gut bewaffnet und könnt als Nächstes den streng bewachten Apfel klauen.

Schimpansen-Alarm in der Affenstadt! Man hat den Helden auf dem Häuserdach entdeckt.

Unser Astronaut wagt einen Sprung! Vielleicht ist hier ja eine neue Waffe versteckt.



Wer in steinige Höhen steigt, muss auch mit angriffslustigen Steinböcken rechnen.

GAME BOY COLOR

PLANET DER AFFEN

Hersteller	Ubi Soft
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Passwort
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

FAZIT

„BESSER KANN MAN DAS FLAIR DES FILMES SCHON NICHT MEHR EINFANGEN!"

© 2001 Visiware and Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Planet of the Apes and the associated logo is a trademark of Twentieth Century Fox Film Corporation. Windows is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. The ratings icon is a trademark of the Interactive Digital Software Association. ©2001 Ubi Soft, Inc. Ubi Soft and the Ubi Soft Entertainment logo are registered trademarks. Uses Binks Video Technology Copyright (c) 1994-2000 by RAD Game Tools, Inc. of Ubi Soft, Inc. All Rights Reserved. Uses Binks Video Technology Copyright (c) 1994-2000 by RAD Game Tools, Inc.

Nintendo

Hol dir die geballte ACTION für deinen GAME BOY COLOR

Meistere einen der besten Jets der Welt!

Ein gutes Auge und blitzschnelle Reaktionen sind notwendig, um deine F–14 Tomcat sicher zu steuern. Zwölf actiongeladene Missionen in unterschiedlichen Ländern verlangen dir das Äußerste ab.

Robocop

verteidigt das Recht in den Straßen von Old Detroit gegen eine Horde brutaler Feinde.

Es wird erst wieder Ruhe und Ordnung herrschen, wenn du den mächtigen MIND zur Strecke gebracht hast. In acht riesigen Level mit vielen versteckten Strecken und Passagen und einer großen Auswahl an Waffen und Upgrades musst du dich den Gesetzlosen stellen.

PRESS START TO PLAY

Hands of Time

Du bist auf dem Weg in die Vergangenheit, um den Prototyp einer Zeitmaschine zu zerstören.

Wenn du scheiterst, wird das Böse mit dieser Maschine die Welt beherrschen. HANDS OF TIME kombiniert Action und anspruchsvolle Rätsel zu einem packenden Abenteuer.

Xena – Warrior Princess entfliehe aus deinem Alptraum!

Du wirst von dem bösen Darphus im Reich der Träume gefangengehalten. Nur mit Mut und Intelligenz wird es dir gelingen, dich aus diesem Action-Adventure zu befreien.

Kombiniere XENA – WARRIOR PRINCESS mit HERCULES – THE LEGENDARY JOURNEYS, um alle Geheimnisse zu lüften!

Du bist Hercules, Sohn von Zeus.

In diesem spannenden Action-Adventure musst du beweisen, dass du in den Augen eines Sterblichen ein echter Gott bist.

Kombiniere HERCULES – THE LEGENDARY JOURNEYS mit dem Spiel XENA – WARRIOR PRINCESS, um geheime Orte und Waffen freizuschalten.

www.virgininteractive.de

HANDS OF TIME: © 2001 – TITUS. TITUS and the TITUS logo are registered trademarks of TITUS. All rights reserved. Developed by Mirage Media. HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS: © 2000 – TITUS. Developed by Titus Interactive Studio. All rights reserved. Hercules: The Legendary Journeys is a trademark and copyright of Studios USA Television Distribution LLC. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. ROBOCOP: © 2001 – TITUS. Titus and Titus logo are registered trademarks of TITUS. Developed by Mirage Media. All rights reserved. Robocop interactive Game (excluding all source code and other software components) © 2001 Orion Pictures Corporation. "Robocop originally created by Edward Neumeier and Michael Miner" Robocop interactive Game (source code and other software components) © TITUS. TOP GUN – Fire Storm: © 2001 – TITUS. TITUS and the TITUS logo are registered trademarks of TITUS. All rights reserved. Developed by Fluid Studios. Used under license from Paramount Pictures © 2001 Paramount Pictures. All Rights Reserved. XENA – WARRIOR PRINCESS: © 2000 – TITUS. Developed by Titus Interactive Studio. All rights reserved. Xena: Warrior Princess is a trademark and copyright of Studios USA Television Distribution LLC. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. Licensed by Nintendo. Nintendo, Game Boy®, Game Boy® Color, and the official seal are trademarks of Nintendo of America inc. ©1989, 1998 Nintendo of America inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved.

TITUS

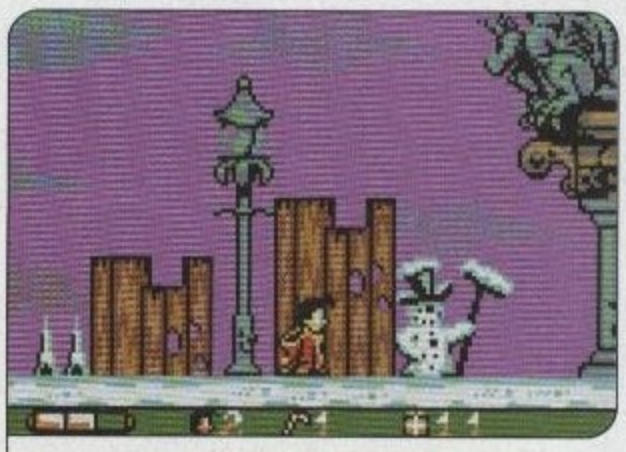
Virgin INTERactive

Santa Claus Junior

Der Mantel des Weihnachtsmannes ist doch noch ein bisschen groß.

Heiligabend rückt immer näher und der gute, alte Weihnachtsmann ist nicht aufzufinden.

Neulich am Nordpol: Der Weihnachtsmann, auch unter seinem Pseudonym Santa Claus bekannt, ist gerade dabei, die letzten Vorbereitungen für das Geschenke-Ausliefern zu machen, da pocht es hartnäckig an seiner Tür. Ohne sich zu wundern, wen es denn bei diesem Wetter an den Nordpol verschlagen könnte, öffnet er und hat eine schicksalhafte Begegnung. Noch bevor er dreimal „Ho! Ho! Ho!" brummeln kann, hat ihn eine alte, fiese Hexe in einen Sack gesteckt und klaut zudem auch noch seinen Rentier-Schlitten, aus dem bei der hektischen Flucht alle Weihnachtsgeschenke rauspurzeln. Normalerweise wäre hiernach das Weihnachtsfest völlig im Eimer, aber glücklicherweise gibt es ja den kleinen Jungen aus der Nachbarschaft, der Santas Mantel aufpickt und zur Rettung eilt. Ihr steuert den kleinen Retter nun durch 16 weihnachtlich verschneite Levels und sackt unter der Begleitung festlicher Musik die verlorenen Geschenkpakete wieder ein. Nebenbei machen euch die Gehilfen der Hexe natürlich das Leben schwer. Vom Nüsse werfenden Eichhörnchen bis zum Nachwuchskobold fährt das fiese Kräuterfräulein nämlich einiges auf, um euch von der Rettungsaktion abzuhalten. Doch in guter Hüpfspieltradition könnt ihr euren Widersachern durch einen beherzten Sprung Manieren beibringen. Mit etwas Übung dürfte es kein Problem sein, das Fest zu retten. Apropos: Festlich ist auch die ganze Aufmachung des Titels. Es gibt wohl keinen, der bei so schöner Grafik und aufgepeppter Weihnachtsmusik nicht fröhlich in die Feiertage geht.



Mögen auch überall Feinde lauern: Die knuffigen Schneemänner sind absolut harmlos.

Auch in der gotischen Kathedrale ist eine Vielzahl von verlorenen Geschenken zu finden.

Santa Claus Junior sucht den Weihnachtsmann. Seinen Rentierschlitten hat er gefunden.

Weiße Weihnachten. Unser kleiner Held läuft durch einen wahren Wintertraum.

Da lohnt sich das Hüpfen. Denn ein wenig voraus wartet eine Zuckerstange auf uns.

GAME BOY COLOR

Santa Claus Junior

Hersteller	JoWooD
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Passwort
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

Ein tolles Spiel zum Fest des Schenkens. So macht Weihnachten noch mehr Freude!

© 2001 by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria.

DAS ALL IN ONE PACK

Power Shield Advance

- Display Beleuchtung
- Display Schutz
- Pass-Through Linkport
- Energieversorgung über den Game Boy™

Power Grip Advance

- Akku Pack für den GameBoy™Advance
- Bis zu 12 Sunden Spielspaß
- NIMH Akkus!
  - kein Memory Effekt
- Gummierte Haltflächen und Integrierter Gürtelclip

Power Link Advance

- Verbindet zwei GameBoy Advance oder auch einen GameBoy Color und einen GameBoy Advance
- Für GBA und GBC Spiele geeignet

Travel Bag Advance

- Transport-Tasche für den GameBoy™
- Zusätzliche Tasche für Zubehör
- Schützt den GameBoy™ vor Staub und Kratzern

NEU

€ 34,99 / 68,43 DM

Info Hotline : 0 180 5 125133 (24pf/min) • www.speed-link.com

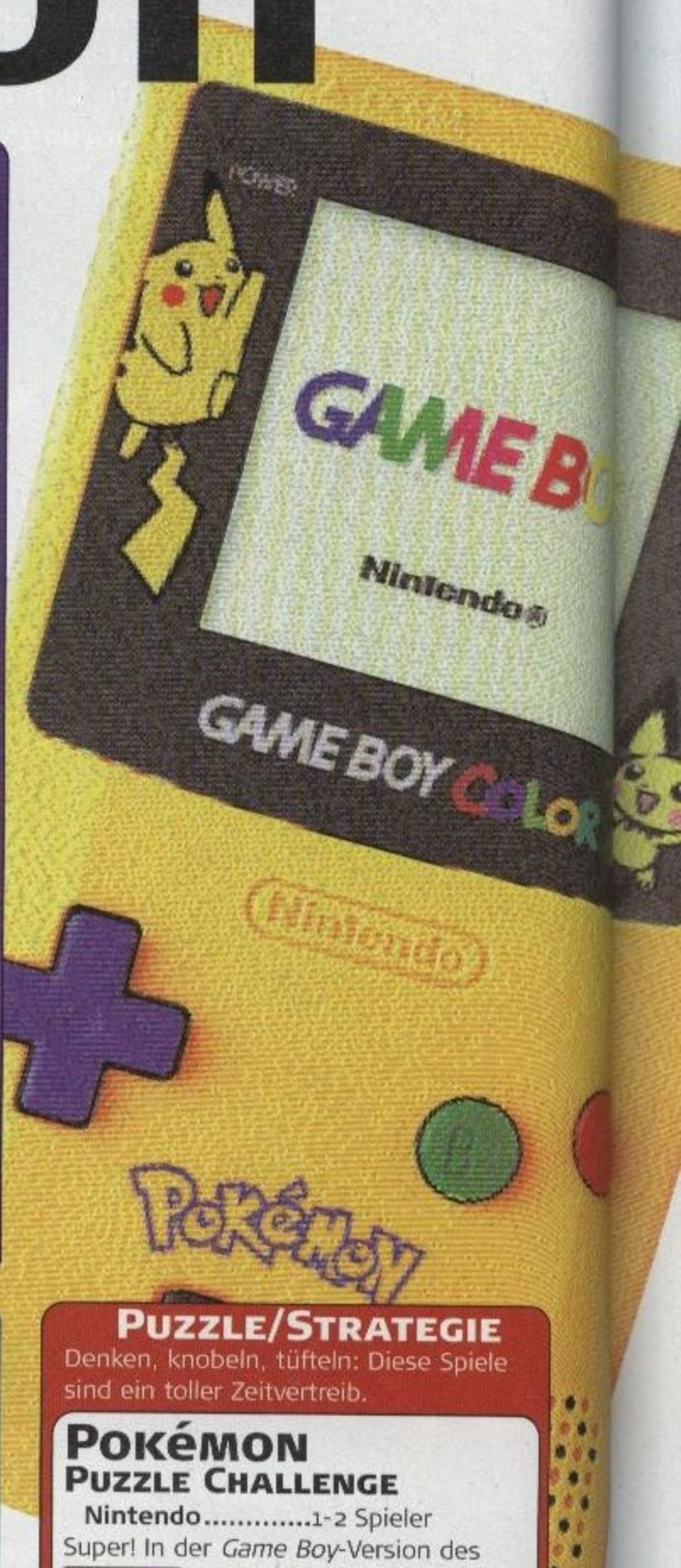
Game Boy™ nicht enthalten

SPEED Link

SL-5850-MBE

SATURN ADVANCE PACK

Game Boy Color Lexikon

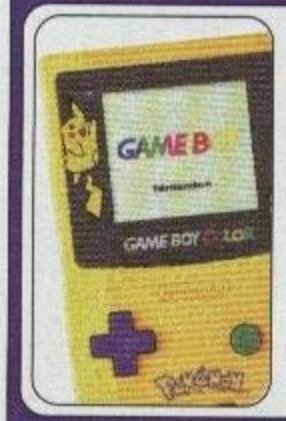


Hardware & Zubehör

Welche verschiedenen *Game Boys* gibt es überhaupt? Mit welchem empfehlenswerten Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Game Boy Color*-Games noch mehr Spaß? In diesem Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über das sehenswerte Zubehörprogramm für den *Game Boy Color* verschaffen!

Game Boy Color

Den Klassiker unter den Handheld-Konsolen und den Vorgänger des kürzlich erschienenen *Game Boy Advance* gibt es natürlich gleich in einer ganzen Reihe verschiedener Ausführungen, die technisch absolut identisch sind. Da sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein. Besonders cool: die transparente Edition, die einen kleinen, aber spannenden Einblick in das spektakuläre Innenleben des *Game Boy Color* gewährt. Der günstige Preis und das Riesen-Spieleangebot (beispielsweise die bisherigen Pokémon-Editionen) dürften nach wie vor jeden Game-Fan begeistern.



Game Boy Special Pokémon Edition

Habt ihr das gewusst? Pünktlich zum Start der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon ist natürlich auch eine spezielle Version des *Game Boy Color* im schicken Pokémon-Look auf den Markt gekommen. Das knallgelbe Gehäuse sowie die auf dem Bildschirm-Rahmen vertretenen Superstars Pikachu und Pichu heben diesen *Game Boy* deutlich von den anderen *Game Boy*s ab. Technisch unterscheidet sich das Gerät natürlich nicht von den anderen Versionen, sprich: Alle *Game Boy Color*-Spiele laufen auf diesem Gerät wie gewohnt ohne Probleme. Viel Spaß!

AC/DC-Adapter & Game Link Cable

Keine Lust auf leere Batterien? Keinen Bock, ständig die Batterien aufladen zu müssen, obwohl ihr in den eigenen vier Wänden spielt? Dann besorgt euch den praktischen AC/DC-Adapter! Ebenfalls unverzichtbar ist das Universal Game Link Cable Set, mit dem ihr *Game Boys* jeglicher Art für Multiplayer-Spiele verbinden könnt.

Rollenspiele

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Diese Games sind bestens geeignet!

Legend of Zelda
Oracle of Ages/Oracle of Seasons
Nintendo.....1 Spieler

In zwei neuen Spielen erlebt Link neue Abenteuer. Besitzt man beide Games, hat man noch mehr Spaß.

Pokémon Crystal Edition
Nintendo.....1-2 Spieler
Aufgepasst: Anfang November erschien die neue Edition von Pokémon!

Pokémon rote/blaue/gelbe/goldene/silberne Edition
Nintendo.....1-2 Spieler
Abgesehen von Crystal gibt es noch fünf weitere Pokémon-Editionen.

Jump & Run

Hüpfspiele gehören nach wie vor zu den beliebtesten Spielegattungen.

Donkey Kong Country
Nintendo.....1-2 Spieler

Wahnsinn, was Rare hier für ein Jump&Run-Werk abgeliefert hat! Das Spiel ist sogar besser als das *SNES*-Original. Unbedingt antesten!

Wario Land 3
Nintendo.....1 Spieler
Der Erzfeind von Mario ist auf dem *Game Boy Color* wieder einmal in Höchstform.

Super Mario Bros
Nintendo.....1 Spieler
Eines der klassischen Spiele von Nintendo – natürlich auch für den *Game Boy Color* erhältlich.

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele sind ein toller Zeitvertreib.

Pokémon Puzzle Challenge
Nintendo.....1-2 Spieler

Super! In der *Game Boy*-Version des Puzzle-Vergnügens treten bereits Pokémon aus der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon auf!

Tetris DX
Nintendo.....1-2 Spieler
Tetris DX ist noch ein ganzes Stück abwechslungsreicher und grafisch spektakulärer gelungen als das Original.

Pokémon Trading Card Game
Nintendo.....1-2 Spieler
Hier kommt man an die besten Pokémon-Sammelkarten ran.

Action

Ihr wollt es richtig krachen lassen? Diese Titel werden euch begeistern.

Buffy
The Vampire Slayer

THQ .....1 Spieler

Das Spiel zur populären TV-Serie ist ein echter Leckerbissen, den man als Buffy-Fan nicht versäumen darf. Action und Spannung sind garantiert.

Turok: Rage Wars

Acclaim .....1 Spieler

Die Umsetzung der bekannten *N64*-Serie ist für den *Game Boy* sehr gut gelungen. Nicht versäumen!

Power Rangers: Lightspeed Rescue

THQ .....1 Spieler

Die bekannten TV-Helden sind wieder einmal bestens in Form.

Commander Keen

Activision.....1 Spieler

Ein tolles Game mit einem legendären Spielecharakter, der schon vor zehn Jahren erste Abenteuer erlebte.

Army Men

3DO .....1 Spieler

Die Army Men sind kleine Spielzeugsoldaten, ganz in der Tradition des Kino-Hits Toy Story.

Rennspiele

Flotte Flitzer! In der ersten Startreihe tummeln sich eine Reihe von Knüllern.

Mickey's Speedway USA

Nintendo.....1-2 Spieler

Das neueste Rennspiel für den *Game Boy Color* lässt euch mit Mickey, Goofy & Co. über rasante Pisten brettern und tolle Abenteuer erleben.

Road Rash

Electronic Arts ....1-2 Spieler

Ein rasantes Motorrad-Rennspiel für Leute, die Action gerne haben. Hier muss man auf die Gegner aufpassen!

F1 Racing Championship

Ubi Soft .....1 Spieler

Einmal wie Schumi losdüsen? Dieses Spiel macht es möglich.

Championship Motocross 2001

THQ .....1 Spieler

Mit einem Motorrad querfeldein über die Pisten jagen? Hier darfst du es!

MicroMachines V3

THQ ....1-8 Sp. (Party-Modus)

MicroMachines sorgte seinerzeit auf dem *SNES* schon für Spielspaß, die neue Version ist noch besser!

Action-Adventures

Hüpfen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

Tomb Raider
Curse of the Sword

Eidos.....1 Spieler

Der aktuelle Kinofilm lockte Millionen von Zuschauern an. Und auch auf dem *Game Boy Color* ist Lara Croft elegant wie eh und je!

Alone in the Dark

Infogrames.....1 Spieler

Edward Carnby ist alleine in der Dunkelheit. Der Spieler muss ihn durch eine geheimnissvolle Villa steuern.

Rayman

Ubi Soft .....1 Spieler

Einer der beliebtesten und erfolgreichsten Spielehelden macht auch auf dem *Game Boy* eine gute Figur.

Der König der Löwen 2

Activision.....1 Spieler

Das Spiel zum bekannten Kinofilm erfüllt alle Erwartungen.

Metal Gear Solid

Konami .....1 Spieler

Für Action-Fans ist das Spiel ein Genuss. Die Umsetzung des legendären Spieleklassikers ist genial gelungen!

Sportspiele

Für Sport ist es draußen zu kalt? Dann schlüpft in die Rolle von Sportlern.

Mario Tennis

Nintendo.....1-2 Spieler

Das jüngste Sportspektakel für den *Game Boy Color* ist ein echter Knüller!, den man nicht versäumen sollte. Übrigens: Wer die *Nintendo 64*-Version hat, kann Zusatzfeatures nutzen!

Pocket Soccer

Nintendo.....1-2 Spieler

Fußball-Fans aufgepasst! Alleine oder (per Link-Kabel) zu zweit könnt ihr tolle Matches bestreiten.

Road Champs BXS Stunt B.

Activision.....1 Spieler

Brettert mit einem BXS-Fahrrad über holprige Pisten und zeigt tollkühne Stunts im Sekundentakt.

MTV Sports: Pure Ride

THQ .....1 Spieler

Das ist wirklich cool! Mit dem Board an den Füßen schlitterst du steile Abhänge hinunter und vollführst Tricks.

MTV Sports: Skateboarding

THQ .....1 Spieler

Klasse! Hier könnt ihr ohne Gefahr Skateboard-Tricks ausprobieren.

Aktuelle Hits

Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den *Game Boy Color*, die derzeit die Charts dominieren.

The Legend of Zelda
Oracle of Ages/Oracle of seasons

Link-Fans aufgepasst! Es gibt gleich zwei brandneue Zelda-Spiele!

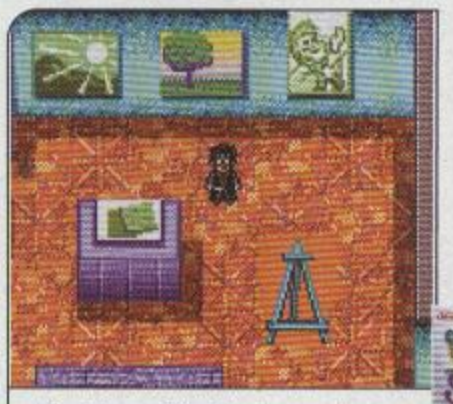
Pokémon
Crystal Edition

Seit Anfang November ist die neueste Pokémon-Edition erhältlich!

Pokémon
Goldene & Silberne Edition

Nicht versäumen! Hier gab es erstmals 251 Pokémon auf einem Modul

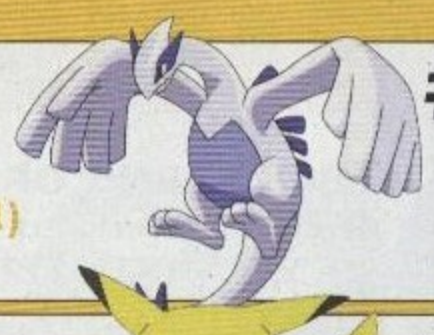
Harry Potter
und der Stein der Weisen



Ein Muss für Nachwuchszauberer: das Spiel zum aktuellen Kinofilm!

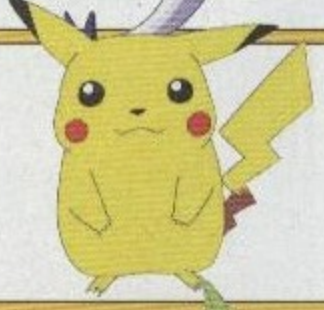
Charts

1 (1) #249 Lugia



Entwicklungsstufen:
Keine

2 (2) #25 Pikachu™

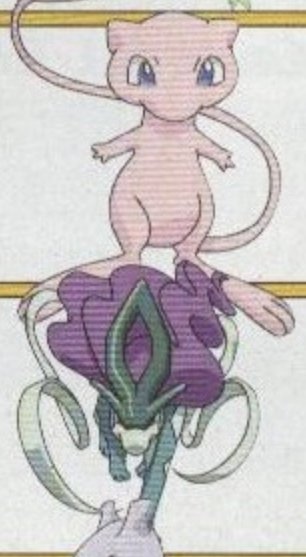


Entwicklungsstufen:
Pichu → (Zuneigung) Pikachu → (Donnerstein) Raichu

3 (5) #251 Celebi

Entwicklungsstufen:
Keine

4 (3) #150 Mew



Entwicklungsstufen:
Keine

5 (–) #245 Suicune

Entwicklungsstufen:
Keine

6 (4) #150 Mewtu

Entwicklungsstufen
Keine

7 (9) #250 Ho-oh

Entwicklungsstufen
Keine

8 (6) #172 Pichu

Entwicklungsstufen:
Pichu → (Zuneigung) Pikachu → (Donnerstein) Raichu

9 (10) #182 Blubella

Entwicklungsstufen:
Myrapla → Lev. 21 Duflor → (Sonnenstein) Blubella

10 (–) #06 Glurak

Entwicklungsstufen:
Glumanda → Lev. 16 Glutexo → Lev. 36 Glurak

Pack' Neo-Power in dein Deck!

Pokémon
SAMMELKARTENSPIEL

Sammle die neuen Neo-Karten und überrasche deine Gegner.

Entdecke mehr als 60 brandneue Pokémon.
Tolle neue Attacken und Pokémon-Powers.
Metall und Finsternis - zwei neue Energiearten.
Lüfte das Geheimnis der Icognitos, um deinen Gegner zu bezwingen.

Werde Meister-Trainer mit Neo Genesis und Neo Entdeckung!

Noch Fragen? Unter 06074–3755555 und hotline@amigo-spiele.de helfen wir dir gerne weiter.

TM & © 1995-2000 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Präsentiert von The Pokémon Company. Herstellung und Vertrieb: Wizards of the Coast, Inc. ™ Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2001 Nintendo

AMIGO

www.amigo-spiele.de

Pokémon Pikachu GBC-Special-Edition und Pokémon Crystal Edition

Ab November werden die Rätsel gelöst!

Die volle Pokémon-Dosis für unterwegs bietet euch dieses Paket. Das Bundle enthält einen *Game Boy Color* und die nagelneue Pokémon Crystal Edition. Die *GBC*-Special-Edition kommt in den amtlichen Pokémon-Farben daher und sieht einfach klasse aus! Neben dem Screen tummeln sich Pikachu und Pichu, während über den Start- und Reset-Buttons ein knalliges Pokémon-Logo prangt. Wie schon erwähnt, gibt es als weiteres Schmankerl die neueste Pokémon-Edition, damit ihr sofort standesgemäß losdaddeln könnt. Auch dieses Bundle ist konkurrenzlos günstig und nur für kurze Zeit erhältlich. Schnappt es euch!

Das Pokémon Pikachu N64 ist schon alleine eine absolute Wucht. Mit dem beiliegenden Super Mario 64 kaum noch zu toppen.

Der Hit für die Hosentasche

Pokémon Crystal Edition

Das *Game Boy Color*-Bundle enthält einen waschechten Spielehit, den ihr sicher alle kennt! Die Pokémon Crystal Edition kletterte ja schon kurz nach dem Release an die Spitze der Charts. Weltweit gehört das Modul somit zu den erfolgreichsten Games dieses Jahres. Die Crystal Edition bietet euch von allem etwas mehr: Mehr Trainer, mehr Items und mehr Spielspaß. Erstmals dürft ihr etwa den legendären Duell-Turm betreten in dem ihr euch heiße Gefächte mit taffen Gegnern liefert.

Die Crystal Edition bietet euch sogar die Möglichkeit, als Trainerin zu spielen!

Pokémon Pikachu Nintendo 64 und Super Mario 64

Da hat nicht nur Mario allen Grund zur Freude!

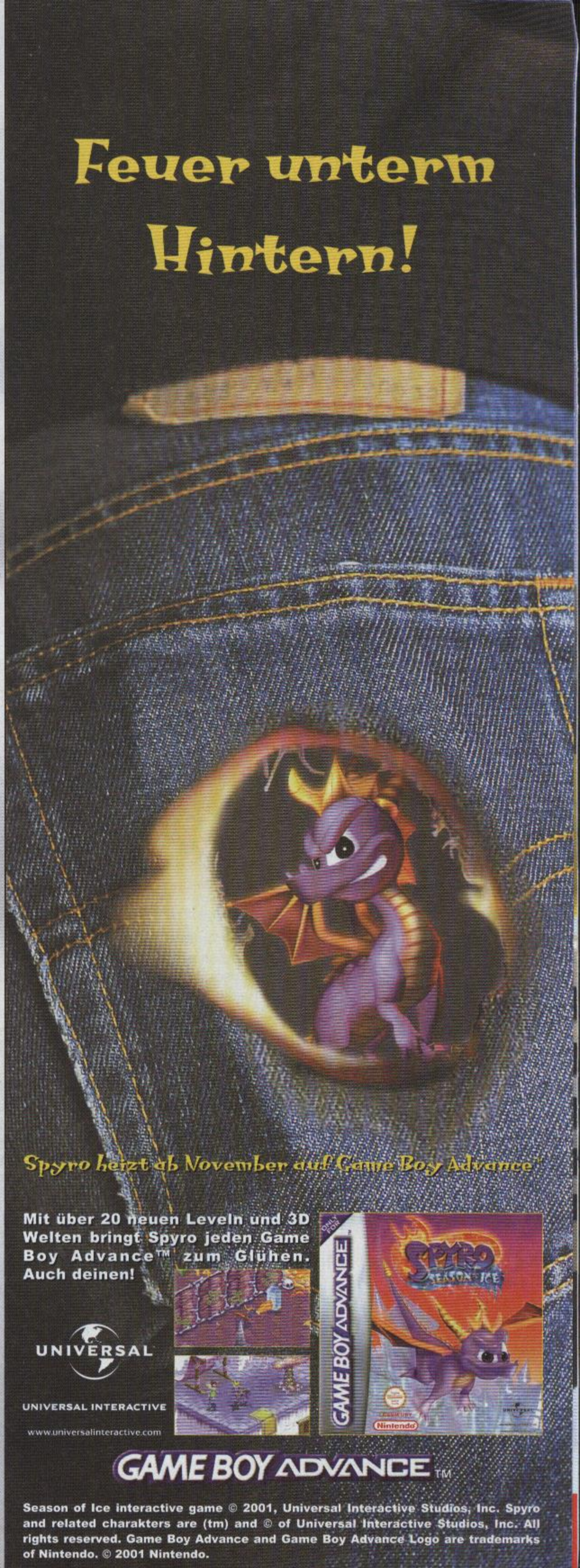
Dieses Megapaket enthält unter anderem die beliebte Pikachu-Edition des *Nintendo 64*. Das coole Pokémon-Design beschränkt sich aber nicht nur auf das Gerät selbst – auch der Controller erstrahlt in neuem Glanz! Der Power-Schalter wurde einem waschechten Poké-Ball nachempfunden und auf der rechten Seite der Hit-Konsole seht ihr eine Abbildung von Pikachu, dessen rechter Fuß gleichzeitig als Reset-Knopf fungiert. Ohne Spiel ist aber auch die genialste Hardware nutzlos und deshalb hat man kurzerhand noch ein absolutes Hammermodul draufgepackt: *Super Mario 64*, welches man zu Recht zu den besten Spielen aller Zeiten zählt! Diese Hit-Kombination ist nur für kurze Zeit in den Läden zu finden und das zu einem unschlagbaren Preis!

Der Klassiker

Super Mario 64

Dem *N64*-Bundle liegt Marios 64-Bit-Debüt bei, das zum Konsolen-Launch als bestes Spiel aller Zeiten gehandelt wurde. Auch heute noch ist das Gameplay nahezu unerreicht und fesselt euch für Wochen an euren Controller. Hier stimmt alles: Grafik, Sound und eine traumhafte Spielbarkeit. Nur für das *N64*!

Obwohl der Titel jetzt schon über fünf Jahre auf dem Buckel hat, hält er grafisch immer noch mit den aktuellsten Spielen mit!



Pokémon Lexikon

Pokémon-Fans, aufgepasst! Hier zeigen wir euch alle Spiele und Bücher rund um Pikachu & Co.!

Es gibt nicht nur Pokémon-Spiele, sondern auch eigenständige Pokémon-Hardware!

Pokémon Pikachu Nintendo 64

Die beliebte Konsole, auf der ihr natürlich nicht nur Pokémon-Games, sondern auch alle anderen Spiele zocken könnt.

Game Boy Color Special Pokémon Edition

Auf diesem *Game Boy Color* im speziellen Pokémon-Look machen die Pokémon-Spiele noch mehr Spaß!

Pokémon Pikachu Color

Fans des Vorgängers werden sich freuen: Das neue *Pokémon Pikachu Color* bietet nicht nur noch mehr Spielspaß, sondern auch ein schickes Farbdisplay!

GAME BOY COLOR

Welche Pokémon-Spiele gibt es für den *Game Boy* und den *Game Boy Color*?

Pokémon Crystal Edition

Seit Anfang November ist die neueste Edition von Pokémon erhältlich. Besonders gelungen: Nun darf man auch als Trainerin auf Jagd gehen.

Pokémon Goldene & Silberne Edition

Seit 6. April erobern die neuen Pokémon die Herzen der Spielefans! Verpasst diese genialen Spiele nicht!

Pokémon Trading Card Game

Keine Lust mehr, die vielen Sammelkarten immer mit herumzutragen? Dann holt euch das Sammelkartenspiel für den *Game Boy Color*.

Pokémon Pinball & Pokémon Puzzle Challenge

Flippern und knobeln mit Pokémon? Pokémon Pinball und Pokémon Puzzle Challenge machen es möglich!

Pokémon Rote, Blaue & Gelbe Edition

Den Anfang machten die Rote und die Blaue Edition, ein halbes Jahr später erschien die Special Pikachu Edition.

Ihr kommt nicht weiter? Da helfen Spieleberater!

Pokémon – Gelbe, Rote und Blaue Edition

Pokémon Stadium

Pokémon – Goldene und Silberne Edition

Pokémon Trading Card Game

NINTENDO 64

Welche Pokémon-Spiele gibt es bislang für das *Nintendo 64*?

Pokémon Stadium 2

251 Pokémon in genialer 3D-Grafik auf dem *Nintendo 64*? Der brandneue Hit Pokémon Stadium 2 macht es nun endlich möglich!

Pokémon Snap

Ihr wolltet schon immer einmal Fotos von Pokémon schießen, die in freier Wildbahn leben? Dann holt euch Pokémon Snap für das *N64*.

Pokémon Stadium

Super! Mit dem Transfer Pak könnt ihr geschnappte Pokémon vom *N64* auf den *GB* oder vom *GB* auf das *N64*-Modul übertragen.

Pokémon Puzzle League

Dieses Pokémon-Spiel für das *Nintendo 64* ist ein fesselndes Puzzlespiel, in dem man sich annähernde Steine richtig platzieren muss.

PEPPER WIEDER IN ACTION

Der fiese Steinbrecher will die LEGO Insel zerstören. Nur Du als Pepper kannst ihn aufhalten. Aber stell Dir die Sache nicht so einfach vor. Knifflige Rätsel, geheimnisvolle Welten und halsbrecherische Rennen warten auf Dich. Du musst alles geben, um das Abenteuer auf der LEGO Insel zu bestehen. Denn es kann nur einen geben, der gewinnt. Also: Schnall Dich an. Für ein Abenteuer mit Spaß und Spannung, das total abgefahren ist – Pepper, Du schaffst es!

LEGO® INSEL 2
DER STEINBRECHER KEHRT ZURÜCK

NEU – jetzt auch auf GAME BOY ADVANCE!

® und "PLAYSTATION" sind eingetragene Warenzeichen der SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
"NINTENDO, GAME BOY™ and ® sind Markenzeichen der NINTENDO CO. LTD.

just imagine...

® LEGO, das LEGO Logo und der LEGO Stein sind eingetragene Warenzeichen der LEGO Gruppe.
© 2001 The LEGO Group.

www.LEGO.com JOIN THE FUN!

Tipps & Tricks

Ihr kommt bei den Spielen nicht weiter? Ihr wollt noch mehr Spaß mit euren Games haben? Hier verraten wir euch knackige Tipps zu Spielen für Nintendo 64, Game Boy Color und Game Boy Advance. Übrigens: Solltet ihr Fragen zu Spielen von Nintendo selbst haben, dann ruft einfach bei der Hotline unter der Nummer 0190-00 00 00 an, die von Montag bis Freitag von 13:00 bis 17:00 Uhr für euch zu erreichen ist. Jeder Anruf kostet DM 2,95!

GAME BOY COLOR

Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt

Jetzt statten wir der verlorenen Stadt Atlantis mal einen freundschaftlichen Besuch ab. Mit diesen Passwörtern ist das gar kein Problem mehr.

Passwörter für Atlantis:

Ulysses:	DCNC
Die Bucht:	XDKV
Feuerprüfung:	CFCS
Eisprüfung:	DHCV
Im Vulkan:	TJJT
Innerhalb Atlantis:	JMFJ
Der Verrat:	QNFS

GAME BOY ADVANCE

Pac Man Collection

Euch sind die ersten Rätsel im Puzzle-Modus von Pac-Attack viel zu einfach? Ihr wollt euch an den härteren Aufgaben messen, ohne euch vorher zu langweilen? Dann haben wir hier genau das Richtige für euch: Einhundert Passwörter für alle Levels. Viel Spaß beim Tüfteln.

Herzlich willkommen im hundertsten Level.

Level 1:	STR	**Level 22:**	TYK	**Level 43:**	MLR	**Level 64:**	YST
Level 2:	HNM	**Level 23:**	SMM	**Level 44:**	FRP	**Level 65:**	QTM
Level 3:	KST	**Level 24:**	NFL	**Level 45:**	SDB	**Level 66:**	BRP
Level 4:	TRT	**Level 25:**	SRT	**Level 46:**	BQJ	**Level 67:**	MRS
Level 5:	MYX	**Level 26:**	KKT	**Level 47:**	VSM	**Level 68:**	PPS
Level 6:	KHL	**Level 27:**	MDD	**Level 48:**	RDY	**Level 69:**	SWT
Level 7:	RTS	**Level 28:**	CWD	**Level 49:**	XPL	**Level 70:**	WTM
Level 8:	SKB	**Level 29:**	DRC	**Level 50:**	WLC	**Level 71:**	FST
Level 9:	HNT	**Level 30:**	WHT	**Level 51:**	TMF	**Level 72:**	SLW
Level 10:	SRY	**Level 31:**	FLT	**Level 52:**	QNS	**Level 73:**	XWF
Level 11:	YSK	**Level 32:**	SKM	**Level 53:**	GWR	**Level 74:**	RGJ
Level 12:	RCF	**Level 33:**	QTN	**Level 54:**	PLT	**Level 75:**	SNC
Level 13:	HSM	**Level 34:**	SMN	**Level 55:**	KRW	**Level 76:**	BKP
Level 14:	PWW	**Level 35:**	TGR	**Level 56:**	HRC	**Level 77:**	CRN
Level 15:	MTN	**Level 36:**	WKR	**Level 57:**	RPN	**Level 78:**	XNT
Level 16:	TKY	**Level 37:**	YYP	**Level 58:**	CNT	**Level 79:**	RNT
Level 17:	RGH	**Level 38:**	SLS	**Level 59:**	BTT	**Level 80:**	BSK
Level 18:	TNS	**Level 39:**	THD	**Level 60:**	TMP	**Level 81:**	JWK
Level 19:	YKM	**Level 40:**	RMN	**Level 61:**	MNS	**Level 82:**	GSN
Level 20:	MWS	**Level 41:**	CNK	**Level 62:**	SWD	**Level 83:**	MMT
Level 21:	KTY	**Level 42:**	FRB	**Level 63:**	LDM	**Level 84:**	DNK
						Level 85:	HPN
						Level 86:	DCR
						Level 87:	BNS
						Level 88:	SDC
						Level 89:	MRH
						Level 90:	BTF
						Level 91:	NSM
						Level 92:	QYZ
						Level 93:	KTT
						Level 94:	FGS
						Level 95:	RRC
						Level 96:	YLW
						Level 97:	PNN
						Level 98:	SPR
						Level 99:	CHB
						Level 100:	LST

GAME BOY COLOR

World Wrestling Federation Betrayal

Jetzt könnt ihr mit den Wrestlern jeden Level anwählen. Wem es aber dennoch zu schwer ist, der gibt als Passwort einfach 4232 ein und schaltet ein tolles Cheat-Menü frei.

Level	The Undertaker	Stone Cold Steve Austin	Triple H	The Rock
Parking Lot	1334	1344	1324	1314
Battle 1	1431	1441	1421	1411
Street Fight	2413	2443	2423	2413
Subway	2234	2244	2224	2214
Battle 2	2432	2442	2422	2412
Titan Towers	3134	3144	3124	3114
HQ	3332	3342	3322	3312
Battle 3	4131	4141	4121	4111

Der komische Mann mit der Maske hat den Ring verlassen.

NINTENDO 64

Tony Hawk's Pro Skater 2

Turbo-Modus

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-links, C-unten, C-oben, unten, oben, rechts.

Super-Turbo-Modus

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann unten, links, C-oben, C-unten, C-links, rechts, oben.

Zeitlupen-Modus

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-oben, unten, links, C-links, C-unten, C-oben, C-rechts.

Perfekte Balance

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-unten, rechts, unten, C-links, C-unten, C-oben, C-rechts, C-links.

Simulationsmodus

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann links, C-rechts, rechts, unten, C-unten, oben, oben.

Gefüllte Special-Leiste

Pausiert das Spiel und haltet die L-Taste gedrückt. Dann drückt ihr C-links, C-unten, C-oben, rechts, C-rechts, rechts und schon habt ihr während der gesamten Runde eine volle Special-Leiste.

Zehnfache Bonuspunkte

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-unten, C-unten, C-unten, C-unten, C-links, C-rechts, rechts.

Statistiken auf 10 erhöhen

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann unten, oben, C-oben, C-links, unten, oben, C-oben.

Statistiken auf 13 erhöhen

Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-unten, C-rechts, C-rechts, C-oben, oben, unten, rechts, links.

GAME BOY ADVANCE

Men in Black: The Series

Die glibschigen Außerirdischen tanzen euch auf der Nase herum? Dann geht doch mit unseren Passwörtern ins letzte Level und zeigt ihnen, wo der Hammer hängt.

Forest Landing Site:	FCHTRMNS
Alien Technology Lab:	HSDSHSBS
Rocket Silo:	MXNMSNNG
MIB Safehouse:	THXBXSCK
Halloween in Manhattan:	NNTNDWNY

GAME BOY ADVANCE

Spider-Man: Mysterio's Menace

Mysterio ist wieder da und setzt Spider-Man ziemlich unter Druck. Hat man aber Zugriff auf alle Levels oder gar alle Extras in petto, so ist der Oberbösewicht bei weitem nicht mehr so schwer zu knacken.

Levelanwahl

CO-LQ

Levelanwahl mit allen Extras

JV 31-

So sollte ein Inventory aussehen. Alle Extras und ganz nebenbei sind alle Levels anwählbar.

Nina Schinkowski

Jenifer Dörrich mit Evoli auf Pokémon-Jagd

Jan Woting, Altentreptow

Elisabeth Glück, Schwäbisch Hall

LESERBRIEFE

Ihr habt Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schreibt uns! Wir freuen uns über Post aller Art! Schickt euren Brief einfach an folgende Adresse:

Club Nintendo
Postfach 15 01
D-63760 Großostheim

Telefax:
0 60 26 – 95 03 08

Neues Nintendo 64?

MICHAEL, UNBEKANNT

Ich habe mir heute einfach gedacht, dass ich euch einen Brief schreiben könnte. Natürlich finde ich die neue Ausgabe sehr gut, aber ich habe auch etwas zu bemängeln. Ich finde es hervorragend, dass ihr das Comic weggelassen habt. Sehr schön ist auch, dass die neuen Spiele für das *Nintendo 64* immer besser beschrieben werden (wie beispielsweise Banjo-Tooie). So weiß man wirklich genau, welchen Schwierigkeitsgrad es hat.

Ich halte es aber doch für wichtig, dass ihr etwas mehr über das neue *Nintendo 64* schreibt. Außerdem habe ich eine Frage: Kann man mit dem neuen *Game Boy Advance* über ein Link-Kabel mit dem *Game Boy Color* Pokémon tauschen. Und noch eine Frage. Warum ist euer Heft von 100 Seiten auf 66 Seiten geschrumpft?

Hallo Michael,

es ist zwar schade, dass du deinen Nachnamen nicht angegeben hast, nichtsdestotrotz wollen wir natürlich auf deine Kritikpunkte und Fragen eingehen. Mit dem „neuen" *Nintendo 64* meinst du sicherlich die neue Super-Konsole von Nintendo, oder? Der Name dieser neuen TV-gebundenen Videospiel-Konsole ist Nintendo GameCube, erscheinen wird sie im Frühjahr 2002. Mehr Infos findest du übrigens in dieser Ausgabe ab Seite 6. Bezüglich deiner *Game Boy*-Frage: Natürlich kannst du Pokémon zwischen einem *Game Boy Advance* und einem *Game Boy* tauschen, dazu benötigst du jedoch ein spezielles Universal Game Link Cable Set. Und um deine letzte Frage zu beantworten: Es ist richtig, dass das „Club Nintendo"-Magazin früher mehr Seiten hatte als jetzt, doch ein großer Teil davon ging für leider kaum gelesene Standardrubriken drauf. Wie du sicherlich weißt, haben wir aus diesem Grund das Heft zu Beginn dieses Jahres mächtig überarbeitet, unbeliebte Bestandteile aussortiert und neue Rubriken wie die mit Infos voll gepackten Lexika oder Charts geschaffen. Dadurch schaffen wir es jetzt sogar, mehr Spiele-Infos gesammelt ins Heft zu bringen als zuvor auf mehr Seiten. Aber wie heißt es so schön: Heute ist nicht alle Tage, vielleicht werden es ja irgendwann einmal wieder mehr Seiten ...

Pokémon & Zelda

MARINA SZERMERSKI, HANNOVER

Zuerst möchte ich euch loben. Ihr werdet immer besser! Das Layout hat mir sehr gut gefallen und euer Pokémon-Teil ist (Gott

sei Dank!) zurückgegangen. Nun habe ich aber noch ein paar Fragen:

Warum werft ihr den Pokémon-Teil nicht gleich raus oder beschränkt ihn auf zwei Seiten? Es gibt ja schließlich genug Zeitschriften, die sich ausschließlich mit Pokémon beschäftigen.

Ich vermisse sehr den guten alten Comic mit Link, Mario & Co. Wieso gibt es keinen Comic mehr?

Ich bin ein riesengroßer Zelda-Fan und finde es traurig, dass so wenig über Link geschrieben wird, außer wenn ein neues Spiel erscheint. Übrigens würde ich mich sehr freuen, wenn ihr ein Zelda-Poster in eine der nächsten Ausgaben legen würdet, welches ich dann meiner Zelda-Sammlung beifügen könnte.

Wird es in Zukunft auch noch Zelda-Spiele für das *Nintendo 64* oder den *Game Boy Advance* geben?

Ich weiß, dass dies viele Fragen auf einmal waren, aber ich hoffe, ihr könnt sie mir beantworten!

Hallo Marina,

vielen Dank für deinen Brief. Um keine Zeit zu verlieren, wollen wir uns gleich der Beantwortung widmen.

Pokémon ist und bleibt ein unglaublich beliebtes Thema. Auch die Pokémon Crystal Edition war zuletzt sehr, sehr erfolgreich. Insgesamt wurden in Europa schon mehrere Millionen Pokémon-Spiele verkauft. Da ist es nur selbstverständlich, dass wir uns diesem Thema ausführlich widmen, schließlich können wir in diesem Magazin tatsächlich zuerst die offiziellen und zuverlässigen Infos liefern. Die Mehrzahl der Leser steht eindeutig auf Pokémon und dies versuchen wir – so gut es geht – zu berücksichtigen, indem wir dann, wenn es neue Produkte gibt, ausführlich darüber berichten.

Aus Platz- und Zeitgründen mussten diese Comics leider weichen. Wir widmen uns dafür umso intensiver allen neuen Spielen.

Sicherlich hast du das Poster und die ausführlichen Berichte zu The Legend of Zelda: Oracle of Ages und The Legend of Zelda: Oracle of Seasons in der letzten Ausgabe gesehen, ich hoffe, deine Sammlung ist jetzt noch interessanter. Warum wir nicht noch mehr über Zelda berichten, hat einen einfachen Grund: Wir konzentrieren uns in unserer Berichterstattung (genauso wie bei Pokémon) überwiegend auf aktuelle Spieleneuheiten, wie es von den Lesern überwiegend gewünscht wird.

Ein weiteres Zelda-Abenteuer für das *Nintendo 64* wird es leider nicht geben, da die Entwickler mit Hochdruck am ersten Zelda-Game für den *GameCube* arbeiten. Wann und ob Link einen speziellen Auftritt auf dem *Game Boy Advance* haben wird, können wir dir derzeit leider nicht mitteilen.

GameCube

Wolfgang Budnik, Vierkirchen

Ich möchte euch zuerst einmal für das neue Design des „Club Nintendo"-Magazins loben. Allerdings ist es sehr schade, dass die alten Comics von der „N-Gang" nicht mehr im Heft zu finden sind. Meinem Brief liegt eine Zeichnung bei, die euch hoffentlich gefällt. Sie stellt Bowser und Kirby dar, wie sie miteinander kämpfen. Es ist aus dem *GameCube*-Spiel Super Smash Bros. Melee und ich hoffe, ihr druckt es ab. Außerdem hoffe ich auch auf Berichte zu den *GameCube*-Spielen Luigi's Mansion, Super Monkey Ball und Super Smash Bros. Melee.

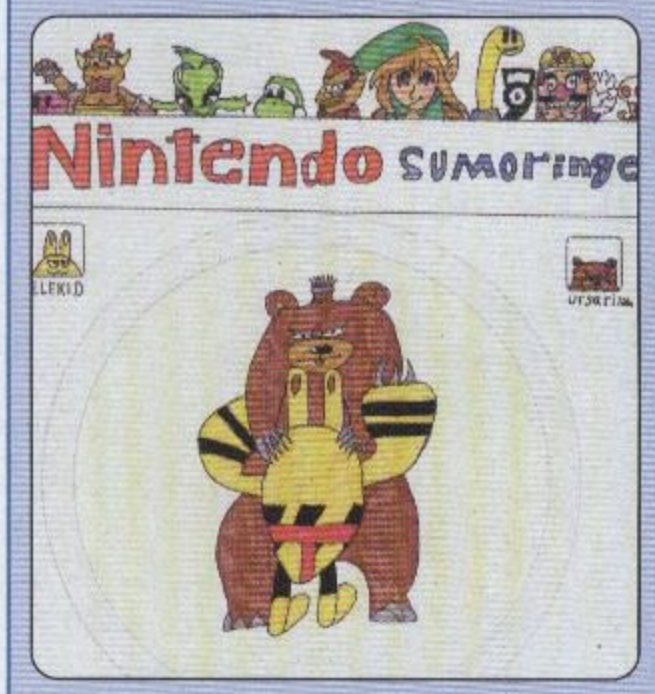
Hallo Wolfgang,

vielen Dank für das Kompliment und die wirklich gelungene Zeichnung, für die wir leider in dieser Ausgabe keinen Platz mehr hatten. Vielleicht klappt es ja mit deinem nächsten Kunstwerk. Zum Thema *GameCube*: Sobald ein exakter Veröffentlichungstermin für Deutschland, Österreich und die Schweiz feststeht, werden wir auch mit *GameCube*-Artikeln loslegen. In dieser Ausgabe gibt es ja schon einen kleinen Vorgeschmack!

Jessica Taux, Berlin

Sascha Avermiddig, Nürnberg

Vivan Nguyen – Chi, 76185 KA



Daniel Vojinovic, Bielefeld

Gewinner!

Gewinner!

„Ich steh' auf Nintendo, weil ..."

Wow! Unser kleines, aber feines Gewinnspiel in der Juni/Juli-Ausgabe hat viele von euch zu unglaublich kreativen Leistungen motiviert! Leider können wir nicht alle Werke abdrucken, aber auf dieser Seite zeigen wir die schönsten Beiträge.

Das Gewinnspiel

1. Preis: Eine riesige, beschriftete Tapetenrolle erreichte uns aus Hannover! Das Teamwork hat sich gelohnt, denn soviel Mühe muss honoriert werden!

(Britta/Joachim/Lena/J.-L Lobers, Hannover)

2.Preis:

Ich steh' auf Nintendo, weil ...
Sie ein Teil meines Lebens sind.
Denn was wär ein Sturm ohne den Wind?
Ob in sonnigen oder in grauen Zeiten,
Sie zögerten nicht, mich zu begleiten,
durch die Welt voller Action und Abenteuer,
wo ich besiegte die grässlichen Ungeheuer.
Stunden, Tage und Jahre hab ich mit Ihnen verbracht
und dabei an nichts anderes gedacht,
wie Sie diese Welt erschaffen haben?
Und voller Stolz an uns weitergaben.
Nintendo ist unsere Welt,
denn Sie wissen, was uns gefällt.

(Jakob Rieger, Kirchberg)

3.Preis:

(Roxane Hecht, Tuttlingen)

Ich steh auf Nintendo, weil ...
wenn ich spiele, dies wie Urlaub ist. Man hat immer Spaß und es gibt kein Genörgel. Aber das Beste ist, man kann sooft man will zum selben Urlaubort zurückkehren!

4.Preis:

(Heiko Volkmer, Unna Königsborn)

5.Preis:

Ich steh auf Nintendo, weil ...
nichts so informativ und wissenswert ist.
Ich alles über meine Lieblingshelden erfahre.
Niemand sonst die Power-Prämie hat.
Tolle Reporte über super Spiele drinstehn.
Es mir alles über die neuen Konsolen erklärt.
Nicht ein neues Spiel oder Konsole unerwähnt bleibt.

Die Gewinnspiele und Mini-Poster super sind.
Oberstarke Tipps und Tricks das Spielen einfach machen.

(Dimo Mnich, Salzgitter)

6.Preis:

(Filip, Prskalo, Hamburg)

7.Preis:

Ich steh auf Nintendo, weil ...
damit an einem scheußlichen Regentag in unserem Wohnzimmer trotzdem die Sonne scheint.

(Tobias Baier, Althegnenberg)

8.Preis:

(Sina Heinz, Ingelheim)

9.Preis:

Ich steh auf Nintendo, weil ...
ich genauso schnell wie „F-Zero" bin, genauso beweglich wie „kurukuru kururin" und genauso stark wie Mario sein will!

(Max Wiens, Minden)

Die Gewinne:

1.Platz: 1x

2.-4.Platz: 3x

5.-9.Platz: 5x

Impressum
Club Nintendo

Herausgeber
Nintendo of Europe GmbH
Satoru Shibata

Redaktionsanschrift
Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim
E-Mail: info@nintendo.de
Telefax: 0 60 26 - 95 03 08

Redaktionelle Erstellung
COMPUTEC MEDIA AG
Nürnberg

Redaktionsdirektor
Hans Ippisch

Redaktion
Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Jens Quentin

Layout
Tanja Päßler, Sonja Pfaffenberger,
Sandra Wendorf

Lektorat
Michael Ploog (Textchef), Margit Koch,
Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Team Nintendo
Gabriele Schröder, Paul Ashcroft, Harald
Ebert, Marko Hein, Jens Geisendorff,
Frank Prennig, Doris Kapraun

Produktionsleitung
Martin Closmann

Druck
Oberndorfer Druckerei GmbH
A-5510 Oberndorf bei Salzburg

Anzeigenberatung
Alexander Kreis
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 151
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: alexander.kreis@computec.de

Anzeigenleitung
Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.)
Es gelten die Mediadaten Nr. 15
vom 1.1.2001

Konsumentenberatung
0180 - 5 00 58 06
(DM 0,24/€ 0,13 pro Minute) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Spieleberatung
0190 - 00 00 00
(DM 2,95/€ 1,51 pro Anruf) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Club Nintendo Österreich
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Telefax: 06 62 - 8 89 21 92 39
Hotline: 06 62 - 87 63 48
(Mo.-Fr.: 9-12 Uhr, Mo./Di./Do.: 13-17 Uhr,
Mi.: 13-19.30 Uhr)

Club Nintendo Schweiz
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Telefax: 061 - 3 19 98 20
Hotline: 061 - 3 19 98 36
(Mo.-Fr.: 9-11 Uhr, 14-16 Uhr)

Club Nintendo Online
www.nintendo.de
www.gameboyadvance.de
www.pokemon.de
www.zelda.de
www.pokemongoldundsilber.de

Erscheinungsweise
Sechs Ausgaben pro Jahr (zweimonatlich)
Abonnement-Service: RTV, Weiterstadt
Pressepost-Nummer: D 31192 F
Das „Club Nintendo"-Magazin wird von der
Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht.

Urheberrecht
© 2001 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved.

Alle im „Club Nintendo"-Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Magazins bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd.

Damals ...

Was stand vor neun Jahren im „Club Nintendo"-Magazin?

Das große Titelthema des „Club Nintendo"-Magazins vom Dezember 1992 war das auch heute noch einzigartige Mario Paint für das *Super Nintendo*, mit dem man nicht nur tolle Bilder malen, sondern auch Musikstücke komponieren konnte. *SNES*-Fans durften sich außerdem Berichte zu Super Mario World, The Legend of Zelda: A Link to the Past, Sim City sowie Super Ghouls 'n' Ghosts zu Gemüte führen. Die *Game Boy*-Fraktion freute sich über mittlerweile legendäre Hits wie Super Mario Land II – 6 Golden Coins, den Rollenspielknüller Mystic Quest und Mario & Yoshi. Last but not least kamen auch *NES*-User in den Genuss einiger Spieleknaller wie beispielsweise Robin Hood – Prince of Thieves, Krusty's Fun House, Tiny Toons Adventure und Star Tropics.

Vorschau
auf die nächste Ausgabe

POKÉMON

Pokémon mini

Das Pokémon-Fieber hält unvermindert an! Nach den zuletzt veröffentlichten Hits Pokémon Crystal für den *Game Boy Color* und Pokémon Stadium 2 für das *Nintendo 64* steht mit Pokémon mini der nächste Knüller für die Fans von Suicune, Lugia & Co. an. Wir nehmen in der nächsten Ausgabe die coole neue Minikonsole erstmals ausführlich unter die Lupe und stellen die dazugehörigen Games (u. a. Pinball mini, Party mini) ausführlich vor. Eines dürfen wir jetzt schon verraten: Es ist erstaunlich, wie viel Spielspaß in dem kleinen, aber feinen Gerät (Abmessungen: 7,4 cm x 5,8 cm x 2,3 cm) steckt!

GAME BOY ADVANCE

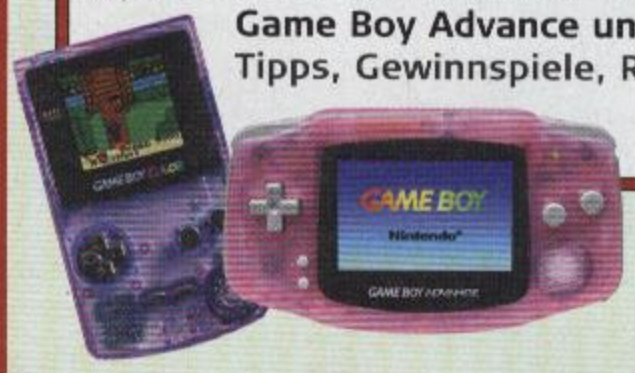
Golden Sun

Mit einem Test hat es in dieser Ausgabe leider noch nicht geklappt, doch derzeit widmen sich unsere Rollenspielexperten gerade ausführlich der fertigen deutschen Version des neuen Hits von den „Mario Golf"- und „Mario Tennis"-Machern. Noch im ersten Quartal nächsten Jahres dürfen sich dann alle *Game Boy Advance*-Fans über ein erstklassiges Rollenspiel freuen!

Club Nintendo

Weitere Themen im Februar

Aktuelle Infos rund um den Nintendo GameCube, neue Hits für Game Boy Advance und Game Boy Color im Test. Tipps, Gewinnspiele, Reportagen u. v. a.!



Nie mehr zu spät dran!

Schluss mit der Rennerei!

Abonniere das Club Nintendo Magazin und du erhältst die zukünftigen Ausgaben bequem alle zwei Monate ins Haus geliefert. Zusammen mit dem ersten Heft bekommst du die einmalige „Power-Prämie“:

Einen exklusiven Nintendo-Artikel.

Jetzt als Power-Prämie!

Das Club Nintendo „Power Abo“ kostet DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole „Power-Prämie“, die es exklusiv für Abonnenten gibt. Anschließend erhaltet ihr die restlichen fünf Ausgaben eures Abos im zweimonatlichen Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

GAME BOY ADVANCE™

LICENSED BY Nintendo

Fußball ist auch nicht mehr das, was es mal war! ...Stimmt!

... denn jetzt nimmst Du das Spiel selbst in die Hände – und zwar in beide: Mit ISS schiebst Du Dir 40 Nationalteams, 3 Spielmodi, echte Livekommentare, zuschaltbare Strategien und vieles mehr in Deinen Game Boy Advance. Und das bei einer Grafik, die Dich ganz sportlich außer Atem kommen läßt. ***ISS – Das ist Fußball!***

KONAMI

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

" ® " and " KONAMI " are registered trademarks of KONAMI CORPORATION. All Rights Reserved. International Superstar Soccer is a trademark of Konami Corporation. **www.konami-europe.com**
© 2001 Konami & Konami Computer Entertainment Osaka, Inc. All rights reserved. Nintendo ®, Game Boy™, Game Boy Advance™ and " ® " are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

www.gameboyadvance.de

WARIOLAND 4

Du musst gemein sein in dieser Welt!

Spiel mal wieder den Bösewicht und geh mit Wario auf Schatzsuche. In der mysteriösen Pyramide musst du dich verwandeln, um den fiesen Fallen auszuweichen. Nur so kriegst du die Juwelen und kannst den großen Schatz einsacken.

Nintendo®
GAMING 24:7™

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1989, 2001 Nintendo.